

# 秀珀乙烯基酯重防腐地坪涂装系统

产品名称	秀珀乙烯基酯重防腐地坪涂装系统
公司名称	深圳市鸿泰昌建筑装饰工程有限公司
价格	30.00/kg
规格参数	
公司地址	深圳市罗湖区黄贝街道黄贝路景贝南27栋302
联系电话	18826482448

## 产品详情

### 1产品概述

乙烯基酯重防腐地坪漆是以一种采用优质乙烯基树脂加工的新型的双组份乙烯基重防腐涂料，具有优异的耐强酸特别是强氧化性酸腐蚀的特性，特别适合于具有超强防腐区域的地坪系统中。

### 2性能特点

- I 漆膜致密，附着力强，无溶剂，一次性成膜厚；
- I 增加基体的强度与弹性模量；
- I 耐强酸特别是耐强氧化性酸腐蚀；

### 3适用范围

要求加强抗拉力的水泥地面或防强酸、强碱、化学溶剂腐蚀的地面及排水沟、碱水池的面层，块材面层与地面的隔离层等区域范围。

### 4主要技术参数

#### 项 目

#### 技术指标

#### 检验标准

#### 颜色和外观

颜色一致，平整光滑

目测

胶化时间，min

10~40

GB/T 7193

抗压强度，MPa

130

ASTM C579

拉伸强度，MPa

100

ASTM C307

弯曲强度，MPa

230

ASTM C580

粘接强度（与水泥），MPa

2.5

GB/T 16777-1997

收缩率（%）

0.2

GB/T 2411-1980

耐酸性（50%硫酸）

60天无变化

GB/T 9274-88

耐酸性（10%硝酸）

耐酸性（25%盐酸）

耐碱性（25%氢氧化钠）

耐30%双氧水性

GB/T 1733-1993

耐汽油，120#

GB/T 1734-1993

5工艺配套根据不同的厚度要求采用不同的施工工艺。

### 二布三油乙烯基玻璃钢地坪涂装系统

打磨清洁地面：要求地面无粗颗粒、无水泥疙瘩、无粉尘，平整度达到2m靠尺不大于3mm。

打底：对于不同密实度的地面，使用乙烯基地坪清漆：固化剂 = 100 : 1.2混合均匀后打底，普通辊筒涂刷，以加强基面、封闭水泥表层毛细孔，增强油漆附着力。打底前要求表面无粉尘及松散砂粒。

粘贴玻璃纤维布两层：使用乙烯基地坪清漆：固化剂 = 100 : 1.2搅拌均匀后用于粘贴玻璃纤维布，要求粘贴的玻纤布平整，不起鼓，树脂漆均匀，无气泡等现象。

刮细砂一遍：使用乙烯基地坪漆：固化剂 = 100 : 1.5搅拌均匀后并混合细砂，用刮刀刮涂，要求砂浆面颗粒均匀、砂粒无脱落现象。

刮腻子两遍：使用乙烯基地坪漆：固化剂 = 100 : 1.5搅拌均匀后并混合石英粉或滑石粉配成的腻子刮涂。在干燥后打磨清洁。要求不透底、无浮砂，表面无砂眼。

刷涂色漆：使用乙烯基地坪漆：固化剂 = 100 : 1.5搅拌均匀，滚筒滚涂一遍。要求颜色统一、厚度一致，无明显刷纹和接头，无漏刷，不透底，不起泡，不起橘皮。

养护地坪。养护地坪3天以得到最佳性能效果。养护期间禁止走动。

### 三布五油环氧玻璃钢地坪涂装系统

粘贴玻璃纤维布三层：使用乙烯基地坪清漆：固化剂 = 100 : 1.2搅拌均匀后用于粘贴玻璃纤维布，要求粘贴的玻纤布平整，不起鼓，树脂漆均匀，无气泡等现象。

刮细砂两遍：使用乙烯基地坪漆：固化剂 = 100 : 1.5搅拌均匀后并混合细砂，用刮刀刮涂，要求砂浆面颗粒均匀、砂粒无脱落现象。

刷涂色漆：使用乙烯基地坪漆：固化剂 = 100 : 1.5搅拌均匀，滚筒滚涂两遍。要求颜色统一、厚度一致，无明显刷纹和接头，无漏刷，不透底，不起泡，不起橘皮。

养护地坪。养护地坪3天以得到最佳性能效果。养护期间禁止走动。

### 6注意事项

1 每道工序必须待前一道涂层达到实干程度才能进行，不能仓促强行施工；

I 施工温度5 ~ 35 ，在温度过高或者过低时请咨询厂方；

混合比（重量比） 20 : SP-5285（色漆）：SP-H008（固化剂）= 100 : 1.5

SP-5280（清漆）：SP-H008（固化剂）= 100 : 1.5

20 ~ 30 : SP-5285（色漆）：SP-H008（固化剂）= 100 : 1.2

SP-5280（清漆）：SP-H008（固化剂）= 100 : 1.2

30 : SP-5285（色漆）：SP-H008（固化剂）= 100 : 1.0

SP-5280（清漆）：SP-H008（固化剂）= 100 : 1.0

混合后使用寿命 30分钟（倾倒在地面为40分钟），温度越高，混合后使用寿命越短，施工时环境温度高于35 ，一般不建议施工。

I 玻璃纤维布必须贴平，不得存在起鼓、起泡现象。

粗砂是20 ~ 40目，中砂是40 ~ 70目，细砂是80 ~ 100目，石英粉是300目以上，主要用325目的石英粉或滑石粉。