

尼龙印花面料厂家 淮安尼龙印花 联益纺织专业印染

产品名称	尼龙印花面料厂家 淮安尼龙印花 联益纺织专业印染
公司名称	石狮联益众成纺织科技有限公司
价格	面议
规格参数	
公司地址	福建省泉州市晋江市石狮市鸿山镇伍堡工业区冠宏厂内
联系电话	13599710593 13599710593

产品详情

尼龙印花——注意工艺技术和印花操作

印花行业的生产特点多数是小批量、多品种、多花色，尤其是一些特种印花，产品比较复杂。目前尚缺乏统一的行业标准。对于尼龙织物的印花牢度，一般采用手搓洗和不干胶带法进行试验。手搓洗包括干搓和湿搓(把

布定时浸在水中或皂液中，而后进行破坏性搓洗)，观察树脂薄膜是否以及所能耐受的搓洗次数。当前，在一般印花行业的生产中，印花之后的干燥工艺，主要

有自然晾干，低温热风烘干和在晾干或烘干后再进行高温焙烘或压烫。这3种工艺中，经晾干或烘干后再进行高温焙烘或压烫的干燥工艺其印花牢度较好，因为高温

处理可使水分或溶剂挥发干净，同时使印花浆墨中的各组分充分发生反应，也可使树脂薄膜与织物纤维粘合得更加紧密，尼龙印花面料厂家，这对于提高牢度，尤其是耐搓洗牢度，有着

极其重要的作用。需要指出，在进行高温处理时，要严格控制好温度和时间。若温度过高或处理时间太长，会引起白色织物的泛黄或有色织物上染料的热迁移而出现

泛色现象，造成对树脂薄膜的损伤，使牢度下降，甚至会把织物熔缩或焦化。所以在正式生产之前须进行各方面的实际试验，来优选印花浆墨，确定合理的工艺技术

石狮联益众诚纺织科技有限公司，是一家从事着纺织印染行业20多年的企业，在纺织印染方面有着多年的丰富经验，品质有保障，大家有需要纺织印染，尼龙印花，涤纶印花，棉布涂料印花的需求的话，欢迎大家来电咨询哦，可以拨打图片上的联系电话！

尼龙布应采用哪种印花工艺?《2》

如果把尼龙布既做防水加工，又做拒水整理，就可以得到具有拒水、防水、防风、保暖的多功能产品。通常，防水尼龙布的印花，并不是印在涂胶的一面，而是印在未涂胶一面。

所以，防水性对印花牢度影响不大或没有影响，是拒水性影响了印花浆料对纤维表面的粘着力。拒水性越大，影响也就越大。在染整加工中，经常使用的织物拒水整理剂有机硅化合物，恰恰也是一种用来加工脱膜转移印花纸的脱膜剂。可想而知，印花尼龙或涤纶布的拒水性，究竟给它的印花牢度造成了多大的难度。

在尼龙布印花中，由于尼龙的品种不一，它们在染整加工中，有的只做了防水，有的只做了拒水，有的既防水又拒水，有的既无防水也无拒水。所以，在印花之前，尼龙印花面料价格，需进行实际鉴别，以便区别对待，根据织物拒水性的强弱，来确定印花浆料和工艺技术条件的选择。

(3)选择合适的印花浆料。

目前，用作尼龙或涤纶织物印花的浆料，主要有水性印花乳浆和溶剂性印花油墨两大类型。就它们的树脂成分而言，主要是聚酸酯和聚氨酯。这两类树脂，既可制成水性乳浆，又可制成溶剂性油墨。在工艺应用上，它们又分为单组分和双组分两种。对印花牢度来说，其中溶剂性油墨比水性乳浆要好，聚氨酯比聚酸酯要好，双组分比单组分要好。由此可见，双组分的溶剂性聚氨酯油墨的牢度最好。当然，在实际生产中，也要考虑劳保和环境的问题。所以，对印花浆料的选择应尽量做到实用而可行。

石狮联益纺织科技拥有电脑制版、制网、圆网印花以及染色、涂层、定型等先进设备，主要攻克尼龙15D，20D超薄系列圆网酸性染料印花，淮安尼龙印花，并从事各种平织布、化纤布、针织布、植绒布以及各类规格雨伞布和户外用品布料的印花、染色，可处理大门幅70英寸、11套色的产品，是全国极大的雨伞布生产厂家之一。有这方面意向的广大朋友们可拨打图片的上联系电话，欢迎来电咨询！

玉米纤维地毯其实就是改性涤纶地毯，商家为了博取客户的眼球，尼龙印花面料批发，创造了这么一个概念。他的本质就是涤纶地毯，只不过是改性过得。不经过改性的涤纶不能染色，改性过的涤纶可以染色。尼龙地毯是化纤地毯当中性能最为优良的地毯之一，它与涤纶地毯相比，有以下几个方面的特点，在回弹性上，尼龙地毯要高于涤纶，在外观保持性方面，差不多；在耐磨性上，尼龙要高于涤纶；在防污性上，差不多；在色牢度上，尼龙要优于涤纶。

石狮联益众成纺织科技有限公司，是一家从事着纺织印染行业20多年的企业，在纺织印染方面有着多年的丰富经验，品质有保障，大家有需要纺织印染，尼龙印花，涤纶印花，棉布涂料印花的需求的话，欢迎大家来电咨询哦，可以拨打图片上的联系电话！

尼龙印花面料厂家-淮安尼龙印花-联益纺织专业印染(查看)由石狮联益众成纺织科技有限公司提供。石狮联益众成纺织科技有限公司（www.lianyizz.com）为客户提供“面料研发,各类规格雨伞布和户外用品补料的印花,染色”等业务，公司拥有“涤纶印花,尼龙印花,棉布涂料印花”等品牌，专注于色织、扎染、印花布等行业。欢迎来电垂询，联系人：陈先生。