

## 线下陪陪uu陪伴系统开发（源码、软件、搭建）

产品名称	线下陪陪uu陪伴系统开发（源码、软件、搭建）
公司名称	正诺科技推广部
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	广州市天河区黄村荔苑路（联系请说明来源）
联系电话	18026207347 18026207347

## 产品详情

上门陪玩app开发，软件搭建，程序制作、系统设计因勿乱

我们是软件开发公司！软件开发公司！软件开发公司！不是此平台方！请熟知，以下分享的内容为个人观点，有需要做软件的朋友请联系 . . . . .

### 运行时指令重排

当游戏陪玩源码的CPU进行写缓存操作时，如果缓存区块已经被占用，那就先执行后面的读缓存命令，通过这样的方式提升CPU的处理性能，这就是所谓的指令重排。

#### 1、存在的问题

（1）由于缓存中的数据 and 主服务器上的数据，以及各个CPU间缓存的数据都不是实时同步的，所以在同一时间点的同一内存地址中，各个CPU看到的数据值并不一定是相同的。

（2）CPU在进行指令重排时，尽管遵循了一定的语义，但是多个CPU共同工作，仍有可能出现乱序情况，进而导致游戏陪玩源码运行结果的错误。

#### 2、解决方法

在游戏陪玩源码开发时，我们可以利用写内存屏障指令和读内存屏障指令来解决以上问题，保证CPU性能得到优化的同时，不影响数据的一致性。