

VR 南京圣女果信息科技有限公司 VR技术公司

| | |
|------|-------------------------|
| 产品名称 | VR 南京圣女果信息科技有限公司 VR技术公司 |
| 公司名称 | 南京圣女果信息科技有限公司 |
| 价格 | 面议 |
| 规格参数 | |
| 公司地址 | 南京市江宁区清水亭路中节能大厦A座1101室 |
| 联系电话 | 18751942509 |

产品详情

“作为现代科技前沿的综合体现，VR艺术是通过人机界面对复杂数据进行可视化操作与交互的一种新的艺术语言形式，它吸引艺术家的重要之处，在于艺术思维与科技工具的密切交融和二者深层渗透所产生的全新的认知体验。与传统视窗操作下的新媒体艺术相比，交互性和扩展的人机对话，是VR艺术呈现其独特优势的关键所在。从整体意义上说，VR技术公司，VR艺术是以新型人机对话为基础的交互性的艺术形式，其很大优势在于建构作品与参与者的对话，通过对话揭示意义生成的过程。

如何让玩家不晕？

1、无论如何，VR艺术，尽力将帧数维持到90 FPS。

帧率对VR的体非常重要，太低容易造成眩晕。

2、不要设计加速。

我们都知道，眩晕是由于VR画面运动跟我们身体的运动不一致导致的，平缓的画面眩晕感不会太强，而一旦加速，全景VR，很多人就会受不了，就像过山车一样。

3、当游戏人物在走或跑时，不要把相机上下晃动。

这个同样是为眩晕而考虑的，很多电影和游戏在人物跑动时，画面也会跟着抖动，这是为了将跑动的效果呈现给观众看，部分人看了其实也会晕，但影响不是很大。但在VR中千万别这么做，高沉浸感让眩晕感更强，一些用户很快就会吐。

虚拟现实更大的挑战也许是如何在虚拟世界中与目标进行互动。Oculus Rift只是对用户的头部进

行跟踪，但是并不能身体的其它部位。比如玩家的手部动作现在就无法真正模拟。“输入是能够给用户带来最重要和明显的体验，如果不能模拟动作，用户总会找不到自己的手在哪里。” Luckey表示。

虚拟现实如何输入是游戏开发者和硬件制造商目前非常大的困扰。虽然现在Xbox的手柄已经可以成为PC的控制器，VR，但是在实际应用中还缺乏一些经验。其它控制装置，比如Razer Hydra和STEM系统，虽然都给出了很多承诺，但是依然还是不能模拟使用者的双手。

VR-南京圣女果信息科技-VR技术公司由南京圣女果信息科技有限公司提供。VR-南京圣女果信息科技-VR技术公司是南京圣女果信息科技有限公司（www.ecloudzd.com）今年全新升级推出的，以上图片仅供参考，请您拨打本页面或图片上的联系电话，索取联系人：王经理。