

# 薄膜按键开关

产品名称	薄膜按键开关
公司名称	台州市应豪电子科技有限公司
价格	5.50/个
规格参数	品牌:YI-HO 型号:ZY140055 种类:薄膜式
公司地址	台州市黄岩区新前街道七里村
联系电话	13386582978

## 产品详情

薄膜开关装置中有许多种不同形式和结构的按键。按键的基本性能例如行程、操作力和机械寿命主要由按键类型和材料决定。薄膜开关包括单片线路开关和双片线路开关。

通常，薄膜开关上的按键只是用色彩来表达键体的位置、形状和大小。这样，只能凭操作者的视觉来识别操作的准确性，由于没有适当的反馈信息表明手指是否按在了开关的有效范围使开关动作，因而影响了对整机监控的自信和操作的速度。一种使开关键体微微凸起，略高于面板，构成立体形状的薄膜开关，称为立体键开关。立体键不仅能准确地给定键体的范围，提高辨认速度，使操作者的触觉比较敏感，同时还增进了产品外观的装饰效果。

开关可以按特性分为以下列出的三种主要触觉结构：

金属弹片按键：

金属弹片按键采用成形的金属弹片，布置在开关结构的内部。弹片上带有按钮接头，用于形成电气回路。

优点：(1)此结构具有良好的触觉性能。

(2)高温状态下使用寿命仍旧很长。

缺点：(1)用于柔软的面板时，若面板在凸起区域弯曲则面板可能被损坏。

(2)此结构最好用于印刷电路板或刚性面板。

聚脂按键：

聚脂按键是在薄膜开关结构中的线路层轧出凸起的按键，此结构非常耐用，行程比金属弹片按键要小一些。在一些应用中，聚脂按键可以被轧到面膜层，此种方式可以减少薄膜开关的总层数。按键的操作力与材料厚度、按键直径和按键凸起高度有关。

优点：(1)非常耐用

(2)可以很好地使用数百万次

无感按键:

无手感开关没有触感，此种操作面板通常采用其它方式表示开关的动作状态。

优点：(1)使用寿命长(可以使用上百万次)。

(2)有效面积大。

(3)在所有的开关形式中价格最低

缺点：(1)没有手感。

(2)若面膜层有凸起，此时推荐不采用此种开关。

金属弹片的典型规格

四线有感按键触头的规格需经特殊设计以便于线路板和薄膜开关的安装和印刷。

金属按钮：6mm四线弹片

直径：6mm有/无凹陷

操作力：(150g/300g)

行程：(0.33mm/0.43mm)

所镀金属：镀0.2微米的镍或金。

8.5mm四线弹片

直径：8.5mm有/无凹陷

操作力：(120g/260g/320g/400g)

行程：(0.43mm/0.53mm/0.61mm/0.68mm)

所镀金属：镀0.2微米的镍或金。

10mm四线弹片

直径：10mm有/无凹陷

操作力：( 200g/340g/450g )

行程：( 0.51mm/0.61mm/0.63mm )

所镀金属：镀0.2微米的镍或金。

#### 12.2mm四线弹片

直径：12.2mm有/无凹陷

操作力：( 200g/340g/450g )

行程：( 0.58mm/0.71mm/0.76mm )

所镀金属：镀0.2微米的镍或金。

#### 14mm四线弹片

直径：14mm有/无凹陷

操作力：( 400g/700g )

行程：( 0.81mm/0.96mm )

所镀金属：镀0.2微米的镍或金。

#### 20mm四线弹片

直径：20mm有/无凹陷

操作力：( 625g )

行程：( 1.17mm )

所镀金属：镀0.2微米的镍或金。

#### 性能

电压等级 = 1 - 50v ( 直流 ) 电流：0.005 - 100毫安 ( 直流 ) 容量：1瓦

回弹时间 = < 6毫秒 操作力 = + / - 30克

材料 = sstl 所镀金属 = 镍/银/金任意

操作温度 = - 45 到 + 100 保存温度 = - 55 到100

使用寿命：6mm,7mm,8.5mm = 超过5百万次 ( 在最大操作力的条件下 )

10mm,12.2mm = 超过5百万次

20mm,14mm = 超过1百万次

本公司有各种类型和材质的薄膜开关按键样品，欢迎咨询，拿样！！

本公司可以按照各商家的具体要求定制加工产品！！

公司联系方式：

联系人：赵经理

公司地址：浙江台州市黄岩区新前工业区（本州集团西门对面）

电话：86 0576 84126668

传真：86 0576 84126628

移动电话：13386582978

qq号码：583778870

本产品的品牌是YI-HO，型号是ZY140055，种类是薄膜式，额定电压是 50VDC（V），额定电流是 100mA（A），接触电阻是0.5~10（ $\Omega$ ），绝缘电阻是 100M（100VDC）（M $\Omega$ ），产品性质是新品，营销方式是厂家直销，营销价格是优惠，加工定制是是