

昆山定制麻布袋LOGO,昆山覆膜麻布袋定制

产品名称	昆山定制麻布袋LOGO,昆山覆膜麻布袋定制
公司名称	温州市途润制袋有限公司
价格	.00/件
规格参数	
公司地址	温州市苍南县钱库镇兴华北路377号
联系电话	13958963318 13958963318

产品详情

昆山定做手提麻布袋厂家【裁切分切】：布料选好，备好料以后，接下来的工作就是把大卷的布料裁切成一块一块的小布料。布袋有些是有底有侧，相当于一个五边形，有些是无底无侧，两片式结构。依照规格大小，用自动化切料机、切条机分切成咱们需求规格的小块布料。【产品特点】：具有抗磨损 坚固耐用，不含毒性，生态环境保护，降解，清理，娱乐休闲潮流趋势的一种绿色环保产品。【产品印刷包装】：生态环境保护水印图片，印刷油墨，数码快印彩色印刷，热转印工艺，热转印墨水，台湾版印刷包装，覆亚膜印刷包装，印刷包装精美 印刷包装清晰，能够做到不退色预期效果（印刷工艺可供消费者选择）昆山亚麻布袋定制【布料厚度】：有5安、6安、8安、10安、12安、14安、16安、20安可供选择，不过材料有好有差，不要只听价格，帆布差的材料真的不咋地，建议用一般料跟好料来做，好料做出的产品就是不一样。【方案设计定制】：可外加工项目，价格优惠，送货快，人性化服务，印刷包装精美，生态环境保护功能强大。【产品制作工艺】：机器设备缝纫缝制，手提可以用原材料本身或者毛纺织带或消费者特殊原材料，色彩的布料（可以按客户规定定制色彩）色温Color Temperature 色温即用指称其光色相对白的程度，以量化光源的光色表现。根据科学的理论，将一具完全吸收与放射能力的标准黑体加热，温度逐渐升高色亦随之改变；黑体加温到出现与光源相接近光色时的温度，定义为光源的相关色温度，简称色温，以温度K (Kelvin, 或称开氏温度)为单位。光色愈偏蓝，色温愈高；如偏向红则色温愈低。一天当中日间的光色亦随时间变化；日出后40分钟光色较黄，色温3000K；正午阳光雪白，上升至4800~5800K，阴天正午时分则约6500K；日落前光色偏红，色温又降至约2200K。于人工光源来分有钨丝灯泡2000~3400K，一般米色光管2600~4000K，一般白色光管6000~8000K，而我们设计印刷行业则需要有5000K标准色光管。为什么要有标准色光呢！因为5000K色温的光源：

(一)于可见光谱的中间，(二)是色彩平衡的白光，(三)不会偏重任何颜色，(四)国际认可标准。下面四张图片示范出同一稿件在不同色温光源照明下的效果。一般办公室或厂所使用的是白光管，此种光管的色温值是们7000 - 8500K之间，含蓝色的成份较重。受此种光管照明的稿会偏蓝。另一种是米色光管，此种光管的色温值是2900 - 4500K之间，含黄色的成份较重。受此种光管照明的稿会偏黄。石英灯或钨丝灯色温介于2800 - 4500K，色光偏黄，有较温暖的感觉，适合於家居或餐厅。受此种光源照明的稿会明显偏黄。昆山定制黄麻手提袋【产品印刷包装】：生态环境保护水印图片，印刷油墨，数码快印彩色印刷，热转印工艺，热转印墨水，台湾版印刷包装，覆亚膜印刷包装，印刷包装精美 印刷包装清晰，能够做到不退色预期效果（印刷工艺可供消费者选择）【功效分为】：手拎袋，束口袋，紧松绳袋，绳索袋等。昆山哪里可以定做麻布袋LOGO本公司是集设计、印刷、生产加工、拥有完整服务的综合性厂家；定做PVC袋、保温袋、帆布袋、手提袋、麻布袋、棉布袋、抽绳袋、束口袋、牛津布袋、毛毡布袋、绒布袋、折叠袋、包装盒、包装袋、无纺布袋。昆山仿麻麻布袋定做我们秉承“诚信为本，品质

，服务至上”的经营理念，欢迎各界朋友来我厂参观、指导和业务洽谈！行业咨询：十三、ICC Basics

ICC的色彩管理，还有别的方法就是CMM (Color Management Modules Microsoft)，还有另外一种就是CMM(Color Matching Method)再加一个Color Engine(Adobe)，还有一个CMS(Color Management System)系统就像是Apple的Color Sync或是Kodak的，那这个PCS Profile Connection (ICC Specifications)就是色彩转换的空间，或是RCS Reference Color Space(Adobe)。ICC的专用术语，Input profile(color space to PCS)、Output profile (PCS to colorspace)还有显示(Display)，Device link、Color space、Abstract、Named color(i.e.Pantone,HKS)，色彩空间模式可以是CMYK、Grayscale、RGB、Lab/XYZ。Device link是说2个ICC或是3个ICC去做连结的动作，一个是Input印刷品，Output就是数位样，可以把这两个ICC连结在一起，这两个连结在一起就是靠一个CMS的软体的Color Engine去做转换，所以今天假设RIP做出来的色彩不准，就可以用Device Link，那可以结合到三个，就是说有一个模拟的对象，譬如说今天输入日本的色彩，但是印件是要给美国，所以拿到这个稿件要印出像美国的标准，所以就变成三个，Input是日本色彩，模拟对象是SWOP，输出是印刷机，所以这样就可以结合到三个。还有就是用比较差的纸去打比较好的色域，让色域逐次减少，那这样打出来的层次，比把大色域直接转成小色域的层次要来得好很多，所以色域转换当然也是一个技术问题。ICC Basics其实已经很不错，但是似乎还有可以改进的地方，因为在色域压缩时一定会遗失掉一些资料，那是不是可以找到一个方法可以遗失的少，就是Workflow做色彩对应表。ICC的计算空间，其实是3X3的矩阵，由Gamma的RGB到Whitepoint到PCS的XYZ，那我们是不是可以做到更多的矩阵，让色彩可以更精准。还有就是说CMM在不同的Profile(RGB、CMYK、Grayscale、Lab)里面会有不同的结果。另一种方法，就是Workflow，输入Reference是用Lab的数据，在做Contone的时候可以去Proof，那Proof之后去做Measurement，Measurement之后去做Compare去比对，比对之后再去做Proof，Proof完了以后再去Measurement，再去Compare，所以这样子的一个比对方式，可以把每一个色块的色点做到很精准，所以误差真可以到1以下，所以它这样子的一个Workflow T-bale的方式，就是说一直在回馈，回馈的话就可以把色彩做到比较精准的程度。那网点打样，其实也是相同的原理，就是说输入的点，改变它网点的大小，就是量测的Lab数据是多少，相对的Engine去转换，网点大小改变了之后，去符合Lab的数据，一样都是去做Match。因为网点扩大的时，在打网点的时候也可以模拟，一般来讲，打网点一定要去模拟Dot Gain，因为Dot Gain去模拟时，整个色彩才会准确。

十四、色域转换的应用色域的转换就在仪器与仪器或仪器与物料或物料与物料之间作色彩转换的工作，包括印刷机、数位样、设计者、平版凹版与柔版、冲印业等常运用到色域转换。所谓的印刷机是指在不同的印刷厂，可以预测或是预先处理，让每一家印刷厂印出相同的结果，那根据刚刚的机制，就是说印刷机去印出一个导表，然后把自己的标准，譬如说我们采用ISO，把ISO的标准转换成印刷机印刷的色域，那这样印刷机就可以印出ISO的标准。所以在推行标准化的时候，问题不是在印刷厂，印刷厂的重点只是把稿件印稳定，但是如果说要打出标准色的时候，重点会是在印前，今天如果出了四块版，给了相同的数据，给不同的印刷厂印，不同的印刷厂会印出不同的颜色，如果要让不同的印刷厂印出相同的颜色，就是要给不同的数据，所以经过这样子的一个转换就可以让两家印刷厂印出相同的颜色。