

# PB-II桥面防水涂料售后电话

产品名称	PB-II桥面防水涂料售后电话
公司名称	湖北防水大师材料工程有限公司
价格	.00/个
规格参数	品牌:防水大师 型号:PBII桥面防水涂料 产地:湖北
公司地址	湖北·宜昌市西陵一路亚洲广场B座
联系电话	13581494009

## 产品详情

PB-II桥面防水涂料哪里质量好、PB路桥防水涂料哪里买、PB-II防水涂料施工方法等信息，您可以直接联系防水大师获取资料。PB-II桥面防水涂料具有一定的延伸性、弹塑性、抗裂性、抗渗性及耐候性，能起到防水、防渗和保护作用。PB-II桥面防水涂料厂家价格销售涂料有良好的温度适应性，操作简便，易于维修与维护。

防水大师助您滴水不漏，湖北防水大师工程材料有限公司倾心之作路面、桥面工程建筑高效防水系列产品。PB-II桥面防水涂料厂家现货全国供应，一个电话即可询价、下单、发货，十分高效快捷

本产品采用优质沥青为基料，水为分散介质，以高分子量聚合物橡胶为胶体，辅以纳米级阳离子改性剂，经加热、铰链、化合、分散、乳化等科学工艺生产而成。

施工、运输和贮存：

- 1、施工工具准备：施工前应备好拌料桶、喷涂机械或专用鬃刷。
- 2、基层要求：桥面板，梁混凝土强度达到设计标号、表面不得有松散浮浆、掉皮、空鼓和严重开裂现象。表面平整度应符合桥梁规范要求，垂直排水管上口的标高应低于基层标高，排水口必须与基层安装牢固，不得有任何松动现象。

3、基层应干净、干燥、无积水。

4、基层处理：基面不得有尘土、浮灰、杂质、油渍等，做防水层前可用空压机、净水、去油剂等将表面处理干净，如有混凝土、砂浆等结硬杂物，应将其打磨掉。

5、防水层施工步骤：（以三涂为例）

1)涂刷前应将桶装涂料搅拌均匀。

2)大面积涂刷前先用小刷对漏口处做两遍涂料，对阴角部位加强涂刷防水涂料三遍，然后大面积刷遍涂料。

3)遍涂料实干后即可涂第二遍料。

4)第二遍涂料表干后涂刷第三遍涂料。

6、涂料用量：0.5-1.0kg/m<sup>2</sup>，涂膜厚度一般0.6~1.3mm，喷涂0.3公斤/m<sup>2</sup>。

7、施工温度在0~35摄氏度为宜，雨天、冰冻期不宜施工。

8、包装产品用带盖铁桶包装，每桶重量为200kg、50kg

9、运输：该产品无不易燃，可按一般运输方式运输。

10、贮存：产品贮存期为6个月，应贮存在0摄氏度以上的仓库，夏季应避免阳光暴晒。

乙烯。面涂以弹性体或塑料体沥青涂盖层，上面涂以细砂或覆盖聚乙烯膜所制成的防水卷材，具有良好的防水性能和抗老化性能并具有高温不流淌、低温不脆裂、施工简便、无污染、使用寿命长的特点；构变形频繁地区的建筑物防水。性体（性沥青防水卷材。规聚丙烯（聚烯炔类聚合（改性沥青为浸涂层，两面覆以隔离材料制成的防水卷材。与适宜用于炎热地区。性沥青防水卷材。

## 施工案例

PB-II桥面防水涂料应用范围：

可以用在工业、民用建筑需要做防水保护和混凝土保护的各个结构物上。如：桥梁、高架桥、机场跑道、水库大坝、楼房地下室、底板、侧墙、顶板、屋面、等。

## 资质荣誉

湖北防水大师工程材料有限公司是一家集铁路桥梁、建筑防水工程技术、设计、施工与防水材料研发、生产、销售为一体的专业化防水材料工程公司。主营PB聚合物改性沥青防水涂料多少钱一吨、改性沥青道桥防水涂料包技术和施工、热塑性聚烯炔（TPO）防水卷材多少钱一吨、进口PNC涂料价格和施工流程、dps界面防水涂料价格便宜、PB型道桥防水涂料哪家质量好、FYT道桥防水涂料哪里质量好、HM-1500路桥专用防水剂批发代理、amp-100防水粘结层多少钱一平方、HM-1500桥面防水涂料包技术合作、反应粘结型高分子湿铺防水卷材特价批发、pvc防水卷材那家便宜、PB-II防水涂料价格便宜、FYT型桥面防水涂料批发代理、HM-1500桥面专用防水剂参数及报价、amp-100防水粘结层多少钱一桶、CSPA渗透型防水液价格对比、氯丁胶防水涂料现货批发、PB-1路桥用改性沥青防水涂料什么价格、自粘高分子湿铺

防水卷材价格和施工合作，关于PB-II桥面防水涂料厂家、PB-II桥面防水涂料施工等问题，请致电

## 合作单位展示

本公司与大专院校，科研机构联合开发，研究多种新型防水堵漏、防腐技术，广泛应用新技术与新工艺，坚持高起点、高效率、全面化的经营理念。总结了一套传统与现代工艺相结合的堵漏防水的方法，能针对不同情况正确选材合理施工，达到一步到位的效果。本公司“以质量求生存，以信誉拓发展”技术优势开拓市场，以市场需求为方向，不断推进新产品，全方位满足新老客户不同的需要  
与您携手共创辉煌！

本文链接PB-1聚合物改性沥青路桥防水涂料 PB桥面防水涂料 PB桥面防水涂料

转载请注明: PB-II桥面防水涂料 发表于 PB-II桥面防水涂料销售公司