

# 王牌对王牌，银河幻影9D VR就是王牌

产品名称	王牌对王牌，银河幻影9D VR就是王牌
公司名称	深圳精敏数字有限公司
价格	1.00/台
规格参数	品牌:银河幻影 型号:JMMDM 重量:280kg
公司地址	2355293432@qq.com
联系电话	0755-29468860 13544284309

## 产品详情

今年的大小展会上，一套名为「银河幻影9DVR体验馆」的虚拟现实商用体验系统频刷存在感，令很多人惊诧不已：「怎么这里有个蛋？」

当然，当你真正坐进这只「蛋」里，你就会真切感受到，这个「蛋」的开发者银河幻影，它的VR野心绝不止于一个「哗众取宠」的造型这么简单。

9DVR，专治各种头昏眼花

如果说坐在这个名叫9DVR的「蛋」里体验VR，和直接戴头显/眼镜体验有什么不同的话，笔者以为最直观的感受就是——不晕了。

尽管目前VR体验产品多数还是一试一个晕，但千万不要以为眩晕感就是VR体验买一送一的标配赠品。事实上，VR体验过程中之所以容易产生眩晕感，个人认为两个因素至关重要，一个是延时，一个是视觉的运动和身体的静止所造成的矛盾。

在延时方面，厂商们已经下了不少功夫，比如这家造「蛋」的银河幻影，它的9DVR已做到75Hz的刷新率和低于13ms的延时。这当然并非极限数据，但令人大感意外的却是，硬件参数比它更优秀的设备，未

必能在降低晕眩感上比它做得更好。

要解释这个问题，就不得不提到影响眩晕感的第二个关键因素。视觉的运动和身体的静止所造成的矛盾，通俗点来说就是，你的大脑通过眼睛看到了运动的图像，但又正因为处于没有任何参照物的沉浸环境，大脑将会默认你的身体处在运动的环境当中。可现实的情况却是，你的物理位置根本没有丝毫变化，人体中的平衡器官由于完全没有感受到一点点的加速度变化，将会对你的大脑传达「你身体绝对静止」这样的信息。如此一来，你不晕才怪呢!

所以，问题的症结就在于如何营造一个还原真实的重力加速度或加速度环境。如你所见，银河幻影开出的药方是一个「蛋」。这款外型很像蛋的9DVR体验设备，其实是由一个可以360°旋转的多自由度动作模拟台和三个蛋形座椅组成的。「蛋」只是它的外观，动作模拟台才是它实现功能的核心所在。银河幻影9DVR官方给出的参数资料显示，这个动作模拟台可以提供2G加速度和100Hz的高频震动，最大倾斜角度达到45°，还可以进行360°水平旋转，这就使它能够完美地模拟下坠、转弯、左摆、右倾、向前、扑后等真实空间位移，让你的身体和大脑一起动起来。

更令人惊喜的是，这个模拟台在解决眩晕感问题的同时，还为用户们发了一波福利。比如笔者在使用银河幻影9DVR体验他们自研的影片《精敏大世界》时，就体验到很多前所未有的感受：往下俯冲时的失重感，急转弯时的离心力，快速变换方向时的颠簸感……都得到了完美的还原。9DVR之所以能达到这样的效果，据银河幻影技术人员介绍，是因为他们的模拟台动作数据是实时通过仿真算法生成的，控制非常精准，每个细微的动作都能与任何影片内容完美同步。

VR不是「眼镜+座椅」的花架子

在发布不过短短半年的时间里，专治各种头昏眼花的9DVR已成功在全国范围内开店超600家，也打造了一批如广州花城汇等日入超2万的经典成功案例，广受媒体关注。

当银河幻影9DVR体验馆在商业市场上取得令人意外的好成绩后，笔者观察到最近的展会上，有越来越多的「头显+座椅」、「头显+蛋」蜂拥而来。但一一体验过之后，笔者感到比较失望。座椅们就不多说了，受外观造型限制，无论是旋转度、倾斜度、还是震动幅度，都不尽如人意，拟真程度低不说，也不能很好地解决晕眩问题。至于那些千奇百怪的「蛋」，与其说是借鉴了银河幻影9DVR利用动作模拟台解决眩晕感的思路，倒不如说是想在产品外观上和9DVR一较高下。大家把所有的心思都花在了如何让蛋壳变得更花哨上，他们相当忽视动作模拟台的设计、做工和系统配套，控制杆伸缩度不够长、震动频率不够高、倾斜角度太小、动作同步系统也跟不上……种种问题反映到用户实际体验中时，就是动作太假和容易晕。毕竟这是一个看脸的时代，但笔者以为，用户的反馈和口碑终将让他们明白，VR并不是「眼镜+座椅」的花架子。