



从采用的先后顺序可分为：水平扩展、笔直拆分、业务拆分、水平拆分。

拆分体系：需求准则你来定，技术咱们帮你搞定！！！！

1，发行量恒定，后期不增发。随着新会员的进单的量来推动价格的上涨速度和拆分速度的，价格会从低点不断的上涨，涨到一定倍数，就拆分了，拆分后持有的股数会增加，而价格回落到低点。买的人比卖的人多，就会形成单边上扬，只涨不跌。这里的理财股跟股市上的股票是俩个概念。股市中股票是双向的，有涨有跌，拆分盘是单向的，只涨不跌。

2，拆分盘的泡沫主要体现在拆分速度和拆分倍数上。拆分盘的泡沫不比互助盘小，甚至更加夸张。

3，拆分速度是进单量决定的。静态是一个盘的基础，动态如果走好的话，是一个盘的功臣，走不好就是盘的泡沫制造机。所以控制比增长更重要。拆分倍数越低泡沫越小。如拆分盘的鼻祖黄源清创立的smi，九年内没有让任何一个玩家亏过钱，包括大家mbi的老总张俞发和一川的老总，都是smi的早期玩家。smi的初始十次拆分倍数是很高的，其中更是以惊人的12倍拆分的，并没有控制进单量，导致在09年差点倒，后结合著名的三进三出，才稳定了下来，在15年改革为复利模式。叫财富第二波。

4，拆分盘没有承诺一个固定收益，我们购买的游戏股的增值呢是来源于市场的购买行为。因为拆分盘发行的原始股的数量是有限的，有限的资源就会有人购买，有人购买的话股价就会慢慢上涨，如果没人购买的时候它的价格就会在暂时性的停在那边，就和股票停牌是一样的，不会产生源源不断的泡沫。

本公司已研究多个拆分盘，有意交流讨论的朋友可以联系我。

