

如何理解“心理沙盘的触感也是虚的”

产品名称	如何理解“心理沙盘的触感也是虚的”
公司名称	北京合君惠友科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	北京海淀区上地十街1号院2-1711
联系电话	13552472059 13552472059

产品详情

如何理解“心理沙盘的触感也是虚的”

不得不承认，在现有技术条件下，3D心理沙盘难以在触感（用手触摸沙具的感觉）方面获得突破。这好像成为这个行业的一个心病。

在测试完3D心理沙盘的VR功能后，同事阿力深有感触地说，传统心理沙盘的触感也是虚的，并不比3D心理沙盘强多少。

仔细听他意见后，摸索出他想表达的意思有两点：

一、3D心理沙盘升级衍变到VR心理沙盘后，VR心理沙盘提供的炫丽新体验超越了大家对传统心理沙盘触感优势的关注，这有点类似于感觉的转移或覆盖。膝盖有风湿性的疼痛，这个疼痛的级别较低，类似于隐痛。但是如果突然出现腹部的肠炎类的绞痛，可能就不会再关注膝盖的隐痛。这就是说，触感在当前技术条件下看似是3D心理沙盘无法解决的心病，但是在将浸入式的VR心理沙盘中，身临奇景的壮丽感觉将覆盖掉对触感的感知。

二、传统心理沙盘的触感也是虚的。这个意思好像有悖常理。但是我理解了这位技术大拿的意思。

1、传统心理沙盘中的沙具是虚的。在心理沙盘游戏过程中，游戏者挑选某款或某几款心理沙具创设心灵家园，是跟自己内心的意象相呼应的。如果内心的意象在外界的沙具中没有找到具体的对应物，会在想象中将眼前的沙具主观化，或者只看它的某个形状/形态，或者只看颜色，而将其他部分部分主观化赋予了个体意义。比如，游戏者挑选某款女性沙具作为母亲，但是这个母亲跟自己意象中的母亲差别很大，但是在主观上，游戏者赋予这个沙具很个性化的东西，类似于一个关于母亲的沙具，一千个人有一千个母亲的意象。在这个意义上，心理沙具就是虚的，跟3D心理沙盘提供的3D沙具没有本质差别（甚至3D

沙具可以根据属性功能自定义出符合个人意象的沙具来，这方面超过了实体沙具）。

2、沙具都是虚的了，与其对应的触感也是虚的。一种感觉或情绪，能不能对个体带来具有实质意义的感受，要跟内心有没有类似的经历相呼应。这一点类似于心理咨询中的共情。对心理沙盘中的触感来说，无论是对沙具的还是沙子的，游戏者是否很关注触感所带来的实质意义要跟自己以往的经历相对应。如果这种触感具有很重大的心理意义，传统心理沙盘游戏中是将内心的意义外显化了才让这个触感有价值，这个跟实物接触的触感仅仅是一个条件，或是一个催化；另一面，如果这个触感对游戏者来说意义不大，这个触感会被其他的能量所覆盖或忽略。无论心理意义大或小，对游戏者来说，这个触感都是虚的。

在3D心理沙盘中即便是不能提供真实的触感，主观想象中也会将其补全，这方面跟传统心理沙盘中的触感类似，两者都是虚的。

这样一分析，心理沙盘中的的触感优势就可以不用过多强调了，在心理意义层面上，跟3D心理沙盘一样，都是虚的。

没有体验VR心理沙盘的朋友可能觉得这就是在狡辩。在真实体验过VR心理沙盘后，观点可能会变化。

欢迎联络博主讨论3D心理沙盘问题（13552472059）

#心理沙盘#