

官方弹幕互动游戏食神大作战弹幕游戏定制开发源码交付

产品名称	官方弹幕互动游戏食神大作战弹幕游戏定制开发源码交付
公司名称	河南锋芒万创网络科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	锋芒万创:Hhh17953 联创互游:Hhh17953
公司地址	河南自贸试验区郑州片区（郑东）金水东路49号绿地原盛国际3号楼A座10层128室
联系电话	17703717017 17681358358

产品详情

运行食神大作战需要竖屏全屏运行，否则角色会有锯齿；

主播开始直播后，选择小魔盒玩法并进入；

食神大作战运行后，画面左右两边各预留16像素，否则界面两侧的边距以及场景中的旗帜会被切掉。

观众加入后，主播引导观众通过评论加入玩法；

观众选择加入的餐厅后，点赞可以吸引更多的顾客，顾客会朝着预设路线进入，取餐，付款，离开；

玩家可通过赠送“打折促销”，“新品”，“团体聚餐”，等礼物，快速生产菜品，提升菜品价格，吸引大量顾客，获得更高的营业额，从而帮助自己的餐厅取得终胜利。

在经营的过程中，玩家也可以巧妙的呼叫裁判进行突击检查，投放老鼠等行为，来干扰对方餐厅的正常营业。

一场对局时长为10、15、20分钟可供选择，在营业时间结束后营业额多的一方餐厅获胜。

食神大作战内的排行榜有两种，一种是单局结算榜，另一种是世界积分周榜。

单局结算榜默认展示本局双方餐厅贡献度高的八名玩家的昵称、头像和贡献度。

世界积分周榜是按照每局独立计算，它默认展示本局积分高的三名玩家在世界榜的排名和世界榜前五的玩家信息。世界榜的左边会出现本局积分高的八名玩家的排行榜，显示头像和昵称、连胜、积分。

世界榜每局结束后会累积积分并更新排行榜，每周六晚上的24点会对世界榜进行重置

3.1 针对世界排行榜单说明如下：

- 1、榜一大哥：食神—动态；
- 2、榜二大哥：美食宗师—动态；
- 3、榜三大哥：烹饪—动；
- 4、榜4-10：御用厨师—静态
- 5、榜11-50：酒楼大厨—静态
- 6、榜51-100：入得厨房—静态