

# 蚌埠本地做工程预算/代做造价内容

产品名称	蚌埠本地做工程预算/代做造价内容
公司名称	集贯工程造价咨询有限公司
价格	900.00/套
规格参数	品牌:集贯工程造价 服务地区:全国 分类:工程预算
公司地址	山东省济南市天桥区堤口路17号D17文化创意产业园开创云谷联合办公区二楼D区160(注册地址)
联系电话	15589950333 15589950333

## 产品详情

蚌埠工程预算的作用：

- 1、工程预算是项目决策的工具。在项目决策阶段，工程预决算是项目财务分析和经济评价的重要依据。
  - 2、工程预算是制定投资计划和控制投资的有效工具。
  - 3、工程预算是筹集建设资金的依据。当建设资金来源于金融机构的贷款时，金融机构在对项目的偿债能力进行评估的基础上，也需要依据工程预算来确定给予投资者的贷款数额。
  - 4、工程预算是合理利益分配和调节产业结构的手段。
  - 5、工程预算是评价投资效果的重要指标。
- 蚌埠本地做工程预算/代做造价内容 工程预决算的分类：1) 主体结构工程预决算编制使用年限；2) 自然条件：基本风压，冻土深度，基本雪压，气温（必要时提供），抗震设防烈度（包括地震加速度值）等；3) 工程地质勘察报告或可靠的地质参考资料；4) 场地地震安全性评价报告（必要时提供）；5) 风洞试验报告（必要时提供）；6) 建设单位提出的与结构有关的符合有关标准、法规的书面要求；7) 批准的上一阶段的工程预决算编制文件；8) 本专业工程预决算编制所执行的主要法规和所采用的主要标准（包括标准的名称、编号、年号和版本号）。工程费限价：工程竣工后迁安市审计局审计审定总金额的。工程预算依据为2023年的《全省工程预算清单计价规范》、2022年《全省工程预算清单计价定额》、2023年《全国统一市政工程预算定额全省消耗量定额》等现行定额及相关配套文件。工程预算怎么计算：1、先计算工程量中每一个项目的直接费（人工费、材料费、机械费；2、将工程预算有的项目直接费汇总，叫专直接工程属费；3、直接工程费按一定的取费率取费就是建筑工程预算。作为工程招标投标报价、确定工程造价的重要依据，工程预算对于企业管理以及控制生产成本等方面具有十分重要的意义。为了进一步提升公工程预算编制结果的准确性，本文介绍了工程预算的概念及其重要意义，对影响工程预算结果准确性的主要要素进行了分析，进而提出了提高工程造价预算编制准确性的措施。蚌埠工程预算的成本控制方法：1、工程项目成本控制是以项目为中心，分层管理，分级核算的承包和核算体系。工程成本主要由人工费、材料费、机械费、其他费用组成，将四费落实到经营劳资、材料、机械各部门，进行责任考核，并与质量、安全、工期指标挂钩，建立激励约束机制。2、作好成本核算，工程开工前，按照施工图作好成本预算，分析出人工、材料、机械的含量，并与中标预算作好对比。制定人才机的成本目标，若人工费为清包，可一次包死，不在调整，此项支出为固定值。材料费节省的前提必须实行材料招投标，实行质优价廉，以投标材料价为限额，特殊材料高于投标价的可平衡于其他低价材料。实行有目的的控制成本。3、工程竣工后，进行成本核算。

作好竣工结算，调整可调的价差，在竣工总价的基础上，进行成本分析，作好竣工成本分析资料，为今后的工程提供参考依据。工程预算编制过程中计算建筑面积的范围：（1）单层建筑物不论其高度如何，均按一层计算，其建筑面积以外墙勒脚以上的结构外围水平面积计算。注意是结构外表面，不包括粉刷、贴面等外装修。（2）高低联跨的单层建筑物，当高跨为边跨时，按勒脚上两端山墙外表面之间的水平长度乘以勒脚以上对墙表面至高跨中柱外边线的水平宽度计算；当高跨为中跨时，按勒脚以上两端山墙外表面间的水平长度乘以中柱外边线的水平宽度。（3）多层建筑，按各层面积的总和计算，首层按外墙勒脚以上结构的外围水平面积计算。二层及其以上按外墙外围，水平面积计算，若二或三层向外悬挑或内收，即按水平面积增减。工程预算封面：1、施工图预算名称；2、编报金额和审批金额；3、编制人和审批人分别盖预算资格证章；4、施工单位、监理单位、建设单位等负责人分别签名；5、施工单位、监理单位、建设单位等分别盖公章；6、编制时间和审批时间。不管是工程预决算还是工程预算在实际实施期间，都会出现一定的市场价格波动，从而出现实际工程预算与合同不一致的情况，特别是当市场价格的波动幅度较大，已经超过了特定的范围，是需要根据工程项目开始之前确定的调值公式或者是范围进行价格方面的调整的。二者工程项目中由于种种不可控制的原因经常会出现一些索赔的情况，索赔的目的在于对没有按照合同约定的行为进行合理的处罚，这里的处罚因为违规主体的不同依据也会稍微不同。投资方出现违约的情况，市场价格上涨是需要按照上涨之后的价格进行计算的。如果是承包方出现违约的情况，价格的计算方式是按照价格上涨之前进行计算的。