

膜结构景观棚厂家 铸翔景观 西藏膜结构景观棚

产品名称	膜结构景观棚厂家 铸翔景观 西藏膜结构景观棚
公司名称	福建省铸翔景观工程有限公司
价格	面议
规格参数	
公司地址	福建省泉州市丰泽区东海大街丽园1A1705
联系电话	13489883939

产品详情

膜结构工程的适用范围有哪些膜结构景观棚

8.其它适用范围：体育设施：体育场、体育馆、健身中心、游泳馆、网球馆、训练中心、高尔夫球场等。

商业设施：商场、购物中心、酒店、餐厅、商业街等。

文化设施：展览中心、剧院、会议厅、博物馆、植物园、水族馆、表演中心、旅游区、度假山庄、舞台、音乐广场等。

交通设施：机场、火车站、公交车站、收费站、码头、加油站、停车场等。

工业设施：工厂、仓库、科研中心、外理中心、温室、物流中心、大型停车棚。

景观设施：建筑入口、标志小品、步行街、房地产公司、小区花园等。

福建铸翔景观工程是国内较早具有PTFE、PVDF和ETFE等膜结构工程设计、制作和安装能力的膜结构公司，主要从事张拉膜结构的设计、制作安装及膜结构应用软件的开发，欢迎来电咨询！

为什么膜结构能做出各种各样的艺术造型？

膜结构，可以做成封闭如肥皂泡，也可以是开敞的如飞翔的动物的翅膀，在膜结构设计师的奇思妙想下变成各种各样的艺术造型，很多人不理解，为什么膜结构能如此多变，今天给大家讲解一下其中的关键。

膜材的高性能是膜结构多变造型的基础，膜结构对膜材有以下性能要求：

- 1、高抗张拉强度；
- 2、高抗撕裂强度；
- 3、材料尺寸的稳定性，即对伸长率的要求；
- 4、抗弯折性，要有一定的柔软度；
- 5、要有较高的透明度和放射太阳光的能力；
- 6、耐久性，包括防水、耐热、抗腐、自洁性；
- 7、防火性能；
- 8、可加工性，便于裁剪和拼接。

作为理想的膜结构覆盖材料，膜材轻质高强，中等强度的PVC膜，其厚度仅0.61mm，西藏膜结构景观棚，但它的拉伸强度已达到钢材的水平。膜材还对自然光有反射、吸收和透射能力；它不燃、难燃或阻燃，具有耐久、防火、气密良好等特性；表面经处理（涂覆PVC或PVDF等）的膜材，自身不发粘，有很好的自洁性能。在环保方面，膜结构景观棚多少钱，目前开发使用的ETFE膜材，已经能达到100%回收再利用。膜材满足如此多的苛刻条件，加上科学合理的钢结构支撑，膜结构能变成各种艺术造型也就不足为奇了。

福建铸翔景观工程是国内较早具有PTFE、PVDF和ETFE等膜结构工程设计、制作和安装能力的膜结构公司，主要从事张拉膜结构的设计、制作安装及膜结构应用软件的开发，欢迎来电咨询！

一、钢结构现场拼装

1、现场拼装前的准备工作

- (1).在第一节准备发运前一周将工厂自备的工具设备运输到现场，并实现水通、电通、路通。
- (2).将同车运到的配套胎架划线、定位、复验并焊接固定。

2、构件现场验收构件检查验收。依据设计图纸和有关规范、构件进入安装现场后，应对其标记、数量、外观质量进行仔细检查，并做好检查验收记录。对不合格的构件，决不允许验收和进入安装工序。构件临时堆放。构件进场验收合格后，应选择平实较高的地段作为临时堆放的场地。放置构件时，膜结构景观棚制造商，在下面垫上足够数量的垫木，以防产生变形。构件要分类堆放，以便于查找。构件的二次倒运。把构件由堆放场地向拼装场地进行二次倒运时，要选择合理的吊点并采取必要的措施，以免损伤或损坏构件。

3、安装工艺方案地面工作平台进行现场安装的工作。

- (1).各构件或组件在安装前，要对其标记、几何尺寸、安装孔距等进行认真的检查，确认无误后，方可安装；
- (2).校核测量预埋件的埋设精度是否与设计图纸一致；

- (3).将配套胎架和临时吊装支架吊装上楼顶并配置到位；
- (4).将桅杆分段及其它散件用汽车吊吊上；
- (5).在安装好桅杆上的膜张紧装置后刚性连接牢固；
- (6).将中间的与桅杆相连的桅杆和临时吊装支架安装到位，然后将其它两道横向桁架拼装成型，用临时支架固定在各自的预定位置；
- (7).从中部开始向两边，逐次将纵向架安装到位并点焊定位。在精que测量位置、形状、相对距离等参数无误后进行定位焊接；
- (8).待全部焊接工作结束24小时后，进行整个构架的完工测量并向甲方监理人员报检。

福建铸翔景观工程是国内较早具有PTFE、PVDF和ETFE等膜结构工程设计、制作和安装能力的膜结构公司，主要从事张拉膜结构的设计、制作安装及膜结构应用软件的开发，欢迎来电咨询！

膜结构景观棚厂家-铸翔景观(在线咨询)-西藏膜结构景观棚由福建省铸翔景观工程有限公司提供。膜结构景观棚厂家-铸翔景观(在线咨询)-西藏膜结构景观棚是福建省铸翔景观工程有限公司（www.fjrem.com）今年全新升级推出的，以上图片仅供参考，请您拨打本页面或图片上的联系电话，索取联系人：蔡先生

。