

# 七彩虹逸彩9300GS-GD2 CF黄金版 显卡

|      |                             |
|------|-----------------------------|
| 产品名称 | 七彩虹逸彩9300GS-GD2 CF黄金版 显卡    |
| 公司名称 | 昭通市昭阳区联祥电子经营部               |
| 价格   | 180.00/块                    |
| 规格参数 | 品牌:七彩虹<br>芯片厂方:nVIDIA       |
| 公司地址 | 云南省昭通市昭阳区西街西岳商业文化城二楼六号      |
| 联系电话 | 86 0870 3150299 13108583448 |

## 产品详情

|        |        |                |                                     |
|--------|--------|----------------|-------------------------------------|
| 品牌     | 七彩虹    | 型号             | 逸彩9300GS-GD2<br>CF黄金版 TC512M<br>G98 |
| 芯片厂方   | nVIDIA | 芯片型号           | nvidiageforce 9300gs gpu            |
| 图形芯片   |        | g98            |                                     |
| 芯片代号   |        | 256bit         |                                     |
| 核心位宽   |        | 65nm           |                                     |
| 核心工艺   |        | gddr2          |                                     |
| 显存类型   |        | fbga           |                                     |
| 显存封装   |        | 64bit          |                                     |
| 显存位宽   |        | 128m           |                                     |
| 显存容量   |        | pci-e x16(2.0) |                                     |
| 总线标准   |        | dx10 opengl2.0 |                                     |
| 3d api |        | 2.1亿           |                                     |
| 晶体管数目  |        | dvi+vga(外接)    |                                     |
| 显示接口   |        | dvi+vga(外接)    |                                     |
| 最大显示模式 |        | 风扇             |                                     |
| 散热方式   |        |                |                                     |

逸彩9300gs-gd2 cf黄金版 tc512m a25 采用65nm的制造工艺，基于geforce9系列3d核心架构，pci-e新一代性价比显卡。拥有强大的超频潜力。完全统一的核心渲染架构，动态地分配gpu处理信息到几何图形运算、顶点渲染、物理运算、像素渲染模式中，发挥出优于先一代gpu两倍的的游戏性能。完美支持directx 10和shader model 4.0的gpu，发挥出强劲的图形性能和空前的影视效果。在dx10软件和硬件的支持下，游戏画质非常逼真，甚至可以用真假难辨来形容。采用轻薄型散热系统，在保证稳定散热性能的同时体验静音享受。

cuda

cuda<sup>™</sup> (英伟达<sup>™</sup>) 公司的cuda<sup>™</sup>是世界上唯一一种能够让软件编程人员和开发人员利用gpu多核并行处理能力编写在很短的时间内解决复杂计算问题的程序的c语言编程环境。现在, 世界各地已经部署了数以百万计的支持cuda的gpu, 数以千计的软件开发人员正在使用免费的cuda软件工具来加快视频、音频编码、石油天然气勘探、产品设计、医学成像和科学研究等应用。

物理加速

physx是nvidia提供了一种物理加速技术, 它能够提高游戏的执行效率给用户带来最为真实的性能体验。

统一渲染架构

“顶点着色引擎”和“像素着色引擎”统一为一个渲染单元统一渲染架构可以自由分配“顶点着色”和“像素着色”所需的渲染单元资源, 这样gpu利用率更高, 架构设计更加灵活而且前期开发更为简单。为未来低功耗, 高性能显卡提供了条件。是windows vista操作系统directx 10 runtime推荐的gpu架构。

direct x 10

microsoft发布的directx 10代表了自从可编程shader出现以来在3d api方面的最巨大的进步。通过一番脱胎换骨般的重建, directx 10展现出一系列非常醒目的新特性, 包括高度优化的运行时, 强大的geometry shader, 纹理数组等等; 这些特性将引领pc实时三维图形进入一个全新的世界。

sm4.0

sm4.0规格令游戏程序开发人员有更大的空间, 相比原先的shadermodel3.0自然继续有所提升, 特别是对于最大指令数从512条增加到了64000条; 暂存器数量也从原先的32个增加到惊人的4096个, 而同时texture由sm3.0的16个提升至128个, 并硬件支持rgbe, 令hdr不再需要特别的解码处理也能实现, hdr+aa将不再有这么多的麻烦。

purevideo

purevideo技术为解码h.264、vc-1、wmv和mpeg-2格式影像提供硬件加速并可充当已解码高清晰内容的后处理技术, 从而使消费者可以看到比标准dvd电影要精细的图像。purevideo离散视频处理核还将cpu和3d引擎从复杂的视频处理任务中解放出来, 让pc能够同时运行多种任务。

hdr

高动态光照渲染hdr高动态光照渲染让用户能体验逼真的效果和环境, 太阳光的强烈亮度, 运动变得更

流畅，纹理细节也更精细。hdr技术是完全基于硬件执行的，无需像素着色器程序编码或者解码，此外，该技术已经在微软directx 9.0和opengl中获得支持。

#### opengl

支持opengl opengl是个与硬件无关的应用软件接口，是一个功能强大，调用方便的底层3d图形库。

#### gddr2

采用gddr2显存 gddr2可进行4bit预读取数据的能力.相当于两倍标准ddr的 2bit 预读取数据，这就说，gddr2拥有两倍的标准ddr的预读命令数据的能力，gddr2可以预读4 bit数据，采用四路传输技术。从而提供了明显的更小的功耗与更小的发热量，反而获得更快的频率提升。

#### turbo cache

支持turbo cache动态共享系统内存技术 turbo cache是nvidia基于pci express总线构架的显卡共享系统内存技术，即是在gpu内部整合的内存控制器可以控制板载内存以及系统内存，在需要的时候可以调用系统内存作为3d应用程序的数据缓存，在2d应用下时会释放系统内存，从而可以做到动态分配系统内存。

#### h.264 hd

h.264视频编解码规范 h.264也称为先进视频编解码器(avc)规范或mpeg-4 part 10，它是专用于蓝光和高清晰度dvd(hd dvd)格式的数字视频编解码器，在同等的画质下，h.264比上一代编码标准mpeg2平均节约64%的传输码流，而比mpeg4 asp要平均节约39%的传输码流。

#### pci-e x16

采用pci express x16总线构架 pci express是新一代的总线接口，pci express采用了点对点串行连接，不需要向整个总线请求带宽，而且可以把数据传输率提高到一个很高的频率，达到pci和agp所不能提供的高带宽。pci express x16提供上行和下行同时达到4gb/s的带宽，远远大于agp8x的2.1gb/s的带宽。

#### shader model 3.0

shader model 3.0除了支持无限长shader程序外，还加入了对于控制语句的支持，比如if...else...之类的语句，这些控制语句可以大大简化程序员的工作量，并且编写程序也更为简洁、自由。