

桌面游戏-农场主-欢乐游戏-农家乐 排名的桌游

产品名称	桌面游戏-农场主-欢乐游戏-农家乐 排名的桌游
公司名称	章建荣（个人会员）
价格	65.00/个
规格参数	型号:农场主 材质:纸木 产地:中国
公司地址	中国 浙江 富阳市 文教路一号
联系电话	86 0571 63468744 13516854446

产品详情

型号	农场主	材质	纸木
产地	中国	规格	40*25 (cm)
品牌	农场主	适用年龄	97个月及以上

agricola 农场主 中文版

游戏人数：1-5人 适合年龄：12岁以上 游戏时间：约60分 游戏设计：uwe rosenberg 语言版本：中文

在agricola游戏中，您是一位农夫和您的配偶和小孩住在一个小木屋里。

在一轮中，从您在农场所发现的所有可能性，您只能采取两个行动，一个为您自己和一个为您配偶：收集黏土、木头或者石头；建篱笆...等等。当然，为了能完成更多工作，您也许考虑有孩子。但您首先需要扩建您的房子，和考虑拿什么哺养？规则包括初学版本和一个进阶版本。agricola是一个轮流玩的游戏。共有14轮加上6个收获期(在第4，7，9，11，13和14轮以后)。每个球员开始以二个游戏的象征(农夫和妻子)，因此每轮可采取两个行动。有多个选择，并且当比赛进行中，您将越来越有更多选择：

在每轮中第一件事，将一张新的行动卡翻转过来。问题：

每轮只能采取一次行动，因此必需做最重要的事情。每个玩家开始有7张工作卡(共计超过160张)，和7张项目卡(共计超过140张)，只要适合自己的策略，就可以在比赛期间使用。游戏的策略数之不尽，有一些是根据您手中的牌，有时是需停留的一个好的现况，有时是更好对您的对手有反应。

17世纪：务农非易事。（游戏原名『agricola』，为拉丁文中的『农夫』一字）

1670年左右，中欧；自1348年起肆虐的黑死病，终于被救平。文明世界至此重见曙光。人们开始扩建、翻修房舍。田野正待耕犁、播种与收割。过去这些年来的粮食短缺，亦鼓励人们食用更多肉类（此习惯并延续至今。）

游戏之初，玩家只有一对农家夫妇，住在一栋简单的两房小屋中。在游戏当中，这个家庭将可藉由诸多方式来改善他们的生活，如：建设房屋、改善农田或饲育动物。

游戏共分为14个回合；在每个回合中，每位家庭成员可执行恰好一个行动。他们可以生产建设所需的资源，如木头或砖头；或是生儿育女，增加家庭成员；或是确保食物来源。每个回合中，每个行动都只能被一个人执行；玩家将会因其他玩家抢先进行行动而错失机会。每个回合皆会有新的行动选项出现。

你必须决定生儿育女的适当时机；这不能太早进行，因为即使是新生儿也需要食物来喂养。但另一方面，增加家庭成员是非常重要的，因为他们能让你执行更多的行动。

在游戏结束时，经营出最佳农庄的玩家将获胜。游戏将依据每位玩家的农田、牧场与栅栏、麦子、蔬菜、绵羊、野猪与牛的数量进行计分。房屋的扩建与翻修、家庭成员的数量、以及已使用的职业与发展卡，也会带来额外的分数。