

# 元宇宙游戏Axie Infinity阿蟹PVP攻略

产品名称	元宇宙游戏Axie Infinity阿蟹PVP攻略
公司名称	河南漫云科技有限公司
价格	1000.00/件
规格参数	漫云科技:元宇宙游戏Axie Infinity阿蟹
公司地址	郑东新区升龙广场3号楼A座3202
联系电话	13103827627 13103827627

## 产品详情

元宇宙游戏AxieInfinity阿蟹PVP攻略双草阵容，天梯前10茫茫多各式各样的杂种双草队的时候不禁感慨，Axie的世界变化也太快了，如果不能紧跟形势，有些过时的阵容就很容易砸在手上卖不出去啦。

### 阵容分析

双草队究竟有什么魔力会让天梯出现这种一边倒的情况？在Jacob看来，主要的原因就是全能；

一个传统队伍的前排大肉肯定是草系的AXIE，但是这次的双草队却出现了很多的杂种草系AXIE，他们不带那些传统的肉卡或者偷能量的卡，取而代之的是大量的控制性卡牌，利用草系天生肉的特点，舍弃了速度，利用带控制的技能（啥系都行，只要能恶心对面出牌）去影响对手的攻击频率。

在3个宠物都带了控制技能的情况下，对手的第二轮火力会被压制到无法补刀；而决策层面，牌手哪怕战斗经验很丰富也无法准确的给牌给伤害。

而传统的输出位（鸟/鱼/兽）通常会选择攒卡一波带走的方式，在控制性的双草阵容面前，如果回合没有摸到合适的手牌，第二回合的施展空间会被大打折扣。加上体质没法与草系axie对扛，被击败的概率就特别高，这就是双草队的强势之处。

不过Jacob个人觉得，如果这个状态持续下去，官方可能会进行针对性削弱。

接下来我们看看大神们的阵容组合（截止9.26）

1.天梯#1-MedyoStrong

### 前排植物

天梯的大佬用的草系AXIE只考虑技能，完全不在乎部位，4个部位的技能分别是

1.HERO:攻击鱼/鸟/黎明时抽一卡；

2.CUTEBUNNY：作为CHIAN打出的时候添加恐惧状态2小轮；恐惧状态下的AXIE不能攻击；

3.PARASITE：随机弃掉对手1张手牌；

4.HOTBUTT：下回合禁魔对方嘴部技能；

这4个部位带了3个控制和1个抽卡，除了CUTEBUNNY会有点卡手，其他的牌都是可以摸到就无脑出；

弃牌，恐惧，禁魔，持续的压制会让对手很不舒服，没法按预想的方式出牌。

有51的HEALTH想秒很难的哦~

中排控制虫

MedyoStrong使用的中排虫也是贯彻了整个队伍的战斗思路，控制技能拉满，这是只纯种的虫子，虫类的控制技能很多，通常能为队伍提供很多帮助，这也是BUG这个种族能在胜率版上排名第2的主要原因：

这只虫子的4个技能分别是：

1.SCARAB：目标被禁疗；

2.PINCER：敌方随机弃1牌；

3.PARASITE：敌方随机弃1牌；

4.被鱼鸟攻击时会反弹眩晕给攻击者，每回合只触发1次；

四个技能都带控制，大家看到这种带了2张弃牌技的虫子，会不会觉得头皮发麻-\_-

后排半肉植

对，你没看错，这位大佬的后排是个植物，还带净化的...

看来是非常针对毒队的，而且也配了嘴部禁魔，

如果遇到秒后排的队伍看到这种肉肉的后排植物估计也很难受，大神玩的就是针对

技能组合：

1.BIDENS：精华自身所有负面BUFF

2.ZIGZAG：吸血

3.POCKY：队友每有一只虫子就增加10%的伤害

4.HOTBUTT：下回合沉默目标的嘴部技能；

大神的这套阵容共计：沉默2张弃牌3张恐惧1张（CUTEBUNNY和其他虫牌组合使用可触发效果），眩晕1张，禁疗1张；

和这套阵容对战的时候对手会处于完全没法攒卡的状态，如果是有人数劣势，那更会翻盘无望。

## 2.天梯#2-AXIEDZ|PH

### 前排植物

天梯第2的大佬用的草系AXIE同样带了大量的控制

1.SCARAB:禁疗

2.SERIOUS：COMBO连击偷能量

3.CACTUS：后出手就加攻击

4.HOTBUTT：下回合禁魔对方嘴部技能

这4个部位带了2个控制和1个偷能量，HEALTH有59，比天梯硬一点，控制稍弱一点。

### 中排植物

中排植物的HEALTH有57，还带了净化+吸血+禁魔，和前排一样，属于控制系的肉。

1.BIDENS:净化

2.ZIGZAG：吸血

3.CACTUS：后出手就加攻击

4.GRAVELANT：下回合禁魔对方近战技能

攻守兼备的扎实中坚，放弃了速度换取了稳定的输出。带的解控和沉默能应付不同的战局。

### 后排暴力鸟

后排的纯输出鸟,带了转移BUFF，很常规的鸟类技能组合，亮点是LITTLEOWL这卡能打到脆的后排。

1.PIGEON:把所有负面BUFF转移到目标身上；

2.LITTLEOWL：输出速度快的敌人（打脆皮）；

3.EGGHELL：高攻+嘲讽；

4.POSTFIGHT：0费高攻，反正也很难活，能打多少是多少！