

廊坊西门子授权一级代理商

产品名称	廊坊西门子授权一级代理商
公司名称	上海朔川电气设备有限公司
价格	.00/件
规格参数	品牌:西门子 型号:PLC模块 变频器 触摸屏 西门子全系列 产地:德国
公司地址	上海市金山区枫泾镇环东一路65弄11号2738室 (注册地址)
联系电话	13524112999 13524112999

产品详情

SIEMENS 程序控制器1、 SIMATIC

S7系列产品PLC、 S7-200、 S7-300、 S7-400、 S7-1200,S7-1500,S7-200SMART,S7-200CN,ET2002、

逻辑思维控制器 LOGO ! 230RC、 230RCO、 230RCL、 24RC、 24RCL等3、 SITOP 系列产品可调稳压电源

24V DC 1.3A、 2.**、 3A、 **、 10A、 20A、 40A4、 HMI 触摸液晶屏TD200 TD400C TP177,MP277

MP377SIEMENS 交、可调稳压电源传动系统5、 变频调速器MICROMASTER系列产品：MM、 MM420、

MM430、 MM440、 G110 , G120,V20,V90,ECOMIDASTER系列产品：MDV 6SE70系列产品（FC、 VC、 S

C）6、全信息数据直流调速装置 6RA23、 6RA24、 6RA28、 6RA70 系列产品SIEMENS 数控机床

直流伺服电机7、 840D、 802S/C、 802SL、 828D

801D：6FC5210,6FC6247,6FC5357,6FC5211,6FC5200,6FC5510,8、 伺服驱动

: 6SN1123,6SN1145,6SN1146,6SN1118,6SN1110,6SN1124,6SN1125,6SN1128

服务承诺一：1、确保全新升级进口的服务承诺二：2、确保安全按时派送服务承诺三：3、确保售后品质

步骤一：1、顾客创建尽可能选购产品规格步骤二：2、己方会依据询价表型号查询价钱及其供货周期，

拟一份详尽靠谱报价表步骤三：3，顾客接到报价表建立型号规格核对无误购买商品步骤四：4、报价表

责任人根据企业给予型号规格及其总数拟份买卖合同步骤五：5、顾客接到合同书查看批准后盖公章传回

并按照合同销售总额汇钱到公司开户行步骤六：6、我企业财务查出款后，销售市场人员分配派送并告知

客户跟踪航空运单顾客至上”是企业成立之初所建立发展的理念，大家用心地去洞察客户需求，唯一能

做的就是一个诚实守信、*的企业，提高顾客满意度，战略伙伴关系。

西门子系统营口市授权代理商

西门子触摸屏6AV2124-0MC01-0AX0

1、把工业触摸屏一部分从主系统中单独出去，客户全部输入命令由单片机设计去处理，降低了主系统工

作量，让整个系统软件模块化设计，有利于开发与调节，提升了稳定性和可靠性。此外，这类人机界面

设计具备实用性，有利于迁移到各种各样嵌入式操作系统中。该系统采用MSP430nF149单片机设计，都

是基于下列三个方面的因素：

OSD作用经常需要更新，并且还要解决与服务器的部分数据传输，规定单片机设计的处理速度够高，而且规定嵌入式操作系统可以长期正常运行，且处理芯片功能损耗低。嵌入式操作系统自身要消耗一部分运行内存，与此同时OSD作用规定创建中文字库，规定存储空间够大，不然要外置闪存芯片，提升定制的复杂性及成本费。要联接电脑键盘电源电路，需比较多I/O口。MSP430系列产品单片机设计是通过TI企业研发的16位单片机设计。其显著特点是注重超低功耗，适用于各种各样输出功率要求不高的应用；有很高的响应速度，在8MHz晶振电路的推动下，指令周期为125ns；MSP430F149具备60 KB的Flash ROM和2 KBRAM，可以满足系统程序量与数据量大的需求，能解决由于载入嵌入式操作系统而变化的运行内存要求，有着2个串口通信插口，其中一个串口通信用以跟主系统通讯，另一个适合于操纵别的外场控制模块；具备48个可单独程序编写的I/O口，其中还有2个具备终端的功能8位并行处理端口号，在规划功能键电源电路时，可容易地选用中断方式鉴别键值。

2、手机软件设计与实现

2.1 嵌入式操作系统 $\mu C / OS-II$ 是一个源代码对外开放，有着抢占式核心，适用多个任务的嵌入式操作系统；每日任务被分成休眠状态、准备就绪态、运行态、挂起来态与被终端态五种情况，核心依据每日任务所处情况对每日任务作对应的解决，早已就绪高的优先每日任务能够夺走后台运行的低优先级队列每日任务对CPU的使用权。系统软件绝大多数编码选用C语言撰写，与硬件配置有关的那一部分很集中化，并做出了规范化的接口说明，移植非常便捷，可用于现阶段大部分型号8位、16位、32位CPU。 μ

C / OS—II所提供的仅仅是一个操作系统内核，对硬件系统规定比较低，非常适合在中低端CPU上开发设计小系统。

将 μ C / OS—II移殖在MSP430F149单片机设计上，对它进行裁掉，只留线程池一种每日任务间通信方法，运用它任务优先级占领体制，使工业触摸屏更好地达到嵌入式操作系统对可靠性和稳定性的需求。下边详解根据 μ C / OS—II电脑操作系统的编程设计。

2.2 软件开发该系统的app一部分设计方案根据E-O模型的观念，区划事情与目标。以状态机的形式，在嵌入式操作系统 μ C / OS—II 中，用有限状态机把注意力和事件结合起来，完成OA (Object-Action) 行为方式进行人机交互技术的一个过程，使以小键盘操作的文字菜单栏方式设计更清楚。

2.2.1 事情-目标驱动的操作界面实体模型事情-目标驱动的操作界面实体模型，即E-O实体模型 (E-vent-Object Drive User InterfaceModel) ，将人机交互技术主题活动归纳为事情和目标的相互影响。事情是人机交互技术过程中传达的信息内容，目的在于互动主题活动对象；事情引起互动主题活动，目的在于互动活动承受者。E-O实体模型根据的基本行为方式是"总体目标-姿势" (OA) ，以总体目标为基础，具备面向对象编程设计风格。E-O实体模型由四个逻辑性构件构成： 机器设备管理功能 (device managementmodule) ，给予和各种交互设备的插口，完成机器设备不相干特点； 事情管理系统 (event

Man-agementsubsystem) , 它载入输出设备的填写信息内容产生事情然后进行统一管理, 将信息反馈事件理解为适度的导出命令并传递给外部设备; 总体目标管理系统 (objectMan-agementsubsystem) , 建立、运载、储存操作界面中各种总体目标, 并对于目标进行监管, 事情-总体目标管理系统 (event-object managementsubsystem) , 工作职责是促进事情和目标的融合, 按适度对策操纵事情在各个总体目标节点中间流动性, 以生成和保持互动的一个过程, 是所有操作界面全面的关键。

2.2.2 状态机的流于形式叙述状态机FSM (Finite StateMachine) 由情况、事情、变换活动和构成。每一个情况有1个状态进到姿势 (entryaction) 和1个情况撤出姿势 (exitaction) , 每一个变换有1个源状况和总体目标情况而且与1个事情密切相关。如在源的状态下, 该事情发生且开启转化的监测标准为真, 则顺序执行以下一些姿势: 源状态下的撤出姿势; 变换姿势; 总体目标状态下的进到姿势。