

# 潮玩宇宙大逃杀系统开发

产品名称	潮玩宇宙大逃杀系统开发
公司名称	河南漫云科技有限公司
价格	1000.00/件
规格参数	漫云科技:潮玩宇宙大逃杀系统开发
公司地址	郑东新区升龙广场3号楼A座3202
联系电话	13103827627 13103827627

## 产品详情

相信很多小伙伴们这两天都被这个app刷屏啦。很多人都在看。也有很多人在刷。有说好的有说不好。什么话题都有。下面我把我自己的一些想法，看法思路分享给大家，大家自行思考。

先跟大家聊一下这个游戏的架构。

这个游戏是用元宇宙、潮玩的概念的挖矿游戏。本质还是挖矿。入门有门槛。147-7个猴子。（为什么7只，因为7只的收益是xingjiabigao的。）7个猴子每天能挖1.1个宝石。

宝石可以出售给其他玩家。

这里注意一下，宝石是你和玩家的交换。不是官方回收，这点区别于资金、杀x盘。要是只挖矿又无限产出，又不消费那正常来说，矿只能越来越便宜。为什么这个游戏能够平衡呢？

1.大逃杀模式，8个房间，大家拿宝石或勋章下注。杀手会随机进入一个房间，里面的人会被杀手嘎掉。这个房间所有的注的95%会平分给其他7个房间下注的玩家。5%是手续费官方收的。还有一个堵的类似玩法。

2.扭蛋兔，兔子身上有11个饰品。5-10抽一个饰品，饰品按照系统要求抽到了会奖励500-1000宝石以此类推。

等这种游戏活动来消费宝石。因为有输赢的存在。产出就会变得有价值。

商人低价收来宝石，高价卖给那些大哥们。整体游戏逻辑就是这样。区别于普通的盘。

正常我们只挖矿，不去乱玩游戏，收益还是有的。

147成本，1.1个宝石，1宝石6.5自己算多久能回本。不过多阐述。

我个人觉得，游戏崩盘存在于2点。有商人大批量清宝石压价，再回收。这是一种，炒价格。

第二是没大哥玩小游戏，产出过剩没有消费。（但是我觉得这个有点难。）

所以我自己就普通挖挖矿，赚点零花钱，大的不要想太多我，稳定是好的。刚才忘记一点就是这个游戏拉新的骗子很多，什么147我出，带你玩，只要10个人。拉新给你钱，送你宝石。宝石9个回收。说实话，我不信。