

团体沙盘在3D心理沙盘软件中是如何实现的？

产品名称	团体沙盘在3D心理沙盘软件中是如何实现的？
公司名称	北京合君惠友科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	北京海淀区上地十街1号院2-1711
联系电话	13552472059 13552472059

产品详情

团体沙盘在3D心理沙盘软件中是如何实现的？

合作伙伴给客户做3D心理沙盘软件培训演示的时候，发现团体沙盘1+1功能没有，电话给我的时候正在招待朋友，没有详细做出解释。

其实，在实体心理沙盘中，团体沙盘游戏是按照顺序轮流让游戏者摆放心理沙盘的，而我们在做3D心理沙盘软件的时候是让游戏者通过不同端口组建起局域网进行在线游戏的，也就是说，合君3D心理沙盘软件支持的团体游戏，是通过组网来完成的。至少目前来看是这样的。即两台或多台3D心理沙盘软件一体机，组成局域网，指定其中一台为发起方（服务器管理端），其他作为客户端加入方，最后出来多人共同完成一个沙盘的团体报告。

但是负责给客户培训的高总说，这种情况下，如果有五个人来做团体心理沙盘游戏，那不就需要采购五台3D心理沙盘软件吗？如果是这样的话，一般的客户的采购预算是没有这么多的。

基于高总反馈的信息，跟我们技术人员沟通后觉得，这个情况也是符合实际。所以下面我们应该考虑3D心理沙盘软件在单独一体机上完成多人游戏的事情。

当前团体沙盘游戏的完成更多的是为远程网络进行心理沙盘游戏做支持的，如果进行单独一台3D心理沙盘软件上完成团体游戏，我觉得就是在登录者身份上做出区分，不同的游戏者以各自身份标签进入团体游戏场景中，基于不同的任务主题完成沙盘游戏，再出具沙盘报告。

这种模式构想在理论上不难实现，不过存在的问题就是如果进行远程游戏的话，这种模式下的角色就可能存在混乱——只能区分不同的版本，即单机版的3D心理沙盘软件上的团体沙盘游戏不能用于远程3D心理沙盘软件了。

不同客户需求下，同样的功能，各自实现模式不一样，这就是做应用软件存在的问题。这种类似的问题，在3D心理沙盘软件研发与开发过程中并不少见。

#3D心理沙盘软件#