

FarmWorld链游虚拟农场世界游戏软件开发

产品名称	FarmWorld链游虚拟农场世界游戏软件开发
公司名称	河南漫云科技有限公司
价格	1000.00/件
规格参数	漫云科技:FarmWorld链游虚拟农场世界游戏软
公司地址	郑东新区升龙广场3号楼A座3202
联系电话	13103827627 13103827627

产品详情

FarmersWorld (农民世界) 游戏攻略 :

火箭计划 : 官方正在和CoinMarketCap和Binance进行对接

三种代币都有可能到币安上市 , 到上市的那天才是真是腾飞 , 游戏更牛逼了 !

版本解读 (根据目前的必价以及资源的供给&需求来看) :

1.食物代币的价格会进一步上升

(宠物肯定需要吃食物 , 食物目前的供应量不足)

2.金币的价格会进一步上升

(前提是开放了土地售卖 , 根据官方的路线图来看 , 金必是贝勾买土地的材料)

3.日常任务、PVE :

人工操作游戏的时间成本会加大 , 收益可能会变高 , 毕竟多了日常任务和PVE

4.低阶挖金币工具推出不会对现有必价造成太大影响 ?

因为根据上一个版本推出的低阶的挖木头类的工具-StoneAxe对游戏毫无影响 : 冷却时间都是1小时 , 且合成成本 : 3个StoneAxe=1个Axe , 产出几乎是一样的。但是3个StoneAxe的消耗比1个Axe要高 , 且交易次数增多 (等同于质押WAX的数量变多) , 所以有钱的话宁可合成1把Axe , 也不要弄3个StoneAxe

农场世界拥有三种不同类型的资源 (材料) 对应三种不同类型的代币 :

游戏币 : Food-食物F、Wood-木材W、Gold-金币G (游戏内挖出的材料)

FW代币：FWF-食物、FWW-木材、FWG-金币（每种材料对应的代币）

游戏币和FW代币可以进行相互转换：

FW代币-->游戏币，不需要手续费，比例1：1；游戏币-->FW代币，手续费5%-8%之间，每1小时刷新一次，因此强烈建议您等到手续费率为5%的时候再转出游戏币

Food：

挖矿过程中，穿戴的装备不同，消耗的体力点不同，通过食物可以恢复体力（注意：体力是人物的属性，而不是装备），目前：1Food=5体力，游戏人物的初始体力是200点，不穿戴会员卡的话体力上限是500点；可通过三种装备获得Food材料：FishingRod-鱼竿、FishingNet-渔网、FishingBoat-渔船

Wood：

到目前为止，木材的用途只能用于合成装备，且是合成装备的主要材料；可通过四种装备获得Wood材料：StoneAxe-石斧、Axe-斧头、Saw-手锯、ChainSaw-电锯

Gold：

挖矿的过程中，穿戴的装备不同，消耗的耐久度不同，通过金币可以修复装备的耐久度，目前1Gold=5耐久度，每类装备的耐久度在装备篇会给出。

除此之外，金币也是合成装备的必备材料之一；

可通过1种装备获得Gold材料：MiningExcavator-挖掘机