

网络游戏上线运营必备哪些资质？游戏著作权、ICP经营许可证和游戏版号

| | |
|------|------------------------------------|
| 产品名称 | 网络游戏上线运营必备哪些资质？游戏著作权、ICP经营许可证和游戏版号 |
| 公司名称 | 企航无忧（北京）科技有限公司 |
| 价格 | .00/件 |
| 规格参数 | |
| 公司地址 | 北京市朝阳区三间房东路4号16幢3层176室 |
| 联系电话 | 19568728390 17310573079 |

产品详情

一款网络游戏经过kaifa、测试后，还需要取得相关资质（如游戏著作权、游戏文网文、ICP经营许可证、游戏版号和游戏备案等）后才能上线运营

1、游戏著作权

全称：《计算机软件著作权登记证书》，简称软著。

2、文网文

全称：《网络文化经营许可证》，简称网文证。

网络文化经营许可证

3、ICP经营许可证

全称：《电信与信息服务业务经营许可证》或《增值电信业务经营许可证》

由于文网文是ICP经营许可证的前置许可，一般游戏公司先取得文网文，然后再办理ICP许可证，可以增加ICP许可证（含文化）范围。

4、游戏版号

全称：《网络游戏出版物号（ISBN）核发单》，也叫游戏出版备案，简称版号。

常见的网络游戏类型可分为客户端、网页、移动端和其他四种。

5、游戏备案

全称：《国产网络游戏备案通知单》，也叫游戏运营备案。

由于文化部门权限调整，目前游戏备案也处于停批状态。

综上，对于一款网络游戏上线运营来说，一般需要先取得游戏著作权和ICP经营许可证，然后才能申请游戏版号；再者取得游戏文网文，然后进行游戏备案就行，值得注意的是游戏文网文和游戏备案目前停批中。