

# 南昌电泳漆 博顺电泳漆销售价格 电泳漆涂装

产品名称	南昌电泳漆 博顺电泳漆销售价格 电泳漆涂装
公司名称	南昌市博顺涂装有限公司
价格	面议
规格参数	
公司地址	南昌市青云谱区万溪村
联系电话	13177848560

## 产品详情

### 电泳涂装加工一些酸洗常识

电泳涂装与电泳加工，其可以合并成为电泳涂装加工。所以，既然提到了电泳加工，而且今天要来进行文章更新，那就不如好好利用一下，使得大家能从中受益。况且，从目前来看，电泳涂装加工的应用是非常多的，对它进行学习与了解，南昌电泳漆，对我们是有利无害的。

在电泳涂装加工中，水洗是很重要的一个步骤，而其重中之重，就是酸洗液的使用，使用恰当的话，则能够提高涂装质量。不过，也会存在一些实际上的问题。所以，我们要在具体应用中不断来探索和改进才是。

酸洗液，其常用种类，其主要是有：

#### (1)盐酸型

因具有盐酸特性，因此其除锈性能好，且除锈速度快。一般的，是在常温下来使用。但是，其存在易挥发、酸雾大等缺点，这会大大影响其的可操作性，所以现在已有所改进。

#### (2)硫酸型

是具有硫酸的特性的，性能比较稳定，但除锈速度不如盐酸型，而且常常需要加漫处理。不过，其价格便宜。

#### (3)混合型

就是盐酸型与硫酸型的混合，其可以两者优缺点互补。其的种类，则有二合一、三合一及四合一等，各有优缺点，这里就不一一详细说明了。

南昌博顺涂装有限公司成立于2000年8月。经过多年的发展现已初具规模，是一家集金属涂装前处理剂以及金属涂装设备生产销售的专业型公司。公司前处理部研发的金属表面处理技术广泛应用于五金、机械、机电、电子、汽车等多个行业，主要的产品有常温脱脂剂、酸洗添加剂、胶钛表调剂、常温锌系磷化液、常温铁系磷化液、防锈剂、脱塑剂、电泳漆以及各类工业清洗产品。

## 什么是真正环保的电泳加工技术

随着经济发展日新月异，科技发展如火如荼，人们看到电泳加工带来的巨大市场经济价值的同时，也意识到了电泳加工给我们的生活带来的巨大危害。那么有如此大的

危害我们就必须改革创新，找出环保的电泳加工技术。

所谓环保，从字面意思讲，“环”就是循环使用，“保”就是保护环境。真正的环保是循环使用，减少排放，把适当的东西用在正确的地方--适当饮酒强身健体，喝多

或可造成死亡；粪便臭不可闻，发酵处理后也可以培育出香甜的果实，凡事过犹不及。

电泳加工是金属表面处理中应用最为广泛的一种工艺，是利用电解原理在金属表面上镀上一薄层其它金属或合金的过程，电泳加工工艺已经在世界上存在了100多年，

为世界经济发展和表面处理工艺做出不可磨灭的贡献。

南昌博顺涂装有限公司成立于2000年8月。经过多年的发展现已初具规模，是一家集金属涂装前处理剂以及金属涂装设备生产销售的专业型公司。公司前处理部研发的金属表面处理技术广泛应用于五金、机械、机电、电子、汽车等多个行业，主要的产品有常温脱脂剂、酸洗添加剂、胶钛表调剂、常温锌系磷化液、常温铁系磷化液、防锈剂、脱塑剂、电泳漆以及各类工业清洗产品。

## 电泳涂装水清洗目的与控制点

电泳涂装，在这一方面上，也就是网站中产品之一，今天我们对它的学习，主要是来探讨一下在其生产线上水清洗工序的功能及控制要点这一个，其目的，电泳漆设备，就是为了大家能够了解更多关于电泳涂装的，从而来增进自己的认识与了解。

电泳涂装生产线中的水清洗工序，主要就是利用水稀释、置换等原理，来洗掉被涂物上所附着的一些处理液等，以保证被涂物表面的清洁，电泳漆生产厂家，从而使得下道工序能顺利进行。其的水洗效果，则主要是与次数、方式、水质及沥水时间等这些工艺参数有关。

一般来讲，想要得到好的水洗效果，在控制点上，应做到的有：

(1)可以进行多次水洗，要达到一般的洗净度，电泳漆涂装，至少是要水洗2到4次，并且每次水洗要达到稀释10倍的目的才行。

(2)要注意用水的水质，使用自来水的话，其电导率应小于200uS/cm。

南昌博顺涂装有限公司成立于2000年8月。经过多年的发展现已初具规模，是一家集金属涂装前处理剂以及金属涂装设备生产销售的专业型公司。公司前处理部研发的金属表面处理技术广泛应用于五金、机械、机电、电子、汽车等多个行业，主要的产品有常温脱脂剂、酸洗添加剂、胶钛表调剂、常温锌系磷化液、常温铁系磷化液、防锈剂、脱塑剂、电泳漆以及各类工业清洗产品。

南昌电泳漆-博顺电泳漆销售价格-电泳漆涂装由南昌市博顺涂装有限公司提供。南昌市博顺涂装有限公司（[www.ncbstz.com](http://www.ncbstz.com)）坚持“以人为本”的企业理念，拥有一支技术过硬的员工队伍，力求提供好的产品和服务回馈社会，并欢迎广大新老客户光临惠顾，真诚合作、共创美好未来。博顺涂装厂——您可信赖的朋友，公司地址：南昌市青云谱区万溪村，联系人：吴经理。