

# 车用尿素溶液，重型柴油车达到国四排放标准的必备产品

|      |  |
|------|--|
| 产品名称 | 车用尿素溶液，重型柴油车达到国四排放标准的必备产品                          |
| 公司名称 | 济南市历城区圣茂化工经营部                                      |
| 价格   | 面议   |
| 规格参数 | 加工定制:是<br>品牌:江苏可兰素、辽宁润迪、京脉化工、北京益利<br>材质:尿素提纯结晶，超纯水 |
| 公司地址 | 中国 山东 济南市<br>济南市佳园化工市场南区A6-30(1)                   |
| 联系电话 | 86-053188775251 15020012618                        |

## 产品详情

车用尿素是重型柴油车达到国四排放标准的必备产品。车用尿素是指尿素浓度为32.5%且溶剂为超纯水的尿素水溶液，原料为尿素晶体和超纯水。重型卡车、客车等柴油车要达到国四排放标准，在尾气处理上就要选用适合的scr系统，而这项系统必须利用尿素溶液对尾气中的氮氧化物进行处理。因此，车用尿素溶液成了重型卡车及客车达到国四排放标准的必备产品。scr是我国减排的最优选择。目前国内现行的柴油国标gb19147-2009要求含硫量 350ppm，而e-cr-doc技术要求油品含硫量在10ppm以下，因此在中国暂不具有推广条件。scr则可耐350ppm的含硫油品，因此有推广的技术基础。由于采用scr技术的国四发动机燃油经济性比egr技术好、对发动机改动小、对燃油和机油要求较低、在技术升级连续性上具有优势、scr催化器耐久性好且不存在催化器堵塞的风险，因此scr技术是最适合我国国情的重型柴油车减排技术路线。车用尿素是浓度为32.5%且溶剂为超纯水的尿素水溶液，生产原料为尿素晶体和超纯水，其关键点在于原料纯度。从生产工艺来看，虽然车用尿素对原料纯度要求高于一般工业用需求，但目前国内工艺已然可以满足实际应用需求。车用尿素的生产工艺不足以构建高进入壁垒。国内车用尿素主要是从工业尿素提纯得来，其主要原理是：1) 在温度70-75 时，尿素在水溶液中发生水解。2) 在温度30 以下时，尿素重新从水溶液中结晶出来。3) 每水解结晶一次，其纯度会得到大幅提高，一般利用工业一级尿素水解结晶一次，就可达到车用尿素标准要求，其产出比例为1.5：1。车用尿素必须使用电子行业一级超纯水。车用尿素的由于scr催化剂载体极易发生金属离子中毒从而失去催化效果，因此车用尿素溶液必须使用电子行业一级超纯水（电阻率 18m Ωcm）。车用尿素溶液会在-11 下开始结冰，实际使用中在-20 时会完全上冻。目前技术是通过加入改性剂降低溶液凝固点、外加加热装置等手段防止溶液凝固。

车用尿素溶液(adblue)是用不含其他任何添加物的高纯尿素和纯水一起配制的溶液，该溶液中尿素含量为32.5%(质量分数)。国内外重型柴油机厂家大多数采用了scr(选择性催化还原)技术来满足欧iv、欧 机动车排放标准的要求。选择scr技术的车辆必须添加尿素溶液作为催化还原剂，使车辆达标排放。柴油发动机尾气处理液(俗称为：汽车尿素，车用尿素，汽车环保尿素)，在中国和欧洲称为adblue，在美洲称为def，在巴西称为arla32。adblue是由成分为32.5%的高纯尿素和67.5%的去离子水组成的高纯度透明液

体，有淡淡的氨水气味。如果溅出，水分蒸发并形成结晶。adblue用于配有scr（车用选择性催化还原尾气后处理）系统的轿车、卡车、客车和重型非道路使用柴油发动机车辆，是scr技术中必须要用到的消耗品，与scr催化剂一起将柴油发动机排放的有害氮氧化物转换成无害的水蒸气和氮。scr系统的主要组成部分包括催化剂，adblue注入装置，adblue容器和adblue剂量控制器。几乎所有欧洲、美国和亚洲，包括中国的重型汽车制造商也为车辆配备选择性催化还原系统并配以adblue工作液，以达到新的氮氧化物排放标准（如欧四、欧五）adblue和scr技术共同作用下，能优化发动机性能和燃料消耗，减少柴油消耗可高达6%，显著降低成本。adblue的平均消耗量是一般柴油消耗量的5%，约为高速公路驾驶每100公里消耗1.5升。adblue只可使用于配置scr系统的引擎组合，因为它既不是燃料，也不是燃料添加剂。adblue执行符合iso22241，din70070和cefic规章内的标准，以确保scr系统有效运行。adblue对环境没有危害，并分类为最低风险的可运输液体。

适用于柴油发动机符合国四排放标准的汽车，卡车，客车，公交车

本产品的加工定制是是，品牌是江苏可兰素、辽宁润迪、京脉化工、北京益利，材质是尿素提纯结晶，超纯水，规格是10公斤