西门子 福建省 龙岩市(中国)授权 一级代理总代理

产品名称	西门子 福建省 龙岩市(中国)授权 一级代理总代理		
公司名称	广东湘恒智能科技有限公司		
价格	.00/件		
规格参数	西门子变频器:西门子触摸屏 西门子伺服电机:西门子PLC 西门子直流调速器:西门子电缆		
公司地址	惠州大亚湾澳头石化大道中480号太东天地花园2 栋二单元9层01号房		
联系电话	18475208684 18475208684		

产品详情

(一)S7Net动态库说明

目前该动态库支持的西门子PLC类型有S7-200,S7-300,S7-400,S7-1200,S7-1500,基本涵盖了西门子所有的PLC产品。该库可以直接读写PLC中的全局DB块,作为通讯的接口。下面对需要的一些函数以及数据类型做简单说明。构造函数:cpu 为枚举类型,代表PLC类型。ip为PLC地址,需要和PLC组态的地址一致,同时,和通讯的PC IP地址应在同一局域网段。rack为导轨号,slot 为插槽号,均可在TIA PLC 硬件组态处获得。如下图,ip="192.168.0.5"。

如下图, rack为0, slot为1。

public Plc(CpuType cpu, string ip, short rack, short slot);public enum CpuType{ S7200 = 0, S7300 = 10, S7400 = 20, S71200 = 30, S71500 = 40}

```
5
6
7
8
9
获取是否连接成功:
public bool IsConnected { get; }
1
连接PLC:
public void Open();public Task OpenAsync();
1
2
该类库提供了两个用于PLC连接的函数,区别在于第二个为异步连接,在请求连接的过程中,不会导致
线程阻塞。我个人比较喜欢第二种方式。按位写操作:参数db代表访问的DB块编号,如下图所示UISend
Int编号为3, UIReadInt编号为4。
```

startByteAdr是在数据块内以字节为单位的起始地址,可以传入0。bitAdr

为写入的值。dataType为枚举类型,我们操作的是数据块,传入DataBlock。

Counter = 28, Timer = 29, Input = 129, Output = 130, Memory = 131, DataBlock =

public void WriteBit(DataType dataType, int db, int startByteAdr, int bitAdr, bool value);public enum DataType{

为需要操作的位的偏移地址(以startByteAdr为基准), value

3

132 }

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

按字节读:count代表读的字节数量。在进行按字节读写时,对于8位的单字节变量来说没有任何问题。但是对于多字节比如在PLC中16位I的INT类型,需要注意大小端问题。在西门子PLC中以大端模式存储数据,但是在Intel的X86架构的PC上,确是以小端模式。所以,在从PLC读取一个INT类型的变量,需要将读取回来的字节数组高低字节调换,后面C#程序中会有详细的实现代码。

public byte[] ReadBytes(DataType dataType, int db, int startByteAdr, int count);

1

按字节写:value代表将要传输的数据转换成的字节数组,如果要操作一个INT变量,需要提前将高低字节调换,后面C#程序中会有详细的实现代码。

public void WriteBytes(DataType dataType, int db, int startByteAdr, byte[] value);

1

(二)PLC设置

实现外部程序可以访问操作DB块,需要对PLC部分做一些设置。首先对于要读取或者访问的DB块,要将优化的块访问取消,默认为勾选的,选中块右击选择属性。

同时还要在硬件组态中,设置防护与安全中的连接机制。将"允许来自远程对象的PUT/GET访问"勾选。如下图:

(三)C#程序

2

在C#上位机软件中,对通讯类库的函数做一个简单的包装,以方便我们使用。首先新建一个类\$7,在项目中需要引用\$7.NET,并在该类中包含命名空间。

```
using S7.Net;
1
定义一个Plc类型变量plc,并定义该类的构造函数和析构函数:
Plc plc;public S7(S7DataType.CpuType cpuType,string ip,Int16 rack,Int16 slot){ plc = new
Plc((CpuType)cpuType,ip, rack,slot);}~S7(){ this.plc.Close();}
1
2
3
6
7
9
10
定义连接函数以及关闭函数:
public void OpenAsync(){
                        this.plc.OpenAsync(); }public void Close(){ this.plc.Close();}
1
```

```
4
5
6
7
8
9
定义读写函数:之所以加lock,是因为在应用中数据通讯很有可能在不同的线程去操作,比如单独开一个
线程定时从PLC更新数据。
public byte[] PlcReadBytes(int db, int startByteAdr=0, int count=1){      try {
                                                                       lock (this)
{
       return this.plc.ReadBytes(DataType.DataBlock, db, startByteAdr, count);
                                                                          }
}
                return new byte[2]; } public void PlcWriteBytes(int
db, byte[] value, int startByteAdr = 0 ) {
                                     lock (this)
this.plc.WriteBytes(DataType.DataBlock, db, startByteAdr, value); } public void PlcWriteBit(int
db, int bitAdr, bool value, S7DataType.DataType dataType = S7DataType.DataType.DataBlock) { int temp1 =
bitAdr / 8; int temp2 = bitAdr % 8; lock (this) {
this.plc.WriteBit((DataType)dataType, db, temp1, temp2, value); } }
1
2
3
5
6
7
8
9
10
11
12
```

3

```
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
定义字节和Int16类型之间的转换函数(需要进行高低字节转换):
public static byte[] Int16ToBytes(Int16 data) { byte[] temp = new byte[2]; temp[0] =(byte) (data
>> 8); temp[1] = (byte)(data); return temp; }public static Int16 BytesToInt16(byte[] bytes) {
Int16 temp; temp = (Int16) (bytes[0] << 8 | bytes[1]); return temp; }
```