即拼商城系统开发软件

产品名称	即拼商城系统开发软件
公司名称	广州微码互联科技有限公司业务部
价格	.00/个
规格参数	即拼商城系统:即拼商城系统
公司地址	广州市天河区
联系电话	13480273125 18122468543

产品详情

在三网融合与移动互联网的大形势下，电视+移动互联网APP平台通过丰富视频内容、拓展收视渠道、个性用户推荐、改善人机交互等措施全面提升业务提供能力和用户服务水平，引导用户从“看电视”向“用电视”转变，吸引互联网用户群体的业务回归，在不断满足用户需求的过程中逐步培养用户的消费习惯，提高用户的消费能力，从而提高用户价值。同时，本项目的成功建设也为公司带来了巨大的社会效益，不仅实现了电视+移动互联网业务融合和跨越式发展，而且促进了公司的业务创新与转型升级，大大提升了有线的品牌影响力，，这个项目的早期产品设计和UI因为人员变动的缘故，折腾了很久，真正开发时间不到两个月。但是在产品开发出来之后，我自己使用的感觉总是觉得不对劲，很别扭，觉得产品做的过重了。但这个产品功能从一开始设计就已经是极简的，简到已经无法再减的地步了。.后我不得不沮丧的承认：除非推翻重来，从头设计，否则根本无法解决产品过重的问题。如果我们把一个完整的互联网产品（无论是PCWeb产品，还是APP产品）的用户交互界面抽象再抽象，抽象到.后，就是三个界面：首页(首屏)，列表页，详情页(着陆页)。这三个页面是不可或缺的，否则产品就是残缺的。特别是微信公众号自己的图文消息，只留了一个“原文链接”，阉割了HTML页面天然的超链接功能，培养了用户在微信里面的阅读习惯，只依赖于微信的信息组织架构，不再探索详情页的互链和导航了。

即拼商城系统开发找（鲁杰：181-0266-7452可微电），即拼商城平台开发，即拼商城软件开发，即拼商城平台开发，易利购模式开发,易利购系统源码开发，易利购系统app开发，易利购系统开发方案，app、系统、平台定制开发

一、类似即拼制度：

1..进入条件：购买任意399产品，即可成为会员，进入排位，可以分享下级

2.排位方式：二二复制，按订单下单顺序，从上到下从左到右，自动滑落到每个点的上级队伍，凑满7个人(点位)

3.出局及奖励：

a.队伍里面排满7个点位，顶上的点位出局，

b出局可以拿到层奖励为150/点，即300元（150*2），第二层奖励为120/点，即480元（120*4），总共次出局可以拿到至少可以拿到780元，

c.如果二层人员都是自己直推的则第二层奖励也按150/点计算

4.复投：

a.出局后系统强制复投，也就从赚到的780里面扣除399元

b.按出局先后顺序从新排位，排位时之前是同个队伍的仍然挂在同个队伍的下面，以此类推进行不断的复投赚出局收益

5.提现规则：

a.推荐满2个人后才可以提现，没有推荐满2个人的可以进入排位，可以看到收益，但是收益不能提现

b.系统收益95%可提，5%直接转化成积分，用于兑换产品

二、即拼商城有什么优势

1、即拼会员

即拼掌柜坚持以严选好货树信任、认真服务立口碑为宗旨，提供6大核心服务，让即拼会员买且满意。

2、小店创业者

即拼掌柜以个人创业者能够获得踏实、阳光的收入为出发点，8大核心服务全面支持，让即拼小店创业者的时间更有价值。

3、即拼供应商

即拼掌柜的小伙伴们会持续提升供应商服务水平及标准，力争实现“ 因需定产、快速周转 ”的使命，不断为供应商赋能。

你根本没有必要做列表页和首页，你就算做了用户也不会这样去用你的产品。用户.多只会依赖微信自定义菜单，等于是微信自定义菜单充当了产品的频道导航条的功能。微信这么做无可厚非，毕竟可以在相当高的程度上统一用户体验，但是这样做也扼杀了在微信里面做出来独立的重量级HTML5应用的可能性。我到现在为止都没有发现在微信里面有一个成功的HTML5大型应用出现。因此，如果你的创业想做自己的用户社区，需要用户有深度的交互，或者搭建完整全功平台，完全依赖微信根本就没戏，.终你还是不得不走向自己做APP和Web的道路上来。我们回到题目提出问题：移动互联网创业还需要做APP吗？我的答案是：根据你创业项目的情况，有可能不需要，也有可能是必须的。微信很强大，但是微信的架构限制，剥夺了你在微信里面做一个全功能深度交互产品的可能性。微信更适合把自己的产品揉碎了，融入到微信自身的产品架构当中去的做法。因此，我觉得微信端做产品，是需要重头思考产品设计问题的，要针对微信产品架构的特点，分拆成一个一个独立的功能交互模块，将这些模块融入到微信产品架构当中去。我觉得可行的策略是这样的：移动互联网创业，仍然要微信先行，先在微信端打开局面。但是微信端产品的目标就是把自己的产品揉碎了，把详情页的功能单独拎出来在微信里面实现；微信端的运营目标就是拉新用户，积累用户量。在微信端功能探索逐渐清晰，用户量积累足够的情况下开发APP，把用户慢慢往自己的APP里面导入。