

# ROCKET火箭蓄电池12V系列详细参数

产品名称	ROCKET火箭蓄电池12V系列详细参数
公司名称	北京盛达绿能科技有限公司业务
价格	.00/件
规格参数	品牌:ROCKET火箭蓄电池 适用范围:ups/直流屏蓄电池 电池类型:阀控式密封铅酸蓄电池
公司地址	中国 北京 北京市 北京市平谷区王辛庄乡 贾各庄205号
联系电话	17812762067 17812762067

## 产品详情

ROCKET火箭蓄电池12V系列详细参数

ROCKET火箭蓄电池12V系列详细参数

ROCKET火箭蓄电池特点

安全性能好》贫液式设计，电池内的电解液全部被极板和超细玻璃纤维隔板吸附，电池内部无自由流动的电解液，在正常使用情况下无电解液漏出，侧倒90度安装也可正常使用。》 阀控密封式结构，当电池内气压偶尔偏高时，可通过安全阀的自动开启，泄掉压力，保证安全，内部产生可燃爆性气体聚集少，达不到燃爆浓度，防爆性能。免维护性能》利用阴极吸收式密封免维护原理，气体密封复合效率超过95%，正常使用情况下失水极少，电池无需定期补液维护。乐珀尔蓄电池LP40-12 12V40AH我们更绿色环保》正常充电下无酸雾，不污染机房环境、不腐蚀机房设备。自放电小》采用析气电位高的Pb-Ca-Sn合金，在20 的干爽环境中放置半年，无需补电即可投入正常使用。适用环境温度广》 - 10 ~ 45 可平稳运行。

耐大电流性能好》紧装配工艺，内阻小，可进行3倍容量的放电电流放电3分钟（ 24Ah允许7分钟以上持续放电至终止电压）或6倍容量的放电电流放电5秒，电池无异常。寿命长》由于采用高纯原材料及长寿命配方、电池组一致性控制工艺，NP系列电池组正常浮充设计寿命可达7~10年（ 38Ah）。

电池组一致性好》不计成本的保证电池组中的每一个电池具有相对一致的特性，确保在投入使用后长期的放电一致性和浮充一致性，不出现个别落后电池而拖垮整组电池。

从源头的板栅、涂膏量的重量和厚度开始控制； 总装前再逐片极板称重分级（ 38Ah的电池），确保每个单体中活性物质的量的相对一致性； 定量注酸，四充三放化成制度，均衡电池性能； 下线前对电池进行放电，进行容量和开路电压的配组； 38Ah的电池出库前的静置期检测，经过7~15天的“时间考验”，出库时再检，能有效检出下线时难以检出的极个别疑虑电池； 出库时依据电池的开路电压

和内阻进行二次配组

安装调试

- A、使用带有绝缘套的工具如钳子等。使用不绝缘的工具会造成电池短路、发热或燃烧，损害电池。
- B、不要将电池放置在密闭的房间或近火源的地方，否则可能会由于电池释放的氢气造成爆炸或起火。
- C、不要用稀释剂、汽油、煤油或合成液去清洁电池。使用上述材料会导致电池外壳破裂泄漏或起火。
- D、当处理45伏或更高电压的电池时，要采取安全措施带上绝缘橡皮手套，否则可能会遭到电击。
- E、不要将电池放在可能被水淹的地方。如果电池浸在水中，它可能会燃烧或电击伤人。
- F、拆卸电池时请缓慢处理。不要使电池破裂、泄漏。
- G、将电池装在设备上时，应尽量将它装在设备的下面，以便检查、保养和更换。
- H、电池充电时不要搬动电池。不要低估电池的重量，不细心的处理可能会对操作者造成伤害。
- I、不要用能产生静电的材料覆盖电池。静电会引发起火或爆炸。
- J、在电池端子、连接片上使用绝缘盖，以防电击伤人。
- K、电池的安装和维护需要合格的专人进行。不熟练的人进行那样的操作可能会造成危险。

目前来看，在4G当前的基础设施上，AR和VR游戏需要以佳的速度和带宽运行是不可能的。5G终可以发挥AR和VR等创新游戏技术的潜力。数据较少的AR游戏，如神奇宝贝Go，可以将精灵和其他图像叠加到智能手机的摄像头上。虽然这确实将真实世界与虚拟对象融合在一起，但它很难捕捉到玩家所渴望的全部沉浸式体验。通过先进的虚拟组件真正增强您周围的世界，并与它们实时交互而不延迟，这需要繁重的数据处理、复杂的摄像头和传感器。这在一定程度上可以通过昂贵的现场设备实现，但不适用于移动体验。VR比AR需要更多的速度和带宽。虽然AR增强了玩家周围的实际物理世界，但VR将玩家完全沉浸在另一个世界中。虚拟现实头盔中的传感器和显示屏必须对玩家头部，甚至整个身体的轻微运动做出实时反应。当前的虚拟现实游戏需要10到50Mbps，但更新、更的虚拟现实游戏和耳机需要50到200Mbps，以便对玩家以人类感觉不到的速度移动做出反应。5G游戏将需要尽可能多的边缘数据中心 在一个以毫秒为单位的世界里，每一英里都很重要。我们所知的云和集中式数据中心无法支持5G游戏的速度和容量要求。对于5G级别的游戏来说，数据从控制台或移动设备传输到集中数据中心进行处理，然后一路ROCKET火箭蓄电池12V系列详细参数返回到设备所需的时间实在太长。此外，下一代游戏创建的数据量将压倒网络并造成瓶颈，对游戏性产生负面影响。