

# 西门子直流调速器6SE9214-0DA40授权（中国）代理

产品名称	西门子直流调速器6SE9214-0DA40授权（中国）代理
公司名称	浔之漫智控技术（上海）有限公司
价格	.00/件
规格参数	规格:全新原装 型号:齐全 德国:PLC
公司地址	上海市松江区石湖荡镇塔汇路755弄29号1幢一层A区213
联系电话	18717946324 18717946324

## 产品详情

### 西门子直流调速器6SE9214-0DA40授权（中国）代理

我公司致力于推广西门子高性能自动化系统和驱动产品，所经营产品范围包括：LOGO!通用模块；SIMATIC S7-200、S7-300、S7-400系列可编程控制器；SIMATIC HMI面板，工控机，编程器；工业PROFIBUS、以太网及无线通讯等相关产品；正版PCS7软件、WINCC组态软件、STEP 7编程软件；SITOP工业开关电源；通用型、工程型变频器，直流调速装置等。随着技术的发展和产品的更替，产品的出现层出不穷，我公司也紧随西门子脚步争取为广大客户提供新的自动化产品：SIMATIC S7-1200系列PLC；SIMATIC BASIC HMI面板；G120、G130、G150、S120等全新SINAMICS家族驱动产品；PCS7 V7.1和新的STEP 7 Basic平台软件等。公司各类产品齐全，货量充足，能够满足客户紧急大量现货需求，保证工期进度。

价格波动，请来电咨询

1.流控制在串行通讯中的作用这里讲到的“流”，当然指的是数据流。数据在两个串口之间传输时，常常会出现丢失数据的现象，或者两台计算机的处理速度不同，如台式机与单片机之间的通讯，接收端数据缓冲区已满，则此时继续发送来的数据就会丢失。现在我们在网络上通过MODEM进行数据传输，这个问题就尤为突出。流控制能解决这个问题，当接收端数据处理不过来时，就发出“不再接收”的信号，发送端就停止发送，直到收到“可以继续发送”的信号再发送数据。因此流控制可以控制数据传输的进程，防止数据的丢失。PC机中常用的两种流控制是硬件流控制（包括RTS/CTS、DTR/CTS等）和软件流控制XON/XOFF（继续/停止），下面分别说明。2.硬件流控制硬件流控制常用的有RTS/CTS流控制和DTR/DSR（数据终端就绪/数据设置就绪）流控制。硬件流控制必须将相应的

电缆线连上，用RTS/CTS（请求发送/清除发送）流控制时，应将通讯两端的RTS、CTS线对应相连，数据终端设备（如计算机）使用RTS来起始调制解调器或其它数据通讯设备的数据流，而数据通讯设备（如调制解调器）则用CTS来起动和暂停来自计算机的数据流。这种硬件握手方式的过程为：我们在编程时根据接收端缓冲区大小设置一个高位标志（可为缓冲区大小的75%）和一个低位标志（可为缓冲区大小的25%），当缓冲区内数据量达到高位时，我们在接收端将CTS线置低电平（送逻辑0），当发送端的程序检测到CTS为低后，就停止发送数据，直到接收端缓冲区的数据量低于低位而将CTS置高电平。RTS则用来标明接收设备有没有准备好接收数据。常用的流控制还有DTR/DSR（数据终端就绪/数据设置就绪）。我们在此不再详述。由于流控制的多样性，我个人认为，当软件里用了流控制时，应做详细的说明，如何接线，如何应用。

3.软件流控制由于电缆线的限制，我们在普通的控制通讯中一般不用硬件流控制，而用软件流控制。一般通过XON/XOFF来实现软件流控制。常用方法是：当接收端的输入缓冲区内数据量超过设定的高位时，就向数据发送端发出XOFF字符（十进制的19或Control-S，设备编程说明书应该有详细阐述），发送端收到XOFF字符后就立即停止发送数据；当接收端的输入缓冲区内数据量低于设定的低位时，就向数据发送端发出XON字符（十进制的17或Control-Q），发送端收到XON字符后就立即开始发送数据。一般可以从设备配套源程序中找到发送的是什么字符。应该注意，若传输的是二进制数据，标志字符也有可能出现在数据流中出现而引起误操作，这是软件流控制的缺陷，而硬件流控制不会有这个问题

Delphi是一种具有功能强大、简便易用和代码执行速度快等优点的可视化快速应用开发工具，它在构架企业信息系统方面发挥着越来越重要的作用，许多程序员愿意选择Delphi作为开发工具编制各种应用程序。但是，美中不足之处是Delphi没有自带的串口通信控件，在它的帮助文档里也没有提及串口通信，这就给编制通信程序的开发人员带来许多不便。目前，利用Delphi实现串口通信的常用的方法有3种：一是利用控件，如MSCOMM控件和SPCOMM控件；二是使用API函数；三是调用其他串口通信程序。其中利用API编写串口通信程序较为复杂，需要掌握大量的通信知识。相比较而言，利用SPCOMM控件则相对较简单，并且该控件具有丰富的与串口通信密切相关的属性及事件，提供了对串口的各种操作，而且还支持多线程。下面本文结合实例详细介绍SPCOMM控件的使用。

在 Unit file name处填写 SPCOMM控件所在的路径，其他各项可用默认值，点击 OK按钮。2. 安装后，在 System控件面板中将出现一个红色控件 COM。现在就可以像 Delphi自带控件一样使用 COM控件了。SPCOMM的属性、方法和事件

1.属性 CommName：表示 COM1、COM2等串口的名字； BaudRate:根据实际需要设定的波特率，在串口打开后也可更改此值，实际波特率随之更改； ParityCheck：表示是否需要奇偶校验； ByteSize：根据实际情况设定的字节长度； Parity：奇偶校验位； StopBits：停止位； SendDataEmpty：这是一个布尔型属性，为 true时表示发送缓存为空，或者发送队列里没有信息；为 false时表示发送缓存不为空，或者发送队列里有信息。

2.方法 Startcomm方法用于打开串口，当打开失败时通常会报错。错误主要有7种： 串口已经打开； 打开串口错误； 文件句柄不是通信句柄； 不能够安装通信缓存； 不能产生事件； 不能产生读进程； 不能产生写进程； StopComm方法用于关闭串口，没有返回值； WriteCommData(pDataToWrite: PChar;dwSizeofDataToWrite:Word)方法是个带有布尔型返回值的函数，用于将一个字符串发送到写进程，发送成功返回 true，发送失败返回 false。执行此函数将立即得到返回值，发送操作随后执行。该函数有两个参数，其中 pDataToWrite是要发送的字符串， dwSizeofDataToWrite是发送字符串的长度。

3.事件 OnReceiveData

:procedure (Sender: Tbbbbbb; Buffer: Pointer; BufferLength: Word) of

bbbbbb当有数据输入缓存时将触发该事件，在这里可以对从串口收到的数据进行处理。

Buffer中是收到的数据， BufferLength是收到的数据长度。 OnReceiveError : procedure(Sender: Tbbbbbb;  
EventMask : DWORD)当接收数据出现错误时将触发该事件