

2024-2030年中国网络游戏市场项目规划及投资商机分析报告

产品名称	2024-2030年中国网络游戏市场项目规划及投资商机分析报告
公司名称	鸿晟信合研究网
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	北京市朝阳区日坛北路19号楼9层(08)(朝外孵化器0530)
联系电话	18513627985 18513627985

产品详情

2024-2030年中国网络游戏市场项目规划及投资商机分析报告

【全新修订】：2024年1月

【出版机构】：中赢信合研究网

【内容部分有删减·详细可参中赢信合研究网出版完整信息！】

【报告价格】：[纸质版]:6500元 [电子版]:6800元 [纸质+电子]:7000元 (可以优惠)

【服务形式】：文本+电子版+光盘

【联系人】：何晶晶 顾佳

免费售后服务一年，具体内容及订购流程欢迎咨询客服人员

章 网络游戏相关介绍

1.1 网络游戏相关定义

1.1.1 游戏

1.1.2 网络游戏

1.2 网络游戏的分类及其特征

1.2.1 网络游戏的分类

1.2.2 网络游戏的特性

1.2.3 网络游戏产业特点

1.3 网络游戏产业链分析

1.3.1 网络游戏产业链概况

1.3.2 网络游戏产业链具体分析

第二章 网络游戏产业发展环境分析

2.1 国际宏观经济环境

2.1.1 国际宏观经济表现

2.1.2 主要经济体外汇分析

2.1.3 全球人口规模及趋势

2.1.4 国际经济前景展望

2.2 中国宏观经济环境

2.2.1 宏观经济概况

2.2.2 对外经济分析

2.2.3 工业经济运行

2.2.4 固定资产投资

2.2.5 宏观经济展望

2.3 行业政策环境分析

2.3.1 行业政策汇总

2.3.2 行业监管政策

2.3.3 行业标准发布

2.3.4 其他相关政策

2.4 游戏行业发展背景

2.4.1 互联网行业发展

2.4.2 xinguan疫情影响分析

2.4.3 5G行业发展影响

2.4.4 游戏版号发布情况

第三章 2021-2023年网络游戏产业发展情况分析

3.1 全球网络游戏产业综述

3.1.1 全球产业发展规模

3.1.2 全球产业用户规模

3.1.3 全球产业分布情况

3.1.4 全球产业发展预测

3.2 中国网络游戏产业综述

3.2.1 产业发展历程

3.2.2 产业盈利模式

3.2.3 企业商业模式

3.3 中国网络游戏SWOT分析

3.3.1 优势

3.3.2 劣势

3.3.3 机会

3.3.4 威胁

3.4 中国网络游戏市场运行情况

3.4.1 市场发展形势

3.4.2 市场运行规模

3.4.3 市场用户规模

3.4.4 主要区域规模

3.4.5 自主研发规模

3.5 网络游戏运营环节及模式分析

3.5.1 网络游戏运营概述

3.5.2 网游运营模式分析

3.5.3 运营主要环节分析

3.5.4 代理——运营模式

3.5.5 研发——运营模式

3.6 中国网络游戏交易平台分析

3.6.1 交易平台种类分析

3.6.2 交易平台发展问题

3.6.3 交易平台发展建议

3.7 中国网络游戏盈利模式分析

3.7.1 盈利模式概述

3.7.2 时间收费模式

3.7.3 内容收费模式

3.7.4 内置广告模式

3.7.5 其它盈利模式

第四章 2021-2023年中国网络游戏细分市场——移动游戏

4.1 移动游戏发展综述

4.1.1 移动游戏发展历程

4.1.2 移动游戏产业链

4.1.3 移动游戏渠道类型

4.2 2021-2023年移动游戏市场发展分析

4.2.1 市场发展规模

4.2.2 市场发展形势

4.2.3 细分市场格局

4.2.4 发展热点分析

4.2.5 市场发展困境

4.3 2021-2023年移动游戏用户分析

4.3.1 用户规模分析

4.3.2 用户使用时长

4.3.3 用户渗透率

4.3.4 使用情况分析

4.3.5 产品分析

4.3.6 用户属性分析

4.3.7 使用次数分析

4.4 移动游戏产品发展分析

4.4.1 内容供给发展

4.4.2 二次元产品发展

4.4.3 产品开发建议

第五章 2021-2023年中国网络游戏其他细分市场发展情况分析

5.1 客户端游戏

5.1.1 客户端游戏产业链分析

5.1.2 客户端游戏发展形势

5.1.3 客户端游戏收入规模

5.1.4 客户端游戏用户规模

5.2 网页游戏

5.2.1 网页游戏收入规模

5.2.2 网页游戏用户规模

5.2.3 网页游戏开服情况

5.2.4 网页游戏排名情况

5.3 云游戏

5.3.1 云游戏相关概念

5.3.2 云游戏行业产业链

5.3.3 云游戏市场规模

5.3.4 云游戏市场布局

第六章 2021-2023年中国网络游戏出海发展分析

6.1 网络游戏出海概述

6.1.1 出海游戏类型

6.1.2 游戏出海历程

6.1.3 行业驱动因素

6.2 2021-2023年网络游戏出海市场情况

6.2.1 游戏出海态势

6.2.2 海外市场收入

6.2.3 细分市场格局

6.2.4 重点地区收入

6.2.5 游戏出口企业

6.2.6 热门产品分析

6.3 中国游戏出海存在主要问题

6.3.1 游戏产品同质化

6.3.2 游戏精品匮乏

6.3.3 海外文化理解欠缺

6.4 中国游戏出海发展的建议

6.4.1 提升学术研究

6.4.2 推动产品创新

6.4.3 加强国际合作

第七章 网络游戏经典案例分析

7.1 《英雄联盟》

7.1.1 产品简介

7.1.2 产品策略

7.1.3 价格策略

7.1.4 渠道策略

7.1.5 促销策略

7.1.6 产品启示

7.2 《荣耀》

7.2.1 产品简介

7.2.2 产品定位

7.2.3 产品策略

7.2.4 运营策略

7.2.5 成功因素

7.2.6 盈利模式

7.2.7 IP授权发展

7.3 《倩女幽魂》

7.3.1 产品简介

7.3.2 用户定位

7.3.3 产品设计

7.3.4 特色系统

7.3.5 运营策略

7.4 《阴阳师》

7.4.1 产品简介

7.4.2 IP特点

7.4.3 产品路线

7.4.4 用户定位

7.5 其他案例分析

7.5.1 《诛仙手游》

7.5.2 《皇室战争》

7.5.3 《守望先锋》

7.5.4 《艾尔战记》

7.5.5 《新仙剑奇侠传》

第八章 2021-2023年中国电子竞技行业发展情况分析

8.1 电子竞技行业发展概况

8.1.1 电子竞技发展历程

8.1.2 电子竞技产业链概况

8.1.3 电子竞技产业特征

8.2 电子竞技市场运行情况分析

8.2.1 全球电竞市场规模

8.2.2 中国电竞市场规模

8.2.3 电竞市场发展形势

8.2.4 电竞市场用户规模

8.2.5 电竞产业发展难题

8.2.6 电竞产业发展策略

8.3 电子竞技行业投融资情况

8.3.1 资本投资状况

8.3.2 市场融资热度

8.3.3 企业融资状况

8.4 电子竞技行业人才分析

8.4.1 电竞人才发展现状

8.4.2 电竞人才需求情况

8.4.3 电竞人才培养对策

8.5 中国电竞市场未来发展趋势

8.5.1 电竞赛事发展趋势

8.5.2 移动电竞发展趋势

8.5.3 电竞城市发展趋势

8.5.4 电竞商业发展趋势

第九章 2021-2023年网络游戏其他相关行业发展情况分析

9.1 中国单机游戏产业发展分析

9.1.1 产业发展概述

9.1.2 行业发展现状

9.1.3 产业发展策略

9.2 独立游戏行业发展情况分析

9.2.1 独立游戏发展情况

9.2.2 独立游戏市场分析

9.2.3 独立游戏价值分析

9.2.4 行业企业发展挑战

9.2.5 独立游戏案例分析

9.3 游戏直播市场发展情况分析

9.3.1 市场发展阶段

9.3.2 游戏直播产业链

9.3.3 市场发展规模

9.3.4 用户发展规模

9.3.5 市场竞争格局

9.3.6 行业发展趋势

第十章 2020-2023年国外网络游戏重点企业经营状况

10.1 万代南梦宫（BNGI）

10.1.1 企业发展概况

10.1.2 2021财年企业经营状况分析

10.1.3 2022财年企业经营状况分析

10.1.4 2023财年企业经营状况分析

10.2 任天堂（Nintendo）

10.2.1 企业发展概况

10.2.2 2021财年企业经营状况分析

10.2.3 2022财年企业经营状况分析

10.2.4 2023财年企业经营状况分析

10.3 动视暴雪公司（Activision Blizzard, Inc.）

10.3.1 企业发展概况

10.3.2 2021年企业经营状况分析

10.3.3 2022年企业经营状况分析

10.3.4 2023年企业经营状况分析

10.4 艺电（EA）

10.4.1 企业发展概况

10.4.2 2021财年企业经营状况分析

10.4.3 2022财年企业经营状况分析

10.4.4 2023财年企业经营状况分析

第十一章 2020-2023年国内网络游戏重点企业经营状况

11.1 网易（Netease, Inc.）

11.1.1 企业发展概况

11.1.2 网易游戏发展

11.1.3 2021年企业经营状况分析

11.1.4 2022年企业经营状况分析

11.1.5 2023年企业经营状况分析

11.2 腾讯控股有限公司

11.2.1 企业发展概况

11.2.2 游戏业务发展

11.2.3 2021年企业经营状况分析

11.2.4 2022年企业经营状况分析

11.2.5 2023年企业经营状况分析

11.3 杭州电魂网络科技股份有限公司

11.3.1 企业发展概况

11.3.2 经营效益分析

11.3.3 业务经营分析

11.3.4 财务状况分析

11.3.5 核心竞争力分析

11.3.6 公司发展战略

11.3.7 未来前景展望

11.4 完美世界股份有限公司

11.4.1 企业发展概况

11.4.2 经营效益分析

11.4.3 业务经营分析

11.4.4 财务状况分析

11.4.5 核心竞争力分析

11.4.6 公司发展战略

11.4.7 未来前景展望

11.5 芜湖顺荣三七互娱网络科技股份有限公司

11.5.1 企业发展概况

11.5.2 经营效益分析

11.5.3 业务经营分析

11.5.4 财务状况分析

11.5.5 核心竞争力分析

11.5.6 公司发展战略

11.5.7 未来前景展望

11.6 游族网络股份有限公司

11.6.1 企业发展概况

11.6.2 游戏市场发展

11.6.3 经营效益分析

11.6.4 业务经营分析

11.6.5 财务状况分析

11.6.6 核心竞争力分析

11.6.7 未来前景展望

第十二章 2021-2023年中国网络游戏行业投资分析

12.1 上市公司在游戏和电竞领域投资动态分析

12.1.1 投资项目综述

12.1.2 投资区域分布

12.1.3 投资模式分析

12.1.4 典型投资案例

12.2 网络游戏投资热点

12.2.1 VR设备及内容

12.2.2 二次元游戏

12.2.3 原创IP市场

12.3 重点企业投融资情况

12.3.1 腾讯公司

12.3.2 阿里巴巴

12.3.3 哔哩哔哩

12.3.4 网易游戏

12.4 网络游戏投资风险

12.4.1 市场盈利风险

12.4.2 人力资源风险

12.4.3 财务变动风险

12.4.4 实际控制人风险

12.4.5 资产重组和募集资金风险

12.5 网络游戏投资建议

12.5.1 投资方式及领域

12.5.2 运营团队的选择

12.5.3 需要注意的问题

第十三章 中国网络游戏行业项目投资建设案例深度解析

13.1 三七互娱网络游戏开发及运营建设项目

13.1.1 项目基本概述

13.1.2 资金需求测算

13.1.3 项目经济效益

13.1.4 项目必要性分析

13.1.5 项目可行性分析

13.2 游族网络游戏运营平台升级建设项目

13.2.1 项目基本概述

13.2.2 投资价值分析

13.2.3 建设内容规划

13.2.4 实施进度安排

13.2.5 项目可行性分析

13.2.6 项目经济效益

13.3 三七互娱5G云游戏平台建设项目

13.3.1 项目基本概述

13.3.2 项目实施进度

13.3.3 项目经济效益

13.3.4 项目必要性分析

13.3.5 项目可行性分析

第十四章 2024-2030年网络游戏市场发展趋势及前景预测

14.1 网络游戏市场未来发展趋势分析

14.1.1 游戏产业发展趋势

14.1.2 网络游戏产业发展趋势

14.1.3 移动游戏产业发展趋势

14.2 中赢信合对2024-2030年中国网络游戏行业预测分析

14.2.1 2024-2030年中国网络游戏行业影响因素分析

14.2.2 2024-2030年中国游戏市场销售收入预测

图表目录

图表 网络游戏分类

图表 网络游戏不同类型

图表 网络游戏产业链

图表 2018-2022年国内生产总值及其增长速度

图表 2018-2022年三次产业增加值占国内生产总值比重

图表 2023年GDP初步核算数据

图表 2022年年末人口数及其构成

图表 2018-2022年全国城镇新增就业人数

图表 2022年居民消费价格月度涨跌幅

图表 2022年居民消费价格比上年涨跌幅度

图表 2022-2023年全国居民消费价格涨跌幅

图表 2023年居民消费价格主要数据

图表 2018-2022年年末常住人口城镇化率

图表 2018-2022年社会消费品零售总额及其增长速度

图表 2022-2023年全国社会消费品零售总额同比增速

图表 2022-2023年按消费类型分零售额同比增速

图表 2023年社会消费品零售总额主要数据

图表 2022年三次产业投资占固定资产投资（不含农户）比重

图表 2022年分行业固定资产投资（不含农户）增长速度

图表 2022年固定资产投资新增主要生产与运营能力

图表 2023年三次产业投资占固定资产投资（不含农户）比重

图表 2023年分行业固定资产投资（不含农户）增长速度

图表 2023年固定资产投资新增主要生产与运营能力

图表 2018-2022年全国居民人均可支配收入及其增长速度

图表 2022年全国居民人均消费支出及其构成

图表 网络游戏相关政策（一）

图表 网络游戏相关政策（二）

图表 地方政府发布的游戏行业相关政策（一）

图表 地方政府发布的游戏行业相关政策（二）

图表 地方政府发布的游戏行业相关政策（三）

图表 中国网民规模和互联网普及率

图表 中国手机网民规模及其占网民比例

图表 中国网站数量

图表 “.CN”下网站数量

图表 全球游戏市场规模

图表 全球游戏玩家规模

图表 全球游戏市场地区分布（按收入口径）

图表 中国网络游戏发展历程

图表 网络游戏收费模式简介

图表 2014-2021年中国网络游戏市场实际销售收入及增长率

图表 2016-2021年中国网络游戏用户规模

图表 2016-2021年中国手机网络游戏用户规模

图表 网络游戏运营一般流程

图表 研发—运营型网络游戏企业产业链

图表 网络游戏主流盈利模式

图表 移动游戏市场发展历程

图表 移动游戏产业链

图表 3A移动游戏

图表 客户端游戏产业链价值体系

图表 百度游戏页游排名

图表 2019-2025年中国云游戏市场规模

图表 游戏出海研发模式简介

图表 游戏出海发行模式简介

图表 中国自主研发移动游戏海外重点地区收入占比

图表 移动游戏出口产业链

图表 出口移动游戏流水分成分析

图表 《荣耀》产品简介

图表 倩女幽魂手游玩法分类

图表 阴阳师IP产品矩阵

图表 阴阳师IP相关动态

图表 阴阳师IP特点分析

图表 阴阳师IP开发游戏产品

图表 阴阳师IP用户层级

图表 阴阳师IP核心用户画像

图表 中国电竞行业发展历程

图表 电子竞技产业链

图表 中国电竞产业链图谱

图表 2018-2021年全球电子竞技收入

图表 2021年全球电子竞技收入构成

图表 中国电子竞技游戏市场销售收入

图表 中国电竞行业整体发展特征

图表 2020-2021年中国电子竞技用户规模

图表 中国电子竞技领域投融资事件

图表 电竞领域投资机构TOP10

图表 电子竞技行业获得投融资的企业分布

图表 电竞行业企业融资金额及机构

图表 开源——电竞人才培育体系逐步完善

图表 节流——延长电竞人才职业寿命

图表 电竞赛事发展趋势

图表 国内外热门游戏直播内容

图表 从一线城市出发，电竞城市在全国各地开花

图表 电竞与更多线下场景融合，渗透用户日常生活

图表 2014-2021年indienova平台游戏发行数量

图表 独立游戏产品价值关系

图表 中国游戏直播市场发展阶段

图表 中国游戏直播市场产业链

图表 中国游戏直播市场规模

图表 中国游戏直播市场主要营收方式占比

图表 游戏直播市场营收变现方式

图表 中国游戏直播用户规模

图表 游戏直播市场竞争特点

图表 中国部分游戏直播平台新增用户获取占比情况

图表 游戏直播产业技术变革趋势

图表 万代南梦宫集团五大事业群

图表 2020-2021年万代南梦宫综合收益表

图表 2020-2021年万代南梦宫分部资料

图表 2020-2021年万代南梦宫收入分地区资料

图表 2021-2022年万代南梦宫综合收益表

图表 2021-2022年万代南梦宫分部资料

图表 2021-2022年万代南梦宫收入分地区资料

图表 2022-2023年万代南梦宫综合收益表

图表 2022-2023年万代南梦宫分部资料

图表 2022-2023年万代南梦宫收入分地区资料

图表 2020-2021年任天堂综合收益表

图表 2020-2021年任天堂分部资料

图表 2020-2021年任天堂收入分地区资料

图表 2021-2022年任天堂综合收益表

图表 2021-2022年任天堂分部资料

图表 2021-2022年任天堂收入分地区资料

图表 2022-2023年任天堂综合收益表

图表 2022-2023年任天堂分部资料

图表 2022-2023年任天堂收入分地区资料

图表 2020-2021年动视暴雪综合收益表

图表 2020-2021年动视暴雪分部资料

图表 2020-2021年动视暴雪收入分地区资料

图表 2021-2022年动视暴雪综合收益表

图表 2021-2022年动视暴雪分部资料

图表 2021-2022年动视暴雪收入分地区资料

图表 2022-2023年动视暴雪综合收益表

图表 2022-2023年动视暴雪分部资料

图表 2022-2023年动视暴雪收入分地区资料

图表 2020-2021年电子艺界综合收益表

图表 2020-2021年电子艺界分部资料

图表 2020-2021年电子艺界收入分地区资料

图表 2021-2022年电子艺界综合收益表

图表 2021-2022年电子艺界分部资料

图表 2021-2022年电子艺界收入分地区资料

图表 2022-2023年电子艺界综合收益表

图表 2022-2023年电子艺界分部资料

图表 2022-2023年电子艺界收入分地区资料

图表 2020-2021年网易综合收益表

图表 2020-2021年网易分部资料

图表 2020-2021年网易收入分地区资料

图表 2021-2022年网易综合收益表

图表 2021-2022年网易分部资料

图表 2021-2022年网易收入分地区资料

图表 2022-2023年网易综合收益表

图表 2022-2023年网易分部资料

图表 2022-2023年网易收入分地区资料

图表 腾讯公司主要产品及业务

图表 2020-2021年腾讯综合收益表

图表 2020-2021年腾讯分部资料

图表 2020-2021年腾讯收入分地区资料

图表 2021-2022年腾讯综合收益表

图表 2021-2022年腾讯分部资料

图表 2021-2022年腾讯收入分地区资料

图表 2022-2023年腾讯综合收益表

图表 2022-2023年腾讯分部资料

图表 2022-2023年腾讯收入分地区资料

图表 2020-2023年杭州电魂网络科技有限公司总资产及净资产规模

图表 2020-2023年杭州电魂网络科技有限公司营业收入及增速

图表 2020-2023年杭州电魂网络科技有限公司净利润及增速

图表 2022-2023年杭州电魂网络科技有限公司营业收入/主营业务分行业、产品、地区

图表 2020-2023年杭州电魂网络科技有限公司营业利润及营业利润率

图表 2020-2023年杭州电魂网络科技有限公司净资产收益率

图表 2020-2023年杭州电魂网络科技有限公司短期偿债能力指标

图表 2020-2023年杭州电魂网络科技有限公司资产负债率水平

图表 2020-2023年杭州电魂网络科技有限公司运营能力指标

图表 2020-2023年完美世界股份有限公司总资产及净资产规模

图表 2020-2023年完美世界股份有限公司营业收入及增速

图表 2020-2023年完美世界股份有限公司净利润及增速

图表 2022-2023年完美世界股份有限公司营业收入/主营业务分行业、产品、地区

图表 2020-2023年完美世界股份有限公司营业利润及营业利润率

图表 2020-2023年完美世界股份有限公司净资产收益率

图表 2020-2023年完美世界股份有限公司短期偿债能力指标

图表 2020-2023年完美世界股份有限公司资产负债率水平

图表 2020-2023年完美世界股份有限公司运营能力指标

图表 2020-2023年芜湖顺荣三七互娱网络科技有限公司总资产及净资产规模

图表 2020-2023年芜湖顺荣三七互娱网络科技有限公司营业收入及增速

图表 2020-2023年芜湖顺荣三七互娱网络科技有限公司净利润及增速

图表 2022-2023年芜湖顺荣三七互娱网络科技有限公司营业收入/主营业务分行业、产品、地区

图表 2020-2023年芜湖顺荣三七互娱网络科技有限公司营业利润及营业利润率

图表 2020-2023年芜湖顺荣三七互娱网络科技有限公司净资产收益率

图表 2020-2023年芜湖顺荣三七互娱网络科技有限公司短期偿债能力指标

图表 2020-2023年芜湖顺荣三七互娱网络科技有限公司资产负债率水平

图表 2020-2023年芜湖顺荣三七互娱网络科技有限公司运营能力指标

图表 2020-2023年游族网络股份有限公司总资产及净资产规模

图表 2020-2023年游族网络股份有限公司营业收入及增速

图表 2020-2023年游族网络股份有限公司净利润及增速

图表 2022-2023年游族网络股份有限公司营业收入/主营业务分行业、产品、地区

图表 2020-2023年游族网络股份有限公司营业利润及营业利润率

图表 2020-2023年游族网络股份有限公司净资产收益率

图表 2020-2023年游族网络股份有限公司短期偿债能力指标

图表 2020-2023年游族网络股份有限公司资产负债率水平

图表 2020-2023年游族网络股份有限公司运营能力指标

图表 2022年A股及新三板上市公司游戏和电竞领域投资规模

图表 2023年A股及新三板上市公司游戏和电竞领域投资规模

图表 2022年A股及新三板上市公司游戏和电竞领域投资项目区域分布（按项目数量分）

图表 2023年A股及新三板上市公司游戏和电竞领域投资项目区域分布（按项目数量分）

图表 2022年A股及新三板上市公司游戏和电竞领域投资项目区域分布（按投资金额分）

图表 2023年A股及新三板上市公司游戏和电竞领域投资项目区域分布（按投资金额分）

图表 2022年A股及新三板上市公司游戏和电竞领域投资模式

图表 2023年A股及新三板上市公司游戏和电竞领域投资模式

图表 2018-2021年IP改编移动游戏收入

图表 2010-2021年腾讯投资的游戏公司和其他公司占比

图表 哔哩哔哩游戏领域投资情况

图表 游族网络游戏运营平台升级建设项目实施进度

图表 中赢信合对2024-2030年中国游戏市场销售收入预测