

# 潮玩宇宙：链游新模型，引爆全网

产品名称	潮玩宇宙：链游新模型，引爆全网
公司名称	东莞市微三云大数据科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	广东省东莞市松山湖园区瑞和路1号2栋301室
联系电话	14776427336 14776427336

## 产品详情

今天我们来聊一下潮玩宇宙，号称链游的商业模型。

现在今年我发现潮玩宇宙，梦幻仙域.....模式开始火爆全网，非常多各尸各尸想找我们开发这样的商业模式。

### 一、推广模式

目前潮玩宇宙是1-10团裂变

1团为直推团，默认开启，开启集团，即可享受集团好友挖宝石收益

2-4团的开启，都是取决于你的直推1团贡献度，直推人数越多，开启团队速度越快，收益越高

目前直推为上级贡献收益为日产量的25%，也就是一个7卡直推

每天可为上级贡献1.10.250.275个宝石

5-10团为1团有效好友达标开启

和2-4团有所不同的，5团以上需要直推有效好友，那么什么是有效好友？

10个直推，每天可为上级贡献1.10.25102.75个宝石

如果你有10个7卡直推，那么你开启2团只需要11天，3团需要54天，直推人数越多，开团速度越快，直推买卡以后累计挖购20个宝石得即为有效好友

## 二、潮玩宇宙项目的原理是什么？

147模式，就是玩家注册头名，在卡商代理那里购买21元的7张卡共147元，团队的可以找冷风购买。每天收益1个多宝石月收益30左右，按目前市场价格看一个月回本还有利润。

简单来说就是花147购买7张无聊猿闪卡，无聊猿会在矿洞自动为你挖宝石，再把挖出来的宝石卖掉变现，到后期需要升级矿洞再拿出来部分收益复购7只猴子继续挖宝石变现。

## 三、玩法介绍

我们目前的普通玩法就是买7个猴子，一个月可以挖30颗宝石左右，目前一个宝石价值6元！收益的话就自行计算吧！

### 三种投资方案 均可实现半年宝石3-4倍

#### 1、400宝石方案

第1天，收400个宝石，开启4个小型矿场。

第8天时，宝石余额112个，开启第5个小型矿场。

第13天时，宝石余额112个，开启第6个小型矿场。

第17天时，宝石余额108个，开启第7个小型矿场。

第21天时，宝石余额120个，开启第8个小型矿场。至此，8个小型矿场全部开启。

第31天时，第1天开启的4个小型矿场全部挖完到期，此时宝石余额340个，复投3个小型矿场。

第34天时，宝石余额124个，再复投1个小型矿场。此时8个小型矿场再次恢复同时运行状态，后续只要有矿场挖完到期就复投补上就能一直平稳运行。

此后可每天卖出5个宝石，每月可卖150个宝石，约900元收益。

如果不着急变现，可以留下挖出的宝石。第153天的时候，宝石余额会有1008个，可以开启1个中型矿场！

持续复投，宝石余额满1000个时就开启1个中型矿场，期间如果有小型矿场到期就及时复投补上。

第247天时，4个中型矿场+8个小型矿场即可同时运转。

从第256天起，即可每天卖出33个宝石且不影响矿场循环，每月可卖990个宝石，价值约6000元！

## 2、1000宝石方案

第1天，收1000个宝石，开启1个中型矿场。

第4天，宝石余额121.98个，开启第1个小型矿场。

第6天，宝石余额111.3个，开启第2个小型矿场。

第8天，宝石余额108.52个，开启第3个小型矿场。

第10天，宝石余额113.94个，开启第4个小型矿场。

第12天，宝石余额127.36个，开启第5个小型矿场。

第14天，宝石余额148.58个，开启第6个小型矿场。

第15天，宝石余额113.24个，开启第7个小型矿场。

第17天，宝石余额150.56个，开启第8个小型矿场，至此8个小型矿场全部开满。

第31天，第一天开启的中型矿场挖完到期，此时宝石余额1067.8个，复投开启1个中型矿场。后续只需要有矿场挖完到期时复投补上，即可实现“1中+8小”组合的矿场循环。

此后每天可卖出12个宝石且不影响矿场循环，每月可卖出360个宝石，价值2100元左右！

不买宝石继续复投的话，期间如果有小型矿场挖完过期就及时复投补上。这样一来，在第55天时，宝石余额1011.64个，可开启第2个中型矿场。

持续复投，宝石余额每满1000个时便开启1个中型矿场，直到第121天时可实现“4中+8小”组合的矿场循环。

此后即可每天卖出33个宝石且不影响矿场循环，每月可卖990个宝石，价值约6000元！

## 3、10000宝石方案

第1天，收10000个宝石，开启1个大型矿场。

第2天，宝石余额416.66个，开启4个小型矿场。

第3天，宝石余额449.32个，开启4个小型矿场。

第6天，宝石余额1395.3个，开启第1个中型矿场。

第8天，宝石余额1373.94个，开启第2个中型矿场。

第10天，宝石余额1433.9个，开启第3个中型矿场。

第11天，宝石余额1004.54个，开启第4个中型矿场，至此4个中型矿场和8个小型矿场全部开满。

第28天，宝石余额10396.64个，开启第2个大型矿场。

后续期间有矿场挖完到期的就及时复投补上，直到第61天，即可实现“2大+4中+8小”组合的矿场循环。

此后每天可卖出190个宝石且不影响矿场循环，每月可卖5700个宝石，价值约3.4万元。

#### 四、平台是怎么盈利的呢？

潮玩宇宙内几个趣味性很强的销毁板块了，如下图

平台上的趣味小游戏，如“大逃杀”、“无聊猿天梯”和“运动会”等，所有玩家都可以使用宝石或者勋章参与，平台会从中抽取一定数量的宝石或者勋章作为手续费，并将其销毁。

大家可别小看这几个游戏，玩过奖券世界的应该都知道，奖券世界已经存在了将近两年，仅仅是其中的“金币夺宝”这个应用，就销毁了近两亿个世界金币。

大家可以去看一下大逃杀游戏，它非常有趣，能够满足玩家的精神需求。因此，参与的玩家非常多，玩家之间进行博弈，平台会收取稳定的5%手续费。

还有在游戏中，玩家经常进行抽卡、买卡或买卖勋章等交易。然而，这些交易都会产生一定的手续费，而这些手续费也会被销毁。

勋章、宝石、数字卡=钱，那么这部分销毁的勋章、宝石和数字卡，就是公司的纯利润！

无聊猿挖宝石只是潮玩宇宙的其中一个板块，还有其他盈利板块，如潮玩商城、扭蛋兔潮平台目的是通过无聊猿挖宝石板块吸引更多玩家参与潮玩宇宙，实现裂变效应，让玩家获得满足感并成为忠实用户。

#### 宝石的价值

平台宣传说给宝石兜底赋值！而这个赋值来源于各大应用销毁的勋章，平台会拿出一部分销毁的勋章，放入“宝石奖池”，所有的宝石都可瓜分奖池里面的勋章（勋章是用于平台给我们兜底本金的下车通道“金沙矿场”，挖出来的金沙也是对等的价值！1万金沙=1元，消耗1张卡和400勋章可以挖出35万金沙=35元）

并且勋章会持续销毁，奖池总额也会持续增加，后续还会持续更新更多销毁勋章的应用，销毁的勋章会越来越多！

#### 宝石的消耗途径，有以下几点：

1.玩家需要大量宝石来开采矿场，需要一个月才能收回投资。

2.玩大逃杀等小游戏会消耗5%的手续费，这相当于每次游戏平台都会回收75个宝石。然而，这些宝石需要7只无聊猿挖68天才能产出。

3.每次交易都销毁5%的宝石作为手续费。全平台每天的交易量庞大，无法精确计算销毁的宝石数量。

4.新上线的扭蛋兔玩法也消耗大量宝石，但回本周周期长达150天，前期消耗大于产出。

潮玩宇宙火的原因不是一个大逃杀，一个地下城扭蛋兔这些游戏。

我发现这家公司的运营思路，技术、经验、运营都算是dingjian。

还有生态模式，大型流通货币：世界币、NTDU、宝石、勋草、猿石、砖块形成了闭环，以及实物，头体赋能。