

全降解塑料PP材料检测

产品名称	全降解塑料PP材料检测
公司名称	广州国检检测有限公司
价格	.00/个
规格参数	
公司地址	广州市番禺区南村镇新基村新基大道1号金科工业园2栋1层101房
联系电话	13926218719

产品详情

检测范围

塑料降解性测试

主要是对塑料采用可视化观察、质量损失、分子量的变化、

力学性能、二氧化碳释放量/氧气消耗量、平板培养法等来进行测试；

其中，可视化观察和评估主要通过SEM和原子力显微镜（AFM）

观察降解前后的结构变化包括表面粗糙度、

拉伸断裂伸长率检测

拉伸断裂伸长率、拉伸断裂伸长率保留率、

重均相对分子质量下降率、相对分子质量小于10000的分子百分数

光降解测试自然曝晒测试、氙灯人工加速老化箱测试

塑料稳定性和反应性 稳定性测试、聚合危害测试、禁配物测试研究、接触条件测试研究

空洞和裂痕的形成、分裂破碎情况、颜色变化等。

工程塑料：尼龙(聚酰胺,PA)、聚碳酸酯(PC)、聚氨酯(PU)、聚四氟乙烯(特富龙, PTFE)

降解塑料定义：光降解塑料是指被光照射后能发生降解的塑料。制品一旦埋入土中，失去光照，降解过程则停止。生产工艺简单、成本低，缺点是降解过程中受环境条件影响大。

降解塑料：光降解性能45天，降解塑料检验标准：GBT20197-2006降解塑料的定义、分类、标识和降解性能要求。塑料降解性测试主要是对塑料采用可视化观察、质量损失、分子量的变化、力学性能、二氧化碳释放量/氧气消耗量、平板培养法等来进行测试；其中，可视化观察和评估主要通过SEM和原子力显微镜（AFM）观察降解前后的结构变化包括表面粗糙度、空洞和裂痕的形成、分裂破碎情况、颜色变化等。

拉伸断裂伸长保留率：拉伸断裂伸长率、拉伸断裂伸长率保留率、重均相对分子质量下降率、相对分子质量小于10000的分子百分数

光降解测试：自然曝晒测试、氙灯人工加速老化箱测试

生物降解测试：土壤填埋生物降解测试，特定微生物培养测试，堆肥填埋生物降解测试

堆肥化性能测试：堆肥化能力（大生物分解率）、堆肥质量（有机质、PH值、总铬、汞、镉、铅、砷、全氮、全磷、全钾、水分、粒度）

降解塑料有淀粉树脂、PP降解塑料、PBAT降解塑料、PCL降解塑料

可降解塑料袋可完全降解，可降解塑料是利用植物秸秆等制成的对人体和环境友好的物品，不同于三大合成的塑料，废弃后，在生物环境的作用下，可以自行分解，无论对人还是环境都无害，属于绿色包装。可降解塑料袋是“能降解、易降解”的一种一次性购物袋。可降解塑料袋从原料和分解因素的不同，可分为两种：一种是以聚乙烯塑料为主，掺混淀粉等生物降解剂制成的塑料袋，也叫做可生物降解型塑料袋。这种塑料袋主要靠微生物作用而分解。

另一种是以聚乙烯塑料为主，掺混光降解剂和碳酸钙等矿物粉体制成的塑料袋，也叫做光降解型塑料袋。这种塑料袋是在太阳光的作用下分解。

1、生物降解塑料

由微生物合成的生物降解塑料，简称生物塑料，包括生物聚酯、生物纤维素、多糖类和聚氨基酸等，是一类能完全被自然界中的微生物降解的塑料。

2、淀粉塑料

含淀粉在90%以上，添加的其他组份也是能完全降解的，在(1月~1年)完全生物降解而不留任何痕迹，无污染，可用于制造各种容器、瓶罐、薄膜和垃圾袋等。

需要说明的是，我国目前生产的淀粉塑料绝大多数为填充型淀粉塑料，即在非生物降解的高分子材料中添加一定比例的淀粉，通过淀粉的生物降解而致使整个材料物理性能崩溃，促使大量端基暴露以致氧化降解，但这种“崩溃”后的剩余部分中的PE、PVC等均不可能降解而一直残留于土壤中，日积月累当然会造成污染，因此国外将此类产品归属为淘汰型。

3、光降解塑料

光降解塑料是指在光的作用下能发生降解的塑料。

按制造方法可将光降解塑料分成合成型降解塑料和添加型降解塑料。

检测标准

GB/T 20197—2006 降解塑料的定义、分类、标志和降解性能要求

GB/T 32163.2-2015 生态设计产品评价规范 第2部分:可降解塑料

GB/T 27868-2011 可生物降解淀粉树脂

GB 18006.1-1999 一次性可降解餐饮具通用技术条件

GB/T 18006.2-1999 一次性可降解餐饮具降解性能试验方法

GB/T 19276.1—2003 水性培养液中材料终需氧生物分解能力的测定 采用测定密闭呼吸计中需氧量的方法

GB/T 19276.2—2003 水性培养液中材料终需氧生物分解能力的测定 采用测定释放的二氧化碳的方法
GB/T 16422.2—2014 塑料实验室光源暴露试验方法 第2部分：氙弧灯

QB/T 2670-2005 可降解塑料片材的定义、分类和降解性能要求

QB/T 2461-1999 包装用降解聚乙烯薄膜

HJ/T 209-2005 环境标志产品技术要求 包装制品