

【桌游】三国杀林扩展包

产品名称	【桌游】三国杀林扩展包
公司名称	上海摩道软件有限公司
价格	8.00/副
规格参数	产品类别:桌游牌 细分:三国杀
公司地址	中国 上海市徐汇区 虹桥路333号
联系电话	86 21 64287616 13916610872

产品详情

产品类别 桌游牌 细分 三国杀

告：“杀”迷们，好消息啊！各位期盼已久的三国杀第3弹扩展——“林”扩充包已经全面开始发售啦~~~

《神话再临-林》是游卡桌游推出的《三国杀》神话再临系列扩充产品。来自四大势力共8名武将齐聚，更有随机神秘神将最多1张。《神话再临-林》是《三国杀》神话再临“风、火、林、山”武将扩充系列作品之三，同前作相似，与前几个扩充系列的衔接更为紧密。想要在高手如“林”的《三国杀》战场上抢得先机，《神话再临-林》是你不可错过的经典扩充。

“林包”武将技能，抢先浏览！

先来个变态八滴血的“董卓”：

【董卓】8血

酒池：你可将你的任意一张黑桃手牌当做【酒】使用。按字面上意思来看，只要是黑桃的手牌就可以当作【酒】使用，完全可以想象为黑桃版的急救~只要黑桃多临死不停的喝【酒】~肉林：锁定技，你对女性角色、女性角色对你使用【杀】时，都需连续使用两张【闪】才能抵消。--这个技能也好恶心~光拼血量，就把女性角色拼死了~同样出两个【闪】~8滴血的董卓明显有很大的优势~做主公的话就是9滴血~太噩梦了~崩坏：锁定技，回合结束阶段，若你的体力不是全场最少的（或之一），你必须减1点体力或体力上限。从字面上来看~你必须减1点体力或体力上限~回合结束了~我的血最多~我就要减1点血或者换一张少的血卡~这个很容易理解~暴虐：主公技，其他群雄角色每造成一次伤害，可进行一次判定。若为黑桃，你回复1点体力。又是一个强大的主公技-

-基本上枪枪都可以回到血~有吕布做忠诚~董卓还真死不掉了0.0~

【曹丕】3血

行殇：你可以立即获得死亡角色的所有牌。这个技能太强大了~如果主公选曹丕~杀死一个反贼~既能奖励3张牌~又可以获得他/她所有的牌~（手牌，装备牌）~一举两得啊！！放逐：你每受到一次伤害，可令除你以外的任一角色补x张牌，x为你已损失的体力值，然后该角色将其武将牌翻面。看到这个技能，我想到了曹仁~噩梦般的觉醒~有了放逐这个技能，曹仁可以无限据守了--简单说，曹丕伤血了，指定曹仁补牌，此时还可以将武将牌翻面，如果曹仁已经据守，被翻面后，就不用停一回合了~神技啊！！颂威：主公技，其他魏势力角色的判定牌结果为黑桃或梅花且生效后，可以让你摸一张牌。哎~曹丕是神的存在每个技能都是神技~从技能字面上来看~只要是魏国势力的武将在判定牌结果为黑桃或者梅花生效后，就可以摸一张牌~比如甄姬的洛神，司马的鬼才~太强大了！！

【孟获】4血

祸首：锁定计，【南蛮入侵】对你无效；你是任何【南蛮入侵】造成伤害的来源。从字面上来看~任何人放了【南蛮入侵】都是孟获来背黑锅~这个技能的强大在于~任何人用【南蛮入侵】放死了任意一个人~最终的奖励都是孟获~可想而知~如果孟获配合祝融再加上曹操~就是神的存在~秒一切~（孟获不适合做主公）再起：摸牌阶段，若你已受伤，你可以放弃摸牌阶段并展示牌堆顶的x张牌，x为你已损失的体力值，其中每有一张红桃牌，你回复1点体力，然后弃掉这些红桃牌，将其余的牌收入手牌。从字面上来看我可以理解为~展示的牌只要是红桃我就回血~不是的话也都归入手牌~也就意味着~无论有没有红桃展示的牌~都归入手牌~此时我想到了诸葛亮，是喜是悲~完全要看诸葛亮的造化了~

【孙坚】4血

英魂：回合开始阶段，若你已受伤，可选择一名其他角色执行下列两项中的一项：1.摸x张牌，然后弃一张牌。2.摸一张牌，然后弃x张牌。x为你已损失的体力值，每回合限一次。从字面上的意思来看，在回合开始阶段，也就意味着还不能摸牌才能发动技能~选择做完了以后，然后再摸牌~这个技能太强大了~如果配合估定刀的话~秒杀一切==

【徐晃】4血

断粮：出牌阶段可以将你的任意一张黑桃或梅花的基本牌或装备牌当【兵粮寸断】使用；你可以对与你距离2以内的角色使用【兵粮寸断】。从技能字面上来看~任意的基本牌和装备牌~既然是装备牌那也就包括装备区里的牌了，~简单说徐晃天生装备了-2的【兵粮寸断】只要黑桃和梅花的基本牌和装备牌多，见一个寸一个，果然很强大~比甘宁还实用~华佗看到他真是哭笑不得~

【贾诩】3血

完杀：锁定计，在你的回合，除你以外，只有处于濒死状态的角色才能使用【桃】。从字面上看~就是说，在我的回合使用完杀~指定一个人或者更多的人~那个人临死~任何人都不能用【桃】救他/她~除了贾诩或者那个临死的人自己用【桃】或者用【酒】~

简单说~贾诩杀人~别人只能自己救自己~所以说华佗杯具了~比如~主公被贾诩杀了~临死了~华佗不能发动急救~主公只能自己用【桃】【酒】~

乱武：限定技，出牌阶段，可以令除你以外的所有角色依次对与其距离最近的另一名角色使用一张【杀】，无法如此做者失去1点体力。从字面上看~乱武是个群体技能~就是说，在出牌阶段~发动乱武后~群体结算~比如~逆时针顺序是abcd~首先a先结算~a可以选择bcd最近的一名角色出【杀】如果bcd都有+1马

，那视为a无法如此做~a将扣减1点血~bcd以此类推~~~（注意限定技哦一局游戏只能发动一次）

帷幕：锁定计，你不能成为黑桃或梅花锦囊的目标。从字面上看~我可以认为~延迟锦囊也不能成为目标~嗯~这个技能有待官方解释~

【鲁肃】3血

好施：摸牌阶段，你可以额外摸两张牌，若此时你的手牌数多于五张，你必须将一半（向下取整）的手牌交给场上手牌数最少的一名角色。从字面上来看~这个技能是破空城的技能~诸葛的杯具~假设鲁肃主公起始手牌4张，摸牌2张，发动技能再摸2张~一共8张了~然后取一半给最少的一名角色~ $8 \div 2 = 4$ ~以此类推~

缔盟：出牌阶段，你可以选择其他两名角色，你弃掉等同于这两名角色手牌数差的牌，然后交换他们的手牌，每回合限一次。又是一个神技~!!!看到此技能~吕蒙要杯具了~张飞要笑了~0.0

【祝融】4血

巨象：锁定计，【南蛮入侵】对你无效；若其他角色使用【南蛮入侵】在结算完时进入弃牌堆，你立即获得它。【南蛮入侵】必须被经过使用后才能被祝融获得，打出、弃置等方式进入弃牌堆的情况下不会被祝融获得。从字面上来看，必须是已经使用【南蛮入侵】这张锦囊生效后并且进入弃牌堆了~才能发动巨象~如果中间被曹操收进了~那就不能发动了~很强大的技能，配合孟获真是天衣无缝~曹操看到祝融和孟获真是泪流满面~烈刃：你每使用【杀】造成一次伤害，可与受到该伤害的角色拼点；若你赢，你获得对方的一张牌。从字面上来看，又是一个神技！假设~abcd都连锁了~发动烈刃后【火杀】a~依次传导~然后每个受伤的角色依次拼点，赢了然后获得对方一张牌~祝融真是血牛+神技~