

## 【桌游】三国杀扩展包 火

产品名称	【桌游】三国杀扩展包 火
公司名称	上海摩道软件有限公司
价格	8.00/副
规格参数	产品类别:桌游牌 细分:三国杀
公司地址	中国 上海市徐汇区 虹桥路333号
联系电话	86 21 64287616 13916610872

## 产品详情

产品类别                      桌游牌                      细分                      三国杀

滚滚东去的长江水，见证了多少往事，映照了几多战火。江东寂静土地上不时传来的琴音，如泣如诉，向人们诉说着多少英雄易老，霸业难成。豪杰依旧，往事皆非……当战火再次点燃，当烽烟再度弥漫，当千军万马席卷而至。如蝗的箭雨背后，四世三公的名门君主携帐下虎狼大将飞马而出。远处夕阳落日下的一丝火红，正是西凉白马将军的快刀掠过。细数乱世英雄，是濮阳城里掷戟救主的好汉，是北海城边飞马疾弓的豪杰。前方战事如织，是谁坐镇中土，运筹帷幄，尽展王佐之才；两岸杀机四起，是谁隐逸西山，独钓鳌鱼，献上连环妙计。折戟沉沙铁未销，自将磨洗认前朝。多少的战事已成为一幕幕的画面，由思绪放映在脑海，多少故事已成为一段段传奇，由后辈评述着古人。抛开纷乱的战火，我们是否可以凝听到美周郎的玄妙琴音？是否可以感受到神诸葛的多智近妖？酷夏难捱，急需一缕清风；寒冬思暖，正要烈焰翻腾！

作为“风、火、林、山”《三国杀》四大武将扩展包的第二弹，《神话再临 - 火》包含了8名全新武将以及2名随机神将。《神话再临 - 火》中，部分武将的技能基于游戏牌扩展《神话再临 - 军争篇》，玩家如能搭配该扩展包进行游戏，将获得更完美的游戏体验。

### 神--诸葛亮

**七星**——游戏开始前，共发你11张牌，选4张作为手牌，其余的面朝下置于一旁（移出游戏），称之为“星”。每当你于摸牌阶段摸牌后，可用任意数量的手牌等量交换这些“星”。

**狂风**——回合结束阶段，你可以弃掉1枚“星”指定一名角色：直到你的下回合开始，该角色每次受到的火焰伤害+1。

**大雾**——回合结束阶段，你可以弃掉x枚“星”指定x名角色：直到你的下回合开始，防止他们受到的除雷电伤害外的一切伤害。

“星”不属于游戏中的牌，所以“星”不能被锦囊和武将技能影响。目前的雷电伤害有“雷杀”，张角的技能“雷击”，以及“闪电”三种。大雾不能防止失去体力。

## 神--周瑜

琴音——弃牌阶段，当你弃掉了两张或更多的手牌，可令所有角色各回复1点体力或各失去1点体力。

业炎——限定技，出牌阶段，你可以选择1~3名角色，你分别对他们造成最多共3点火焰伤害（你可以任意分配），若你将对1名角色分配2点或更多的火焰伤害，你必须先弃掉4张不同花色的手牌并失去3点体力。

失去体力意味着相关的武将技能不能发动。例如遗计，反馈等等……失去体力不等于受到伤害。发动琴音时只能选择其中的1项执行，所有人回复1点体力或所有人失去一点体力（包括周瑜自己）。

## 群雄：袁绍

乱击——出牌阶段，你可以将任意两张相同花色的手牌当【万箭齐发】使用。

血裔——主公技，锁定技，场上每有一名其他群雄角色存活，你的手牌上限便+2。

## 颜良文丑

双雄——摸牌阶段，你可以选择放弃摸牌并进行一次判定：你获得此判定牌并且此回合可以将任意一张与该判定牌不同颜色的手牌当【决斗】使用。

颜良&文丑是一名角色而非两名。

## 庞德

马术——锁定技，当你计算与其他角色的距离时，始终-1。

猛进——当你使用的【杀】被【闪】抵消时，你可以弃掉对方的一张牌。

猛进的效果可以弃掉对方的手牌或装备区里的牌，但不能是判定区里的牌。

吴国：太史慈

天义——出牌阶段，你可以和一名角色拼点：

- a. 若你赢，你获得以下技能直到回合结束：攻击范围无限；可额外使用一张【杀】；使用【杀】时可额外指定一个目标。
- b. 若你没赢，你不能使用【杀】直到回合结束。每回合限一次。

蜀国：庞统

连环——出牌阶段，你可以将你任意一张梅花手牌当【铁索连环】使用或重铸。

涅槃——限定技，当你处于濒死状态时，你可以丢弃你所有的牌和你判定区里的牌，并重置你的武将牌，然后摸三张牌且体力回复至3点。

诸葛亮（卧龙）

八阵——锁定技，当你没装备防具时，始终视为你装备着【八卦阵】。

火计——出牌阶段，你可以将你的任意一张红色手牌当【火攻】使用。

看破——你可以将你的任意一张黑色手牌当【无懈可击】使用。

装备任何防具都会失去“八阵”的效果。

魏国：荀彧

驱虎——出牌阶段，你可以与一名体力比你多的角色拼点，若你赢，目标角色对其攻击范围内，你指定的另一名角色（不能是被驱虎的角色本身）造成1点伤害。若你没赢，他/她对你造成1点伤害。每回合限用一次。

节命——你每受到1点伤害，可令任意一名角色将手牌补至其体力上限的张数（不能超过5张）。

若荀彧发动“节命”时，指定的目标角色手牌数多于或等于其体力上限，则不补牌。当你一次受到1点以上的伤害时，可依次令不同的目标角色补牌。

典韦

强袭——出牌阶段，你可以自减1点体力或弃一张武器牌，然后对你攻击范围内的一名角色造成1点伤害。每回合限用一次。

若同时用到当前装备的武器攻击范围时，不能弃掉这张武器牌。若仅剩1点体力时发动此技能，且进入濒死状态无人救回，则典韦死亡后，目标角色受到1点伤害。