

revit软件培训、实战bim技能培训

产品名称	revit软件培训、实战bim技能培训
公司名称	武汉天帷信息技术有限公司
价格	2.00/套
规格参数	品牌:武汉天帷 方式:面授 地点:武汉
公司地址	武汉市东湖新技术开发区光谷软件园E3栋1003
联系电话	027-87788510 18827426855

产品详情

revit软件培训、实战bim技能培训

为响应国家提升BIM职业技能、培养BIM人才，武汉天帷信息技术有限公司开设新一季BIM培训班，课程内容涵盖建筑工程师、结构工程师、MEP工程师、Navisworks软件等，课程全，内容丰富。课程以公司实际工程项目为案例教学，由经验丰富的资深BIM工程师授课。学员完成所学课程后可快速实战BIM项目。

培训目标

了解行业发展的最新动态，以及BIM实施的价值；熟练掌握主流软件的各专业操作及项目样板等；熟练掌握不同专业综合及碰撞检查操作

培训对象

设计院设计人员；建筑工程类大专院校相关专业师生；建筑工程相关公司（项目管理公司、监理公司、招标公司、咨询公司）工程技术人员、项目管理人员；建设行业相关政府工作人员；建设业主及开发单位、施工企业、设计咨询企业技术人员。

课程特点

专业的教学教务团队的支持，缜密的学习计划，科学的学习方案，保证学习效果；

真实项目案例教学，从项目开始到项目结束整个流程及节点的梳理，最能落地的课程；

长期的学习跟踪，为后面企业应用解决后顾之忧。

建筑工程师课程

培训课件（建筑初级）		
时间（第X天）	课时内容（三维建模部分）	课时（个）
1	1、建筑信息模型优劣、Revit软件及界面介绍、三维制图原理详解 2、项目流程框架概述、项目准备（新建项目、选择项目样板、保存项目） 3、绘制标高、轴网 4、创建柱、创建墙体/幕墙	8
2	1、添加门窗 2、创建楼板 3、定制房间 4、创建楼梯 5、创建屋顶	8
3	1、散水 2、坡道与台阶 3、屋架 4、外立面装饰	8

培训课件（建筑高级）		

时间（第X天）	课时内容（施工图处理、族制作、创建体量）	课时（个）
1	1、平面图深化 2、立面图深化 3、剖面图深化	8
2	1、卫生间放大图 2、墙身详图 3、楼梯详图 4、门窗表与门窗大样 5、图例与小说明 6、图纸打印、导出为CAD、图纸创建与布图	8

结构工程师课程

培训课件（结构）		
时间（第X天）	课时内容（三维建模、族制作、施工图处理）	课时（个）
1	1、结构模型建模-出模板图流程简介 2、基础、柱的功能详解和实例应用 3、梁、梁系统、楼板的创建方法与实例应用	8
2	1、结构墙的创建 2、添加钢筋 3、结构柱/结构框架/结构基础族的创建与应用 4、基于结构模板图的标记及符号族的创建与应用	8

3	<ul style="list-style-type: none"> 1、桁架族的创建与应用 2、视图的创建与处理 3、布图与打印出图 	8
4	<ul style="list-style-type: none"> 1、钢结构模型搭建创建 2、结构柱 3、结构框架 4、结构连接件 	8
5	<ul style="list-style-type: none"> 1、模型深化--钢结构连接件族的创建与应用 2、创建螺栓 3、创建钢结构梁柱链接 4、创建钢结构柱脚链接 5、视图处理与布图打印 	8

MEP工程师课程

MEP培训课程		
时间（第x天）	课程内容	课时（个）
1	<ul style="list-style-type: none"> 1、设备建模及出图流程简介 2、讲解MEP中暖通专业风管和水管的绘制流程和绘制方法 3、完成案例中风管与水管的绘制 	8
2	<ul style="list-style-type: none"> 1、讲解MEP中给排水专业水管和消防管道、喷淋的绘制流程和绘制方法。 2、讲解MEP中电气专业电缆桥架的绘制流程和绘制方法 	8

	<p>, 讲解设置电气系统中桥架的各种属性的方法</p> <p>3、 完成案例中给排水专业水管的绘制及电气桥架的绘制</p> <p>4、 讲解MEP中电气专业照明等设备的添加与导线、线管的绘制</p>	
3	<p>1、 过滤器的添加及使用</p> <p>2、 讲解RevitMEP中碰撞检测与优化</p> <p>3、 完成案例中所有设备模型的绘制, 并碰撞检测及优化</p>	8
4	<p>1、 讲解MEP专业设备族的制作方式。</p> <p>2、 讲解二维标记、注释族的制作方式。</p>	8
5	<p>1、 案例中族制作实例应用</p> <p>2、 模型深化 (功能应用技巧)</p> <p>3、 视图处理与布图</p> <p>4、 打印出图</p>	8

Navisworks培训课程

Navisworks培训大纲		
时间 (第x天)	内容	课时 (X个)
1	<p>一、 概述和基础</p> <p>1.1 软件的安装及概述</p> <p>1.2 界面介绍及简单操作</p> <p>1.3 选择与集合</p> <p>1.4 漫游、飞行</p>	8

1.5 视点
 1.6 剖面
 1.7 录制动画 (视点动画、漫游动画)
 二、碰撞检查
 2.1 测量工具
 2.2 审阅批注
 2.3 碰撞检测
 2.4 输出报告
 2.5 外观配置器

2

三、TimeLiner 模拟
 3.1 4 维模型原理及建立
 3.2 案例 1，结合 PJ-4D 模拟
 3.3 案例 2，结合对象动画
 3.4 进度成本
 3.5 简单的施工模拟练习
 四、对象动画
 4.1 Animator 面板介绍
 4.2 动作及时间轴讲解
 4.3 移动旋转缩放动画
 4.4 透明及闪烁
 4.5 组合相机动画
 4.6 墙体生长练习
 4.7 脚本 Scripter 动画讲解
 4.8 脚本漫游开门练习

8

3

五、材质渲染

8

5.1 材质

5.2 灯光

5.3 环境

5.4 输出

六、实例提高训练

6.1 新建案例

6.2 施工场地模型

6.3 制作进度计划

6.4 制作 4D 模拟

6.5 添加塔吊动画

6.6 添加汽车动画

6.7 TimeLiner 动画、对象动画及脚本的综合使用

6.8 其他软件模型的导入

6.9 动画的渲染输出

以上信息仅供参考，课程以实际为准！！！！