

# 百得燃油燃烧机 燃油燃烧机 隆鑫热能设备

产品名称	百得燃油燃烧机 燃油燃烧机 隆鑫热能设备
公司名称	泰安隆鑫热能设备科技有限公司
价格	面议
规格参数	
公司地址	山东省泰安市岱岳区山口镇迳庄村
联系电话	13615486429 13615486429

## 产品详情

### 生物质燃烧机使用中要注意环保

在使用生物质燃烧机钱要先清理燃烧锅炉内的残渣，添加新的生物质颗粒燃料，然后关闭物料箱盖子。开机运行前先要对各个电路及水管进行检查，检查电路是否有漏电、破损等异常，检查水管是否出现漏水，燃油燃烧机，避免出现漏水的现象。查看水箱内的冷却水是否加满，生物质燃烧机使然后开启生物质燃烧机额冷却阀，做好送风挡的调试，启动送料系统，对生物质颗粒燃料逐渐的加量，整个过成持续三到五分钟，整个过程是为了确保生物质燃烧机的节能环保型，只有严格规范的按照操作说明进行操作生物质燃烧机看，燃烧机燃油，才能确保生物质燃烧机能够充分燃烧，发挥最da作用。

生物质燃烧机使用生物质颗粒燃料作为燃料，可以实现物料资源的再生和重复利用，确保了在燃烧过程中不会产生污染物，同时生物质燃烧机的节能性也很好，燃油燃烧机，只需要用少量的生物质颗粒燃料就可以产生巨大的热能，在使用中要确保燃烧充分，避免了资源的浪费，如果是长时间不间断的使用生物质燃烧机燃烧产生热能，就要做好相应的保护措施，避免在运行过程中出现故障和不充分燃烧的现象，造成生物质颗粒燃料的浪费。用中要注意环保

生物质燃烧机是一种能够降低燃烧污染节能环保的设备，但是如果在使用中不按操作说明规范操作，就会导致燃烧不充分，造成污染和资源浪费，所以大家在操作使用生物质燃烧机的时候一定要按照操作说明进行规范使用，这样才能节约资源，实现资源利用的最da化。

### 鼓风机系列燃烧器

鼓风机系列燃烧器按其结构不同，可分为机电一体化和分体式两种，此系列燃烧器由多个内混烧嘴、外混烧嘴和配风风道组成，为使燃烧完全并便于调节，燃烧时空气分两部分进入燃烧器，即为一次风和二次风，通过调节一次风、二次风风量、风速来调节火焰形状及燃烧状况，使燃烧稳定、完全，可适用于高、中、低压燃气。

## 性能特点

- 1、该系列燃烧器结构紧凑、外形美观、安装方便。
- 2、采用多头内混与风散相结合的方法，使燃烧更安全、稳定、高效。
- 3、通设计压力8-10KPa，也可按照用户实际工况进行设计。
- 4、功率调节范围广：30-110%。
- 5、可按用户要求设计火焰尺寸。
- 6、可配置不同形式自动控制：断火式（风门断火控制、变频断火控制）、风门调节比例式、变频调节比例式、触摸屏数字控制、工控机变频比例控制等，可适用不同用户要求。
- 7、燃气、风门单独通道控制，采用在线设置风/气比例K值，百得燃油燃烧机，准确控制风/气配比，防止采用连杆传动造成误差。
- 8、系统具有火焰检测、超温、超压、阀组检漏等各种安全连锁保护。
- 9、去除自控系统，手操也可正常燃烧、极易调节。

## 型号表述意义：

## 技术性能表：

### 为什么燃烧机燃料用量增加的原因？

我们在使用燃烧机的时候用久了，就会觉得燃烧机的燃料用量增加了，这究竟是因为什么？

造成燃烧机燃料用量增加有三个原因：

一、机器效率下降，使用燃烧机的时候我们往往都是在第yi次调试好之后就只用使用，而且没有经常去维修和调试这就可能出现底风过小、底风不均匀、引风过大、二次风过大或者过小，这些原因就有可能造成机器的效率降低，假如这些都是没问题的话，那么你也可以看看火口是不是堵塞了，如果是那么就要定期去清理，火口堵塞也是有可能造成机器效率降低的，极其效率降低就会可能造成燃料用量的增加。

二、燃料本身问题，燃料方面问题你可以从几个方面考虑，譬如你是用的燃料热值、密度、水分以及包装，如果你的燃料是非纯木屑料就会造成颗粒燃烧值过低，密度不够的话可能是由于你是用的颗粒含有沙子、胶水、滑石粉，这些都有可能造成燃烧机用量增加，燃料效率降低就会增加燃料用量。

三、设备工况发生变化，应用设备工况发生变化一般表现在三个方面，一个是温度的变化、二是设备效率降低、三是生产产量增大，这些都是可能回使燃料用量增大的原因。

燃烧机遵循的是节能减排为环保出一份力，如果燃烧机燃料增大，那么第yi就会造成浪费，第二就会造成产品成本增加，对于企业来说就是一种浪费，同时也是没有达到节能的效果。

百得燃油燃烧机-燃油燃烧机-隆鑫热能设备(查看)由泰安隆鑫热能设备科技有限公司提供。“环保设备,常压锅炉,水处理设备,除尘器,脱硫脱硝设备”就选泰安隆鑫热能设备科技有限公司(www.talxsb.com),公司位于:山东省泰安市岱岳区山口镇迳庄村,多年来,隆鑫热能设备坚持为客户提供好的服务,联系人:刘经理。欢迎广大新老客户来电,来函,亲临指导,洽谈业务。隆鑫热能设备期待成为您的长期合作伙伴!