

保定彩色地垫 EPDM彩色地垫 户外彩色EPDM塑胶地垫 游乐场彩色地胶

产品名称	保定彩色地垫 EPDM彩色地垫 户外彩色EPDM塑胶地垫 游乐场彩色地胶
公司名称	河北达创体育器材有限公司
价格	78.00/平方米
规格参数	品牌:达创 型号:DC036 产地:河北
公司地址	桥西区槐安路260号
联系电话	0311-83111974 15613157513

产品详情

、性：

- 1、漂亮的EPDM彩色颗粒，可设计成五彩缤纷的图案且地垫接缝处没有难以处理的，整体感强。
- 2、EPDM采用三元乙丙制成，色彩丰富，抗紫外光，色泽稳定，即使在烈日曝晒下，亦不会褪色。
- 3、整体施工，无接缝，美观。
- 4、有良好的减震性能，安、舒适。通过测试表明能提高运动速度，对运动员的关节有很好的减震保护作用。
- 5、无味、无毒、环保产品，加入防霉抗菌原料，不滋生苔癣。不易燃，稳固，抗老化，不易滋生微生物。
- 6、不同厚度的弹性黑色基础层，可适应各类运动场所要求的相对平衡下的安标准，并提高运动的趣味性和多功能性。
- 7、具有快疏水效能，一年四季保持面层干爽。
- 8、维护简单，无需别维护。用清水和普通清洁剂即可除去污垢，焕然一新。

幼儿园地垫施工工艺：

- 1、 施工分类 有两种施工工艺，机械摊铺和手工铺装

2、表面预处理 在符合要求的基础上，要先用丁酯清洁表面，不能存在任何脏物、尘土、水(包括水印)、油渍等。清洁后在基础上均匀涂抹底胶(将稀释剂：胶水按3-4：1的比例搅匀)，增强其与地面的粘接能力，避免产生不可挽回的后果。

3、施工前必须做小样试验注意以下问题

a：材料的使用情况，如料比、材料固化时间是否正常。

b：24小时后观察是否有不固现象以及粘接性、强度等性能是否达到要求。

4、工前的准备工作(手工)

材料、工具设备(拍板、碾子、皂水、车、耙、搅拌机等)、辅料及催化剂准备。

5、施工人员要求(手工) 标场跑道施工人员不得少于六人：备料两人、运料两名、摊铺两名。

6、施工(手工)：将料按比例混匀后，倒入场地内摊铺，用加热(喷灯加热)或沾皂水后的拍板拍实，拍平接缝，保持整体平整。

7、场地厚度要求 一般分两次施工，以13mm为例：一般底层8mm橡胶颗粒和面层5mmEPDM颗粒。

8、施工注意事项(手工)

1) 施工温度15-35℃，温度过高或过低，影响施工。

2) 使用的摊铺工具(俗称镬刀或推刀)。

3) 混料搅拌一定要充分均匀。

4) 每一批料都要衔接好，否则衔接不好会有接缝。

5) 修边时一定要整齐。

6) 一定要严格按照比例进行配料。视颗粒情况而定，好的用胶水少，差的用胶水多;大的用量少，小的用量多。底层橡胶颗粒：胶水=6-8：1;面层EPDM颗粒：胶水=5-6：1，催化剂一般不需要加，如环境温度低于10℃时，可适当加入5-10%。

7) 场地做好后，检查清理场地留下的余物，使整个场地美观。

PVC卷材施工要求：

1. 混凝土地面在铺装地板之前，必须用砂浆C10提前15-20天找平，找平高度比地面设计高度低5mm。找平表面为光面。

2. 卷材地板对基础地面找平的平整度要求为每2米内的高低误差小于2毫米。

3. 混凝土及找平层必须充分干燥后才能安装卷材地板，一般需要15-20天后才能施工。整个地面含水率不超过5%。

- 4.找平层须有足够的承载力，不能有裂缝，空鼓和起砂等现象。基层水泥强度必须大于10Mpa。
- 5.基础地面需干净，无油脂、油漆、胶水、水泥硬块等。
- 6.地脚线在地板安装完成后施工，施工中注意保护装好的卷材地面。
- 7.卷材地板与其他地面连接的地方，其他地面须先安装并做好接边的处理，保证连接平滑。

二、施工流程

- 1.将卷材的一半卷起，开始在地面上胶水。注意每次的涂布面积不超过单块卷材面积的一半。盖上地板，用用滚压机反复压实。注意滚压时先横向后纵向滚压，以便将地板下的残余气体挤出。另外一半做法同上。
- 2.铺设列地板时，要注意保持地板的方向一致。相邻地板铺设是要重叠15mm，然后用画线器画线并切割。
- 3.为使接缝密封，在上胶水前要清除地面和卷材背面的灰尘和碎料，并在接缝间留出一个厚度的缝以方便开缝。
- 4.在粘接好的天进行。

开槽与

- 1.用手工开缝器或电动开缝器开缝。开缝的宽度不能超过3.5毫米，深度相当于地板厚度的2/3。
- 2.曹线要求为一条直线。
- 3.温度须设置为350---400度。在移动焊前把焊在接缝中压几秒钟。速度应在1.5—2.5米/分之间。
- 4.焊条之后，用弯口刀附加蝴蝶片做次修整焊条。在完后用弯口刀做次铲平地面。

三、日后维护

- 1、禁止使用尖锐物对地板进行冲击，或刮，割，切，铲等。
- 2、禁止用冲洗石质地面的方法冲洗地板。
- 3、出入口处需放置门口地毡，以减少带入泥沙对地板的磨损。