

farmworld梦幻农场游戏下载

产品名称	farmworld梦幻农场游戏下载
公司名称	深圳漫云网络科技有限公司
价格	1000.00/件
规格参数	漫云科技:farmworld梦幻农场游戏下载
公司地址	深圳市南山区粤海街道麻岭社区科研路9号比克科技大厦1701D
联系电话	18638029017 18638029017

产品详情

怎么快速的开发FarmersWorld农民世界新手教程攻略 (开荒养鸡篇)

一、“农民世界”链游经济模型

参考学习：FarmersWorld.pro

网站DEMO，可以实现多国语言版，中文，繁体中文，日文，韩文，英语，西班牙语，葡萄牙语等等，支持语言定制开发。首先看下这个游戏的经济模型看完经济模型了解逻辑关系后再看教程就很容易上手了

养鸡收益

按照惯例还是为大家介绍大家最为关心的收益部分，然后再为大家介绍玩法的流程。

目前养鸡最优的策略是直接从成品母鸡（chicken）开始喂养，不推荐各位玩家从鸡蛋（eggs）开始培养，目前是费时费力费钱还不讨好。

养鸡所需要的最基础成本是一个鸡舍（coop），建造鸡舍消耗的食物400个，母鸡1-3只，大麦。每个鸡舍最多可以养3只鸡。

以养殖3只母鸡来计算最大效益：目前鸡舍1000wax，400食物800wax，1只母鸡1400wax，养殖1只鸡到需要每次喂养1个大麦，累计28次，一共7天，28个大麦是 $40*28*3.2=3584wax$ （自己种植出来的大麦官方价值是40gold，此时游戏内金价是3.2wax）。七天后，母鸡产出5.5个鸡蛋（即5个或者6个，看RP），每个鸡蛋收益是平均280gold，有正负25%浮动。

总投入为： $1000+800+1400*3+3584*3=16752wax$

总收获为 $5.5*280gold*3.2wax*3=14784wax$

第一周收入=-1928wax

看到这里你会发现这怎么是亏钱的，实际上第一周养鸡账面亏损了但是你真正的收益还包括了1个鸡舍和3只母鸡，后续无须再投入的永动矿机，即使不再需要也可以直接拆掉卖钱，所以第一周真正收益是 $-1928wax+3个母鸡5200wax+鸡舍1000wax=4232wax$

第二周开始再养鸡，农舍和鸡是一次性成本无须再投入，此时效益为：

投入大麦 $3584*3=10752wax$

收益鸡蛋 $5.5*280*3.2=14784wax$

总收入= $14784-10752=4232wax$

和第一周一致，只是将农舍和母鸡固定资产转换为了wax

细心的朋友已经发现，因为自产的大麦gold官方定位回收价格是40gold，而鸡蛋每个是280gold，实际上养鸡的这个循环是一个金子增量产出的循环，名副其实的下金蛋，三只母鸡每周投入gold为 $28大麦*3*40=3360gold$ ，收获gold为 $5.5鸡蛋*3*280=4620gold$ ，纯收入1260gold。每周养鸡的过程就是将金子增产的过程，所以在金子本位看来，这个收益率达到了 $1260/3360*100%=37.5%$ ，转换为wax就是将金子出售。

金子作为游戏中一种比较稀缺而且实用的资源，游戏方鼓励准备中长期玩家和老玩家进行鸡舍养殖，既可以增加游戏本身的收益，也能增加游戏本身的深度。我个人建议是，除了纯种地套现流，都建议养鸡，因为长期来看都是获得gold本位的收益，游戏如果金价低，你的大麦成本也会降低，你所获得的都是gold的增量。

养鸡入门流程

鸡舍coop建造

在游戏官网<https://play.farmersworld.io/>进入游戏后，首先购买一块鸡舍，游戏中可以花费木材和金子建造

但是个人建议直接从官方原子市场<https://wax.atomichub.io/market>

直接购买简单快捷，并且价格一般都比制造价稍微便宜。

购买后在游戏中的chest按钮找到你的鸡舍，并且点击wear，即可放下鸡舍，然后在MAP中看到Chicken此处会有一个build的按钮，点击它开始建造鸡舍，每次30分钟，8次以后鸡舍就会建筑完成，然后图片点亮。

在建造过程中，注意自己右上角的能量进度条，如果不够就需要补充，1点食物=5点能量值，一共需要2000能量即400食物。

购买食物在官方交易所https://wax.alcor.exchange/trade/FWF-farmerstoken_wax-eosio.token购买FWF

FWF是食物资源的游戏代币1FWF=1Food，购买好对应数量后在游戏中的Exchange按钮转换为游戏内的食物。

母鸡购买以及养殖

母鸡建议在官方原子市场购买，因为早期官方卖包价格比较优惠。

拉到下面找到母鸡。

购买完成后，在游戏中map点进去养鸡界面，在chest按钮处把母鸡放入鸡舍，冷却结束就可以开始喂养。

依次点击每个每个母鸡开始喂养，每3小时喂养1次，每天上限4次，需要28次成熟也就是7天。等到28次喂养完毕即可获得的鸡蛋，并且可以通过在原子市场出售玩家或者直接给系统回收获得金子。

至此，游戏内的养鸡玩法入门全部介绍完毕，目前游戏内是金子增产最稳定的玩法之一，最终转换为wax收益取决于金价，可以适当屯到金子比较适合价格再出。

wefreepay的USDT支付全球收单系统的出现能为市场带来多大的能量，我们还不得而知。但不能忽视的是，虚拟币和金融市场的碰撞已然发生，至于wefreepay的USDT支付全球收单系统支付是昙花一现，还是会引领支付的大革新，我们安稳吃瓜，拭目以待。