

透明HDPE再生颗粒 镇江HDPE再生颗粒 宝绿特塑业

产品名称	透明HDPE再生颗粒 镇江HDPE再生颗粒 宝绿特塑业
公司名称	芜湖宝绿特塑业科技有限公司
价格	面议
规格参数	
公司地址	芜湖市湾址区新芜经济开发区赵桥工业园五星大道
联系电话	13956167579 13956167579

产品详情

密度对HDPE塑料再生颗粒的性质有什么影响

密度对HDPE塑料再生颗粒的性质有什么影响

密度：这是决定HDPE塑料再生颗粒特性的主要变量，虽然被提到的4种变量确实起到相互影响作用。乙烯是聚乙烯主要原料，少数的其它共聚单体，如1-丁烯、1-己烯或1-辛烯，也经常用于改进聚合物性能，对HDPE塑料再生颗粒，以上少数单体的含量一般不超过百分之一到百分之二。共聚单体的加入轻微地减小了聚合物的结晶度。这种改变一般由密度来衡量，密度与结晶率呈线性关系。美国一般分类按ASTM D1248规定，HDPE塑料再生颗粒的密度在0.940g / 。C以上；中密度聚乙烯（MDPE）密度范围0.926~0.940g / CC。其它分类法有时把MDPE归类于HDPE或LLDPE。

均聚物具有密度、刚度，良好的防渗透性和熔点，但一般具有很差抗环境应力开裂性（ESCR）。ESCR是PE抗由机械或化学应力所引起的开裂性的能力。更高的密度一般改进了机械强度性能，例如拉伸强度、刚度和硬度；热性能如软化点温度和热变形温度；防渗透性，如透气性或水蒸气透过性。较低的密度改进其冲击强度和E - SCR。

塑料再生颗粒的前景如何？

再生塑料颗粒前景比较好，具体原因如下：

1.塑料颗粒用途广泛，销路

塑料具有优异的化学稳定性、耐腐蚀性、电绝缘性、绝热性、优良的吸震和消音隔声作用，并具有很好的弹性，HDPE颗粒再生料，能很好地与金属、玻璃、木材等其他材料粘接，易加工成型。在四大工业材料中，塑料的数量、作用、地位、应用范围急剧扩张，节节，

大量代替金属、木材、纸张等，广泛应用于国民经济的各个领域。

据了解，相关企业（如鞋服，塑料等）需求塑料颗粒的量非常大，一家中型农用膜厂，年需要聚乙烯颗粒1000吨以上，一家中型制鞋厂年需要聚颗粒2000吨以上，小点的个体私营企业，年需用塑料颗粒也在500吨以上，所以，塑料颗粒缺口很大，无法满足塑料厂家的需求量，因此，销路，效益极佳。

2.再生塑料颗粒生产原料价格低廉

生产再生塑料颗粒的原料来自于废旧塑料，来源广、易收购、价格便宜。只要有人的地方，就会有塑料废弃物。如各种塑料包装物、购物袋、农膜、编织袋、饮料瓶、塑料盆、塑料壶、塑料桶、塑料玩具、塑料文具、塑料鞋、车辆保险杠、家用电器外壳、电脑外壳、废聚氯管、工业废旧塑料制品、塑料门窗、聚脂制品(聚脂薄膜、矿泉水瓶、可乐瓶等)以及塑料成型加工过程中的废料等等，随处可见，生生不息，永不枯竭!

再生塑料鉴别几种小方法

再生塑料品种很多，花样形式也很多，其来源于不同的行业。塑料按其结构、性能可分为热塑性和热固性两大类。目前我国能回收利用的则大都是热塑性塑料，因为它是可溶、可塑的。

再生塑料的来源不同造成废塑料的利用程度不同，价格也不同。首先是颜色，颜色越浅(甚至无色透明)，则利用范围越广，如白色，既可调成多种其它颜色，也可做回白色产品，同样价也高。其次是因为产品的需要，在原料加入了各种成份。

目前从国内市场上看，主要是CaCO₃(石粉)含量决定再生塑料的利用价值，镇江HDPE再生颗粒，CaCO₃含量越多、价越低。从肉眼上看，产品不鲜艳，无光泽(亚光除外)则CaCO₃含量便多，从手感上也会感觉到重，用火烧，则烧的部分会发红熄后成灰。另外还要注意增强(指玻纤)产品，目前能利用的增强产品仅PA、PBT、PP等几种，价格都不高。还有CC种合金料，目前国内有销路仅ABS PC一种，透明HDPE再生颗粒，其它的都不行。再根据原料的比重(密度)来判断该互混的料能否回用，目前问题的是ABS和PS互混，PC和PMMA互混，PVC片料(瓶料)和PEI''片料互混，PE和PP各半互混，吹膜HDPE再生颗粒，这几种料互混后，因密度差不多，很难用。

常用方法分离，所以，互混的料不能是粉碎料，否则价格会很低，甚至无人要。

一般鉴别再生塑料有以下几个步骤：

- 1、看颜色；
- 2、看光亮度(透明料此步可去掉)；
- 3、手感(感重量、感光滑度)；
- 4、点燃(观火焰颜色是否冒烟，是否含离火燃烧或根本不燃)；
- 5、闻气味(各种塑料味都不相同，包括阻燃剂等)；
- 6、拉丝(CaCO₃多的拉丝肯定不好，增强的也拉不出丝)。

透明HDPE再生颗粒-镇江HDPE再生颗粒-宝绿特塑业由芜湖宝绿特塑业科技有限公司提供。行路致远，

砥砺前行。芜湖宝绿特塑业科技有限公司（www.whzssl.com）致力成为与您共赢、共生、共同前行的战略伙伴，与您一起飞跃，共同成功!