

卷轴任务系统里突破时间轴缓释价值的桎梏？卷轴任务系统里突破时间轴缓释价值的桎梏？

产品名称	卷轴任务系统里突破时间轴缓释价值的桎梏？卷轴任务系统里突破时间轴缓释价值的桎梏？
公司名称	东莞市数云网络科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	服务项目:东莞数字藏品系统开发 定制项目:数字藏品系统开发 地区:东莞
公司地址	广东省东莞市松山湖园区瑞和路1号2栋501室02
联系电话	18002820787 18002820787

产品详情

卷轴任务系统里突破时间轴缓释价值的桎梏？从用户的角度来说，用户玩家分为两类，一种是真正的薅羊毛的免费玩家，一种是高价值的想获得营收玩家。对于种免费玩家来说，那就基于免费模式再设计一种奖励机制，就是分享机制，在互联网圈子里常说『分享也是一种劳动』，推动鼓励这些用户去分享卷轴模式系统，拉新用户进来注册，给予他们注册用户分享奖励，这在我们看来，用户愿意不？分享二维码或者注册链接，就可以获得分享收益，我想绝大多数用户是不会拒绝的吧？这就是我们常说的分享裂变机制，分享的有效注册用户越多，奖励越多，用户自然会动起来。

从另一方面来说，用户也会思考，通过零撸模式确实能够增长有限价值收益，太慢了！因为时间轴任务机制决定了，那么系统提供了多卷轴任务模式，可以领取多个卷轴任务，多个卷轴任务的开启是需要购买卷轴任务的，那么这个卷轴系统里的积分是有限的，积分从哪里来？一方面是零撸模式鸡生蛋，一方面可以在平台里向其他用户购买积分，用买来的积分再来兑换更多的卷轴任务。这种积分交换机制可以驱动用户产生的积分流动，变成了多投入多收获的商业模型。

以上就是卷轴模式里任务系统的内容，卷轴任务系统基于用户分享、多线程任务投入的方式，让用户基于任务时间轴的特性，快速增长奖励来驱动平台的用户活跃性和平台热度。李铁牛开发很多商业模式软件，觉得卷轴任务系统是一个很好的商业项目机制，基于这个机制可以快速积累平台数据，有价值有数量的平台数据，可以延伸出很多新的互联网经济生态的玩法，卷轴模式是一个好的创意，但是要给予这个模式前期带来的用户数据，向下迭代开发新功能，产生更多有商业价值。就像拼多多的砍一刀机制，在当年可以说是全民皆知，甚至让用户反到你让我砍一刀，我直接给你拉黑！但是拼多多的砍一刀机制列表了海量的用户消费数据，在用户拉新的阶段，无疑是非常非常成功一个商业创意，如今的拼多多是什么？是一架电商领域的航空母舰，作为吃瓜互联网用户想一想，每个巨头APP的成长之初，它的步都有浅显耐玩的商业趣味驱动薅羊毛逻辑

！

卷轴任务系统里突破时间轴缓释价值卷轴任务系统里突破时间轴缓释价值的桎梏？卷轴任务系统里突破时间轴缓释价值的桎梏？卷轴任务系统里突破时间轴缓释价值的桎梏？桎梏？