

计算机动漫与游戏制作专业

产品名称	计算机动漫与游戏制作专业
公司名称	安徽电气工程学校
价格	.00/个
规格参数	
公司地址	长江西路539号
联系电话	0551-65658630

产品详情

安徽电气工程学校动漫设计与制作专业介绍

本专业培养具备动漫设计与制作方面的基本理论知识与技能，能够熟练使用Flash等应用软件进行动画制作，具有美工与电脑技术相结合、动画制作与艺术表现技巧相结合等方面能力，适应各类与电脑动画相关的企事业需求的高等技能型人才。

动漫设计与制作就业前景

在动画公司、电视台以及其他广告传媒等单位，从事动画片制作、影视广告制作、后期合成等工作。动漫专业教育的指向标落后于技术更新的速度，引发了动漫专业就业市场人才需求的缺口。动漫专业的就业岗位分为上色、中间画、原画、分镜、造型、编剧、导演等，其中随着影视编辑技术的发展与3D技术的兴起，中间又包括了像3D建模、影视特效等职位。这些职位都是动漫专业教育的指向标，动漫专业培养出的人才必须跟这些职位贴近符合，才能使动漫专业毕业生得到更好的就业机会。如果这些人才培养未能跟上技术进步的速度，就会产生这类人才需求的缺口。

安徽电气工程学校动漫设计与制作学习课程

美术基础、艺术概论、产品透视学、艺术史、立体与色彩构成、速写与结构素描、网页制作技术、图形图像处理基础、设计与消费心理学、Photoshop平面设计、动画概论、动画设计基础、动画造型基础、动画场景基础、动画编导基础、原动画基础、世界影院动画精品解读、Flash动画设计等及上述课程相应的实践课程和实训。

动漫设计与制作培养目标与要求

培养具备计算机动画设计、数字声像合成技术能力，计算机二维、三维动画制作及影视后期制作能力的高级技术应用性专门人才。安徽电气工程学校动漫设计与制作本专业培养掌握计算机图形/图像、动漫设计与制作的基本理论知识及相关应用领域知识，熟悉图形/图像制作环境、具有动漫设计、动漫制作、绘画、广告设计、网页设计等技能、并具有熟练计算机技术操作能力的技术应用型人才。

动漫设计与制作专科必备能力

计算机动画设计能力、数字声像合成能力、计算机动画制作及影视后期制作能力。