

# 塑胶球场地面地面工程 婷辉体育 来宾球场地面地面工程

产品名称	塑胶球场地面地面工程 婷辉体育 来宾球场地面地面工程
公司名称	临桂婷辉体育器材经营部
价格	面议
规格参数	
公司地址	广西省桂林市临桂镇临桂区乐和门家20号
联系电话	18169698495 18169698495

## 产品详情

你了解塑胶跑道的问题都在这里

近，来宾球场地面地面工程，顾客经常打电话问塑料跑道每平方米多少钱？建筑标准是什么？400米塑料跑道的建造标准？许多喜欢这种问题的客户都想知道这是真是假，所以我会给你一个当前问题的答案，让感兴趣的人一起知道。

让我们从一个问题开始:塑料跑道每平方米多少钱？

这取决于哪种材料:透气塑料跑道，混合塑料跑道，复合塑料跑道，人造草足球场球场地面地面工程，预制塑料跑道等。根据塑胶跑道的具体厚度，不同厚度的价格是不同的，所以价格是根据具体的产品和规格要求报价的。

第二个问题是:塑料跑道的建造标准是什么？

1、塑料跑道技术要求。

包括外观、尺寸和性能要求。外观:无裂纹或分层；防滑层和底胶层结合牢固，无凹凸现象；表面颜色均匀耐用。

标志线:清晰、不反光、无明显虚边，与表层结合牢固；每个标记线位置与终点线之间的距离不允许有负差，应小于1/10000。

平整度:塑料跑道平整度合格率不低于85%。

厚度:比赛用塑胶跑道的厚度不得小于13毫米，其他非比赛辅助区的厚度可由供需双方商定。

坡度:塑料跑道的横向坡度不大于1:100，纵向坡度不大于1:1000。物理和机械性能应符合规定。指数硬度为45-60，拉伸强度 0.7兆帕，断裂伸长率 90%，压缩回复率 95%，回弹值 20%，阻燃等级为1级。

## 桂林灵川硅PU塑胶球场专业施工

耐磨性：EPDM球场属于橡胶系列，EPDM球场耐磨性远超硅PU球场。地基选择：EPDM球场可以使用于水泥、沥青、地砖、瓷砖等表面，地基表面有坑洼也照样可以遮盖（只要坑洼小于塑胶厚度）；

桂林婷辉体育雨后状态：PU雨后20~30分钟可恢复使用，但部分类型的产品会出现打滑现象；硅PU：雨后可迅速恢复使用。环保性：PU太阳高温下有气味，硅PU球场地面地面工程，劣质产品有毒；硅PU无毒、无气味。如何判断硅PU球场基础是否达标硅PU对场地的要求是塑胶运动场基础中要求是较高的，基础的状况在很大程度上决定了硅PU场地工程的质量。下面把判断基础经验与大家一起分享?基本要领判断基础情况的基本要领如下：不走马观花，要看完全场多问，从多个方面了解基础方面的信息多沟通，及时反映发现的问题多动手，找出眼观较难发现的问题硅PU球场施工前，塑胶球场地面地面工程，混凝土基础要注意以下细节混凝土基础保养情况问基础已经打好多久，做硅PU球场至少基础保养28天才适合做。混凝土基础的标号是否够，是否存在起砂起粉的情况判断方法：问基础标号、用硬质的小工具刮看刮痕深度，越深标号越低如下了雨，然后刚晴起来不久，看基础的干湿，基础颜色深浅情况，干湿深浅不一，积水除外，存在局部或大部分起砂的情况是否存在起壳现象判断方法：比较严重的眼睛直接看得出来踩、敲、用硬点的扫把扫等听到空响声

幼儿园是儿童成长不可或缺的一部分。幼儿园阶段是儿童生长发育的高峰期，也是父母更加重视的时期。为了让孩子们健康快乐地成长，幼儿园的户外活动是一个重要的组成部分。因此，幼儿园户外娱乐设施的质量和选择非常重要。幼儿园有哪些户外娱乐设施？今天，丁慧将和大家一起讨论这些设施。幼儿园是一个人生活的基本阶段。为了选择合适的儿童娱乐设备，应该考虑儿童的智力和身体发展。对父母来说，安全是所有儿童娱乐设施的基本标准。幼儿园户外娱乐设施基本上是无动力设施，属于小型设施。它们易于安装，占地面积小，易于维护。我们常见的娱乐设施包括蹦床、滑梯、绳网攀爬、秋千、钻网、木制秋千桥、旋转木马等。这些在幼儿园很常见，有很高的安全系数。一般来说，这些设施是由塑料、木材和金属制成的。如果材料不同，价格也不同。由于缺乏材料，他们的观点和缺点有很大的不同。因为设备安装在室外，所以需要长期暴露在风和阳光下。塑料材料在高温后会不同程度地分解，并且容易老化。木材对环境友好，但不耐水，而且容易被昆虫吃掉。金属，耐腐蚀，坚硬，儿童容易磕碰受伤。所以他们有自己的优点和缺点。庭辉体育产生的幼儿园户外游乐设施均为国家质检合格的高安全系数产品。它们外观时尚，是家庭和幼儿园的产品。售后服务有保证。

塑胶球场地面地面工程-婷辉体育-来宾球场地面地面工程由临桂婷辉体育器材经营部提供。临桂婷辉体育器材经营部（[www.thtyqc.com](http://www.thtyqc.com)）在相关产品这一领域倾注了无限的热忱和热情，婷辉体育一直以客户为中心、为客户创造价值的理念、以品质、服务来赢得市场，衷心希望能与社会各界合作，共创成功，共创辉煌。相关业务欢迎垂询，联系人：曹婷婷。