

# 在线磨刀机显微镜

产品名称	在线磨刀机显微镜
公司名称	北京哈科检测设备有限公司
价格	10.00/套
规格参数	品牌:HARKE\哈科 光源:12v可调led灯环形光源 摄像机:sony机芯1/3'彩色摄像机
公司地址	北京市密云县明珠花园小区甲6号楼5层502
联系电话	010-81069224 15731415717

## 产品详情

产品名称：磨刀机专用显微镜 产品品牌：hk-mdj-10 产品简介：mdj-10(电视型)磨刀机专用显微镜是专为磨刀机及刀具加工行业配套的显微镜，可在线观察与测量刀具外型尺寸，真正实现磨刀过程的在线观察、在线检测，有效的提高了刀具加工精度和生产效率，是高精度刀具加工的质量保证。

一、工作原理：mdj-10磨刀机床专用显微镜是我公司根据客户要求，在以往产品的基础上最新改进升级的。将该显微镜安装在磨刀机床上，可通过光学显微镜筒和摄像机把刀具图像和分划板上的固定标准尺寸图型，再由信号线将其传输到电视机或监视器上。通过电视机或监视器实时观察刀具外型，通过分划板上的标准尺寸实时测量和比对刀具尺寸，如：半径、直径、宽度等尺寸。

产品特点：（1）操作简单：在加工过程中刀具连同分划板刻度尺寸一同变倍成像，无需再计算变倍后的刻度尺寸，使操作者一目了然。在变化倍率时镜筒具有全程齐焦、定位精确的特点，节约了时间、提高了生产效率。（2）图像清晰：由于改进了显微镜筒内部结构，不但使放大倍率的范围更大，而且有效的提高了图像的清晰度，克服了以往产品成像模糊、不清晰的缺点。（3）测量精准：由于提高了分划板刻线精度，使得操作者在选择最高倍率时也能成现出精细的刻度尺寸，明显的提高了刀具的加工精度。（4）安全耐用：本产品显微镜筒内部做了防尘、防潮处理。在显微镜筒外部整体增加了保护外壳，在显微镜筒底端加装了防护镜，使得镜筒整体更加安全耐用。

### 一、系统组成：

- 1、 电脑主机一台；要求操作系统为WIN7或WINxp，主板上要有pci插槽一个，usb2.0接口一个。（选配）
- 2、 17寸电脑显示器一台，最好用4：3的显示器。（选配）
- 3、 连续变倍显微镜筒一个。
- 4、 长工作距变倍物镜一个。

- 5、镜筒防护罩一个。
- 6、sony机芯1/3'彩色摄像机一个。（包含12v电源和视频信号线）
- 7、精密测量软件光盘一张。
- 8、精密测量软件加密狗一个。
- 9、精密测量软件标准校正光学板一块。
- 10、电脑视频采集卡一块。
- 11、12v可调led灯环形光源一个。（选配）

## 二．显微镜简介：

磨刀机显微镜是一种连续变倍的单筒显微镜，该显微镜与高清晰度的彩色ccd和彩色电视机配套使用，该系列仪器具有较长的工作距离，宽阔的视野，高清晰度的成像质量。设计有0.3x 0.5x 0.75x 1.5x 2x系列辅助物镜和0.35x, 0.5x, 0.75x, 1x, 1.5x, 2x系列摄影目镜,根据用户不同场合要求。

## 三．主要技术规格：

物镜连续变倍范围0.8x ~ 5x变倍时整数倍带定位装置。

标准总倍率：0.8x ~ 5x，扩展总倍率：0.11x ~ 50x（使用附加物镜和各倍率ccd接头）

全程齐焦，照明均匀，高分辨率。

支架与主机配合尺寸：45MM

0.3x、0.5x、1x、1.5x、2x 五种倍率ccd接头可选

0.3x、0.5x、0.75x、1x、1.5x、2x、5x附加物镜可选

多种辅助光源，底座可选（选配）

调整说明：松开升降组上面的两颗螺丝，ccd接头可360°旋转，可用于调整ccd的方向；同时松开有滚花纹零件的三颗螺丝，旋转有滚花纹的零件，可实现高、低同焦面。仪器最上端的三颗螺丝可用于ccd靶面不在中心时的调整。

## 四．单筒中心调节方法：

- 1、前提是镜头必须是同步的，也就是说要调好齐焦，也就是说镜头从0.75x-5x时整个倍数是清晰的：“把倍数调节到最高倍的时候，调节镜头的工作距离，也就是上下升降整个镜头，使成像最清晰，那么把倍数慢慢调节到最低倍数的时候，成像可能会模糊，这个时候调节ccd接口带波纹手轮使成像最清晰，这里要松开锁定ccd接口的5颗螺钉，这个整个步骤可以重复1-2次。调节完同步后再锁死5颗螺钉。
- 2、首先把镜头调节到最高倍，在显示器屏幕的中心点（简称1点）做个记号。把成像的中心点（物体的中心）移到1点。
- 3、把镜头的倍数调节到最低倍数，那么物体的中心会偏移到显示器另外的一个位置，在该位置我们做好

记号（简称2点）

4、那么我们把镜头转到最高倍，把像的中心移动2点，那么把镜头的倍数转到最低倍数。这个时候，我们通过ccd接口可调位置的三颗螺钉（最上段的三颗，靠ccd螺纹的那颗），把该位置物体成像的中心调节到1点。这样就完成了整个中心的调节。

5、其实2点才是镜头的中心点，那么要通过调节把2点移动到1点最后才是物体的中心和镜头的中心重合。