

门华鹏 铝艺庭院大门

产品名称	门华鹏 铝艺庭院大门
公司名称	东明县华鹏门业有限公司
价格	面议
规格参数	
公司地址	山东省菏泽市东明县马头镇
联系电话	13573065288

产品详情

制作铝艺大门出现钻污的危害及去除方法

作为铝艺大门制作过程中必然出现的制作工艺，钻孔过程中必定会在铝艺大门上留下钻污，由于钻污的存在并不影响铝艺大门的正常使用，同时对铝艺大门美观性的影响也相对较小，所以往往得不到使用者的重视，从而导致一系列的问题。

铝作为一种极其稳定的金属，铝艺大门的制作过程中往往需要使用转速每分钟16到18万次的钻嘴进行。钻孔的孔壁往往以环氧玻璃基材作为材料，而这种材料并不是一种良好导体。钻孔过程中的高温往往会在表面留下钻污，由于环氧玻璃基材的存在，这种材料的不稳定性有很大可能会影响铝艺大门制作过程中的结构完整性，尤其对于复合结构的铝艺大门，可能影响孔壁之间的影响力，造成粘合处出现脱落，开裂等非正常现象。

在日常生活当中，由于没有及时清理铝艺大门的钻污导致铝门发生变色、生锈甚至开裂的现象并不是鲜有发生，铝艺大门的日常护理能够通过简单的手动操作使铝门的外表历久弥新的同时提高铝门的使用寿命，也是铝艺大门的使用者和购买者们的福音。

铝艺大门，以前常用于深宅要地既是身份的象征也是护佑门内平安的坚固屏障。如今铝艺大门开始现身于家居被引入公寓、别墅其气度非凡的外观。坚固耐用的特性为主人撑足了面子。消费者想知道的问题是如何选购铝艺大门，选购铝艺大门，性能重于外表。

选购铝艺大门时要把重点放在察看防盗性能和质量上，应该从以下几个关键部位进行检查：

1、检查门锁，性能及结构

选择防钻锁头，钻头钻进锁孔后，旋转时锁头会跟随钻头同步旋转，可起到锁头不被破坏的作用。锁具要求三方位锁闭结构，单开门3个合页，别墅门，双开门6个合页，门扇与门框加暗锁，即使合页被撬掉，门也打不开。

2、看门上锁头数量和插杆数量

尽量选择2个锁头各控制2个插杆的门，即使能被破坏，也会拖时间。一般来讲，一个锁头可控制3至4根插杆，这样的门防盗性能较差，一旦锁头被损坏，几根插杆同时失去作用。

3、看锁具周围加强板的厚度和面积

铝艺大门从结构设计上分封闭式和栅栏式两种，不论选择哪一种，锁具是盗窃破坏的主要部位，所以锁具护心板应是厚度超过2毫米的钢板，护心板的高度不小于500毫米。

4、看工艺质量如何

铝艺大门材料选择是根本，制作工艺质量是关键。特别应注重检查有无焊接缺陷，诸如开焊、未焊、漏焊、夹渣等现象。看门扇与门框的配合是否密实，间隙是否均匀一致，开启是否灵活，所有接头是否觅食，油漆电镀是否均匀牢固、光滑等。

5、从外观设计上挑选

市面上的铝艺大门分豪华、中档、普通三类。豪华型面板材料为不锈钢板，主框为不锈钢方管制作，花饰栅栏均为不锈钢型材；中档型一般采用方圆钢材和花饰相结合的组合形式；普通型则采用方钢管、圆钢及扁钢(14×4毫米)等材料。用户可根据自己情况选购自己喜爱的类型。

此外，安装铝艺大门时，要求用膨胀螺栓固定，并且用电焊焊死，固定点不少于8个，一边4个。在维护方面，门，宜隔3-6个月往门轴和插杆内加油，使其能灵活开启，但切勿往锁头里加油，铝艺门，以防沾灰尘，导致锁的应用给我们带来诸多不便。

铝艺大门的风水影响及风水设计

铝艺大门安装风水禁忌：

1、大门正对走廊墙角

家人的健康及事业运会受到影响，生活上会有较多的波折，而且又容易遇上意夕吸血光之灾。墙角有一半位置正对大门的问题大；如果只有三分之一位置正对大门，而又不在于对角的方向，这便不成问题。

2、大门正对直路或长走廊

大门与直路或窄长的走廊对冲，而走廊两侧又没有其他的门口以抵消煞气，这情况会对自己的家宅构成冲击煞气，容易引致家宅不安，令家庭成员的财运不稳。

3、大门正对垃圾槽门口

此情况会令秽气冲入屋内，除会令家庭成员的财气减弱外，铝艺庭院大门，其事业运也会大受影响。

4、大门入户方向

别墅主要忌向入户铝艺大门向北开门（阴面）。铝艺大门朝北，不吉，为玄武门。风水上也有败北之意，其他都没有什么问题了，风水强调自己感觉才是好的。

门-华鹏-铝艺庭院大门由东明县华鹏门业有限公司提供。东明县华鹏门业有限公司（www.huapengmen.com）是一家从事“铝艺门,别墅门,庭院小区护栏,不锈钢空调外机罩,锌钢护栏”的公司。自成立以来，我们坚持以“诚信为本，稳健经营”的方针，勇于参与市场的良性竞争，使“华鹏”品牌拥有良好口碑。我们坚持“服务为先，用户至上”的原则，使华鹏道路护栏在其它中赢得了众的客户的信任，树立了良好的企业形象。特别说明：本信息的图片和资料仅供参考，欢迎联系我们索取准确的资料，谢谢！同时本公司（www.huapengmen.com）还是从事锌钢道路护栏厂家，锌钢公路护栏生产厂家，锌钢市政护栏生产厂家的厂家，欢迎来电咨询。