

# 陕西培根铸魂多媒体数字化法治教育基地设计方案，法治展厅电子设备

产品名称	陕西培根铸魂多媒体数字化法治教育基地设计方案，法治展厅电子设备
公司名称	陕西培根铸魂互动科技有限公司
价格	5999.00/套
规格参数	品牌:培根铸魂 型号:定制开发 产地:西安
公司地址	陕西省西安市国家数字出版基地D座405室
联系电话	400-0018-516 15809185133

## 产品详情

陕西培根铸魂多媒体数字化法治教育基地设计方案，法治展厅电子设备

### 体感互动的概念

体感互动操作系统采用了先进的计算机视觉技术和光影捕捉技术。在该系统下，随着体验者肢体运动、画面做出相应的变化，产生各种影像，体验者随即进入一种虚实融合的奇妙世界。互动内容可根据应用场合、客户需要进行编程，更换方便，也可将影像区域扩大到任意所需的尺寸，以增强娱乐的效果。

全方位支持玩家自定义体感模式，它包含与Wii一样的横条感应器和一副左右手柄，凭借PC与类似于wii的动作感应手柄方案。可编程动作感应平台完美兼容Wii手柄，利用Wii手柄的无线设计,配合陀螺仪和内置加速器，通过人体动作替代传统人机输入设备遥控电脑。睿云科技在这个领域拥有国内多媒体技术研发实力。

体感技术，在于人们可以很直接地使用肢体动作，与周边的装置或环境互动，而无需使用任何复杂的控制设备。便可让人们身历其境地与内容做互动。

### 体感技术

举个例子，当你站在一台电视前方，假使有某个体感设备可以侦测你手部的动作，此时若是我们将手部分别向上、向下、向左及向右挥，用来控制电视台的快转、倒转、暂停以及终止等功能，便是一种很直接地以体感操控周边装置的例子，或是将此四个动作直接对应于游戏角色的反应，便可让人们得到身临其境的游戏体验。

其他关于体感技术的应用还包括：3D  
虚拟现实、空间鼠标、游戏手柄、运动监测、健康医疗照护等，在未来都有很大的市场。

拿着手柄在电视上打游戏，握着鼠标在电脑网络游戏中厮杀的游戏方式可能要落伍了。一项新的游戏方式——体感游戏或许将会成为游戏用户的新“宠儿”，它可以不用任何控制器，用肢体动作就可以控制游戏里的玩家，可以让用户更真实的遨游在游戏的海洋中。并且，随着技术的进步，体感技术还可以用在商场的服装店，甚至用户可以在网上随意试穿自己喜欢的衣服。

### 产品优势

- (1) 参与者和地面影像显示实时动态组合，影像随观众参与同步变化。
- (2) 全新的互动广告娱乐新形式，娱乐性强，吸引观众。
- (3) 时尚的娱乐体验、双向互动，可满足大量人群同时参与。

### 应用领域

- (1) 科技馆、规划馆、博物馆、展厅、展览会、企业展厅等。
- (2) 活动现场、商场、卖场、汽车站、火车站。
- (3) 报社，电视台，网站等传媒机构。
- (4) 电玩城，酒吧、迪厅、KTV、舞台、婚庆婚典等。