

# 趣分类系统软件开发

产品名称	趣分类系统软件开发
公司名称	广州鼎峰网络信息科技有限公司
价格	.00/个
规格参数	
公司地址	广州市天河区
联系电话	13724186946 13724186946

## 产品详情

趣分类APP开发，趣分类系统模式介绍，【庄经理147-1535-2007微178-8989-3372】趣分类APP开发软件，趣分类系统定制开发，趣分类模式介绍APP，趣分类系统开发多少钱，趣分类系统开发源码,趣分类APP系统开发，趣分类系统模式开发,趣分类软件开发,趣分类系统平台开发，趣分类APP系统开发、趣分类模式系统开发、趣分类系统定制开发、趣分类兴趣答题平台开发、趣分类软件系统开发

In the 14th century, with the development of the handicraft industry and the commodity economy in the workshop, the "people-centered" Renaissance trend of thought rose in various cities in Italy and later expanded to Western European countries. It prevailed in Europe in the 16th century. Advocating the spirit of humanism, affirming the value and dignity of human beings, and advocating that the purpose of life is to pursue happiness in real life, advocate the liberation of individuality, and oppose the theological ideas of ignorance and superstition, and believe that human beings are the creators and masters of real life. The Renaissance movement brought about a period of scientific and artistic revolution, which opened the prelude to modern European history and was considered to be the demarcation between the Middle Ages and modern times. Marxist historians believe that it is the demarcation between the era of feudalism and the era of capitalism.

注：APP开发公司，非运营方！！！！玩家勿扰！！！！

### 一、趣豆是什么

通过答题兑换的趣豆用于在趣分类平台中进行商品兑换/购买，交换闲置、玩家交易、兑换环保任务等，多样玩法大大增加了趣味性。而随着玩家越来越多，会出现榜单竞争，这时趣豆的价值将会再次得到提升，获得趣豆成为玩家们的重要追求。同样，线下在趣分类垃圾回收机器投放垃圾也可以获得一定数量的趣豆。

### 二、答题

趣分类的趣味答题是整个平台的核心内容，目前市场上已经出现了垃圾分类答题平台，但过程相对枯燥化/模式化，趣味性较弱，尚未出现新鲜玩法。在趣分类平台进行趣味

答题，每次答对皆可获得对应糖果，积累糖果用来进行各类玩法，有创新也有知识。

## 详细介绍

答题内容可分为多种等级，青铜级别至王者级别拥有的时间、回答的问题均有差别，得到的糖果数量自然不同。通过趣味答题获取果实，产生更多玩法，既有娱乐性，更能学到垃圾分类相关知识。有了趣分类的助力，人人都是能够掌握垃圾分类技巧的高手。

## 三、趣淘商城有什么特别之处？

趣淘商城只卖平价商品。必须是市场价买卖。商家入驻而且必须提供营业执照。以及一定的趣豆保证金，通过专员审核通过后才可以在平台出售商品。并且平台每星期清理不诚信的商家

## 四、环保任务是什么

是趣分类APP对应7个不同任务等级的代名词，每一个不同的环保任务在当日任务完成时，将获得对应的周期收益，

初级卷轴赠送30 100%10 0.34 1 0

一级卷轴10 30 20%12 0.40 1 8

二级卷轴100 30 25%125 4.16 10 5

三级卷轴500 31 30%650 20.97 50 3

四级卷轴1000 32 35%136.6015.265 3

五级卷轴2000 33 40%2800 84.8 200 1