

浅谈直播APP系统开发的问题

产品名称	浅谈直播APP系统开发的问题
公司名称	湖北同创天达网络科技有限公司
价格	1.00/套
规格参数	
公司地址	宜昌市西陵区西湖路32号
联系电话	18062792732

产品详情

我们在开发直播app的过程中经常会遇到各种小问题，首先我们就会想到卡顿与清晰度的问题，在出现这种情况也是有原因所在的。同创天达小编今天想跟大家分享的是，在开发过程中技术人员需要重点注意的三点。

看看人家平时有没有注意：

1、帧率

在直播过程中，帧率容易影响画面的流畅度。帧率就是在1秒钟的时间里传输图片的帧数，我们也可以理解为图形处理器每秒钟可以刷新的次数是多少。帧率越大，直播画面就越流畅；帧率越小，直播画面就存在“跳动感”。假如码率是变量，那么帧率也会影响体积，这个时候帧率越高，每秒钟经过的画面就越多，需要的码率就越高，所以体积也会随之变大。

2、分辨率

影响直播图像的大小。分辨率越高图像就越大，分辨率越低图像就越小。

3、清晰度

在直播过程中，码率如果是一定的，那么分辨率会与清晰度形成反比。也就是说，分辨率越高图像越不清晰，分辨率越低图像越清晰。假如是分辨率一定，那么码率就会与清晰度形成正比关系。则码率越高图像越清晰，码率越低图像越不清晰。

可能在直播间搭建的过程中，经常会忽略一些问题的存在。比如直播的画质问题，是需要与分辨率、帧

率还有码率三者之间形成平衡的，当然这里也存在一定的误区。我们来一起分析一下：

1、并不是说码率越大就越好

如果我们不将码率的大小进行限制，那么分辨率越高，直播画质就会越细腻，帧率越高视频就会越流畅，但是这里相应的码率也会很大。毕竟每秒钟需要用更多的数据去承载更高的清晰度和流畅度。需要注意的是，可能会耗费较大的流量，造成较高的费用开支。

2、帧率并不是越高越好

在开发直播app软件的过程中，如果给码率一个固定的值（800Kbps），那么帧率越高编码器就越要加大对单帧画面的压缩比，也就是通过降低画质来承载足够多的帧数。假如视频源码是来自摄像头，那么24FPS已经属于人类肉眼的极限了，过于清晰的画质可能会造成不适。所以，一般来说20帧的FPS就足够达到很好的用户体验了。

3、分辨率不需要盲目调高

上一条中我们说到给码率一个固定的值（800Kbps），分辨率越高的话就会让编码器的“压力”越大。也就是说，它需要通过减少色彩信息或者引入马赛克等手段来承载足够多的像素点。所以说，同样是2G大的电影，1080p的画质可能还不如720p的画质看起来清晰。

所以说在开发直播app的过程中还就得注意帧率、码率和分辨率这三项指标，这三项对后期的app完成有着重要的影响。也影响着用户的观看感和留存率。