

游戏原画学习班 武汉奇天CG学院

| | |
|------|---|
| 产品名称 | 游戏原画学习班 武汉奇天CG学院 |
| 公司名称 | 武汉奇天动漫插画有限公司 |
| 价格 | 面议 |
| 规格参数 | |
| 公司地址 | 武汉市洪山区广八路翰林苑3楼奇天CG学院（广埠屯地铁K出口武汉大学信息部对面） |
| 联系电话 | 15007122639 |

产品详情

企业视频展播，请点击播放

视频作者：武汉奇天动漫插画有限公司

在国内大多数的原画习惯用电脑作画，因为方便（不会被颜料弄脏衣物），快捷（画错了直接CTRL+Z）。很多人习惯起稿时候还是用铅笔在纸上绘制，然后扫描进电脑上色及效果处理。但是近几年开始流行直接在电脑上起稿完稿，这个需要锻炼，因为出学者对于手写板都不太适应。

作品完成后存储JPG格式图象，送于策划处审查通过后回交到3D人员处建模，并且随时监督3D对于你的作品的还原度。

想做一个好的原画，你需要大量的浏览量，充实你的脑袋，丰富你的想象力。多画多练，笔头的工夫是你有没有说话资本的先决条件。要会3D，为什么你应该明白了。一般原画在一个制作团队里都处于核心地位，首先因为工作的岗位，在美术前线，要接触策划以及程序部分的人员，又要指挥手下的其他美术人。所以呢，做原画不是太难，想做的好，就要自己努力了。

原画设计课程是一门理论与实践相结合，主要是培养学生逐步完成从概念到游戏角色的过度，能够把游戏策划中对角色个性、背景描述通过绘画手段进行表达，传达出游戏角色的内心世界与游戏的世界观。

因此，此环节需要设计大量的设计图和大量的素材，需要启发学生的思维，引导学生良好的设计步骤与素材整合能力。

游戏原画设计，也有人称之为概念设计，就是根据游戏的脚本，用绘画设计出游戏内容，确定游戏美术风格。（给游戏的定义，以及引出下面的内容，游戏原画的风格和内容）在游戏原画中按内容可分为场景原画、设定原画、CG封面原画三类，按制作方法可分为CG游戏原画和手绘原画两类。

有了好的原画设计能力，自然不缺去处咯！有一些外包公司，根据个人能力，多劳多得，少劳少得，全看绩效，工作比较苦逼，但是由于压力大，提升也快，但是也得分地方，如果长期蹲在小工作室，接触的项目单子也都很低级，容易被埋没。？

后放大招就是开班教学咯。当水平和能力足够高的时候，很多高手加盟教育机构成为老师，他们历经商业锤炼，有很高的职业素质和个人修养（大多数都远远超过国内的大学）把自己毕生所学传授出去，游戏原画学习班，和后辈们分享个人经验和人生感悟。我们公司也和市面上的一些cg培训机构有长期合作，有两个以前的同事在那边工作，都是大神，教出来的学生水平很好，现在有两个毕业的学生在我手下干活，绘画和设计功底都很扎实。

游戏原画学习班-武汉奇天CG学院由武汉奇天动漫插画有限公司提供。武汉奇天动漫插画有限公司（www.qt2006.com）坚持“以人为本”的企业理念，拥有一支技术过硬的员工队伍，力求提供更好的产品和服务回馈社会，并欢迎广大新老客户光临惠顾，真诚合作、共创美好未来。奇天CG学院——您可信赖的朋友，公司地址：武汉市洪山区广八路翰林苑3楼奇天CG学院（广埠屯地铁K出口武汉大学信息部对面），联系人：李老师。同时本公司（www.qtmanhua.com）还是从事动漫漫画培训学校机构，手绘动漫漫画培训学校机构，学习动漫漫画培训学校的厂家，欢迎来电咨询。