

XMOC动作捕捉与植入系统 阿凡达都用这个

产品名称	XMOC动作捕捉与植入系统 阿凡达都用这个
公司名称	北京七叶子科技有限公司
价格	1.00/套
规格参数	
公司地址	北京市顺义区龙湾屯镇府前街13号北楼482
联系电话	15330050692

产品详情

XMOC动作捕捉系统是由星河科技有限公司开发的一套不需要穿紧身衣、不需要标记点、不需要校准和数据清洗的运动捕捉系统。它具有高层次的识别系统和人工智能，所以能准确的理解移动，并把动作演员的信息实时输出到工作站中。

产品详情

产品咨询

XMOC动作捕捉系统配套的软件系统在三维制作领域中表现出了非常的兼容性，它能够与市面上大多数三维软件（3D MAX,MAYA等）无缝结合，能够输出各种多样化的动作文件格式（bip,FBX,BVH等），你可以发现它可以很轻松的融入到公司的生产流程中。并为公司的项目开发节省大量的时间和金钱。

星河XMOC动作捕捉系统还可以广泛应用于影视、动画和游戏制作；体育运动分析和体育训练指导；医学研究中的运动机能评价和康复医疗；军事模拟、工程测量和虚拟现实应用等诸多领域。

应用方式

系统特点

完全国产自主知识产权，支持面向客户的个性化软件或数据接口开发服务；

全中文操作界面；

动作捕捉功能一体化。包含系统定标、数据采集、动作捕捉数据编辑、后处理、格式转换等所有功能；

模块化流程设计，易于快速学习理解软件操作；

全身运动捕捉，完全计算各关节所有自由度，精确计算关节位置，保证高精度、逼真、自然的动作重建；

支持多人动作捕捉，便于群集动画的制作；

支持面部表情动作捕捉；

智能运动捕获模块，自动识别标记点，采集的同时同步显示骨骼运动动画，便于实时判断数据采集的质量；

实时第三方软件动画输出功能，支持在运动捕捉的同时，向3DS MAX、MAYA、MotionBuilder、XSI、C4D等CG软件中实时输出单人角色动画，便于现场直观地演示动作效果；

基于曲线视图的数据后处理及编辑功能，更加的后处理模块；

支持多种数据格式文件输出，如Biovision(*.BVH)通用格式，3DS MAX(*.BIP)格式，MAYA，MotionBuilder(*.FBX)格式，COLLADA(*.DAE)通用格式。