

EDIUS 7 编辑软件 edius8非编软件

产品名称	EDIUS 7 编辑软件 edius8非编软件
公司名称	北京佳杰科技有限公司
价格	4350.00/套
规格参数	
公司地址	北京市海淀区中关村大街1号
联系电话	010-56208801 15321898061

产品详情

由于是专为Windows 7和8开发的原生64位应用程序，EDIUS 7可以充分利用最多达512 GB（Windows 8企业和专业版），或者最多192 GB（Windows 7旗舰、企业和专业版）物理内存供素材操作的快速存取，特别是画中画、3D、多机位和多轨4K编辑。除了改进的4K工作流程，EDIUS 7还支持了Blackmagic Design的 DeckLink 4K Extreme板卡和EDL导入/导出的DaVinci调色流程。

Grass Valley向更多来自第三方的硬件和软件开放EDIUS 7，客户能够按自己的需求配置最合适的系统。除了继续支持Grass Valley编辑硬件方案（STORM/STORM 3G Elite，HDSTORM/STORM Mobile，HDSPARK/SPARK Pro），EDIUS 7新增支持：
• Blackmagic Design：— DeckLink Mini Monitor, Mini Recorder, Studio, 4K Extreme — Intensity Pro, Shuttle for USB, Shuttle for Thunderbolt, Extreme — UltraStudio SDI, Pro

基于无与伦比的实时视频转码技术，EDIUS可以在高清和标清分辨率、不同宽高比和帧速率之间实时转换。用户可以在高清时间

EDIUS 7拥有最佳的基于文件和基于磁带的工码编辑众多视频格式的特点，比如Sony X P2、Ikegami GF、RED、C XF和EOS视频格式等。除此之外，EDIUS 7也为最新的数字格式提供支持，包括S S，Panasonic AVC-Ultra，Panasonic/Sony AV M-JPEG（发布时同步支持）。EDIUS 7还支持FireWire 1394（火线）或者USB，EDIUS 7还可以从诸如DV、HDV之类的磁带

• Matrox: — MXO2 LE 注(意: 当前输入计划2013第4季度) • AJA Video System
注意：第三方硬件不支持录像机
除了内置的字幕软件QuickTitler之外，EDIUS 7也支持第三方插件，带来更具创意、更好控制。至于编辑时的特效制作，EDIUS 7提供一系列特效，例如视频和音频效果、抠像、稳定和多种运动。当EDIUS 7发布时，我们将在官网上EDIUS 7的页面同时发布第三方字幕软件和特效

EDIUS 7支持从24*24到4K*2k的各种分辨率，上，即使使用嵌套序列，都是实

线上编辑，同时放置4:3的标清视频，混合NTSC和PAL源素材，4K素材，或者将它们结合在一起，放到另一种分辨率和帧速率的时间线内工作而无需在转换和渲染上浪费一分一秒。

EDIUS Elite 7已经整合进了一个完整的制作系统中，包括服务器、重播系统和切换台。EDIUS 7 Elite可以作为GV STRATUS非线制作产品组中的工具之一，与制作和播出操作完全整合，每台计算机、每个需要的人员都可以访问所有媒体资源和元数据信息。

EDIUS Elite 7除了拥有EDIUS Pro 7的所有特性之外，还拥有：

- 直接访问Grass Valley K2文件系统，可实现多台编辑机同时在线编辑。在支持Dolby E/AC3音频（直通音频比特流）的前提下，K2素材和节目可直接导入导出

- K2素材采集，允许剪辑师从网络客户端的EDIUS系统将内容直接输出到K2 SAN。而使用EDIUS的I/O硬件，例如STORM 3G或者 STORM

- Mobile，剪辑师可以录制K2兼容格式文件，且支持边采边编。

- 同步编辑，在网络环境中（SAN或者NAS），多台EDIUS客户端同时编辑网络上另一台EDIUS客户端实时采集的视频。只有采集端要求安装EDIUS Elite 7授权，而其他编辑端只需要Pro授权即可。

- 与GV STRATUS交换素材和序列。使用GV STRATUS完成的序列可

- 以立即在EDIUS时间线上使用。一些如Assignment list的插件也可用来整合GV STRATUS和多个NRCS系统。

对于新闻编辑室来说，EDIUS Elite 7带有一些如Assignment list的插件可用来整合GV STRATUS和多个NRCS系统。GV STRATUS和STRATUS EDIUS XS将EDIUS 7强大和高效的高低码流编辑流程引入所有基于32或64位系统的编辑工作站。

以各种格式完成项目对EDIUS 7来说非常容易。输出时的分辨率可以自定义，并保存为各种文件封装形式，包括MXF、GXF、QuickTime和Windows Media等，适合任何专业或者消费级的播出系统。

针对多核和Intel第四代Core i CPU系统，ED着CPU性能提升而提升编辑性能，还可得到H.264/AVC输出编码和蓝光刻录使用苹果Mac平台的用户，可以在Desktop上运行64位的Windows 7或Windows

配合EDIUS XRE，能够自动在后台完成渲染出的步骤从编辑工作站转移到专门的渲染工们能够将他们的时间应用到创作更多精彩内容等待文件的最后渲染。

对于现场制作项目来说，EDIUS 7能够加入GV Director非线现场制作中心，扩充制作团队的创新能力。EDIUS 7也是K2 Dyno重播系统的一个优秀附加工具，可将现场录制的素材和精彩镜头串接起来。剪辑师们能够访问存储于每一段素材上的各种元数据，这令创建精彩集锦和播出列表比以前更加方便和快捷。结合任何系统，EDIUS 7可以整合在线媒体进入制作包装来作为事件使用，或者交付以各种格式和分辨率编辑好的内容，通过多种媒体平台发布。

在很多剪辑平台都要求更快的CPU和更多的编辑模式却可以在较低端的系统上以低码流素材，可支持的操作和工具与常规模式别无二后，可将时间线通过EDL传送到高配置工作站进行最终的渲染和输出。这对于没有配置最计算机的新闻编辑室尤其有帮