

开发一款 app 到底有多难？

产品名称	开发一款 app 到底有多难？
公司名称	深圳漫云网络科技有限公司
价格	.00/件
规格参数	漫云科技:源码交付 app开发:小程序开发 定制服务:现成案例
公司地址	深圳市南山区粤海街道麻岭社区科研路9号比克科技大厦1701D
联系电话	15649051012 15538109005

产品详情

1.开发一个APP有多难？

说实话，单纯地从开发来说，开发一个APP没有那么难。如果一款APP的基本功能点确定了，开发时间一般为1-2个月就完成了，费用大约5-10万的样子。当然了如果1.0版本就要求很多功能，那开发时间就会延长，费用也会增加。

2.需要经历那些流程？

简单来说一款APP的开发一般流程是这样的：原型（合格的原型）——设计(合格的设计)——前端——后端——测试。

3.需要哪些人员进行开发？

原型：产品经理，根据确定的需求，画原型。

设计：UI设计师，负责软件的[人机交互](#)、操作逻辑、界面美观的整体设计。

前端：前端工程师

后端：[后端工程师](#)

测试：[测试工程师](#)

4.难点都在哪里？什么时候出现的？

APP的开发，难点在于核心功能的确定。在开发过程中，*麻烦的就是需求改来改去，影响整个开发流程

，导致开发进度缓慢，拖啊拖的，这就是为什么会由有“打死产品经理”的段子。正如我所说的朋友开发健身APP应该就是这样吧，*后都是拖死了。下图中的FitTime就是一个健身APP，前端一周就完成了。

有人说机型的匹配是一个难点。对于机型的匹配，没有那么难。适配繁多的Android机型肯定是很困难的。较流行的Android界面尺寸主要有480*800、720*1280和1080*1920。为了降低尺寸过多所带来的分辨率适配难度，建议统一采用720*1280这个尺寸，在1080*1920中显示也很清晰，而且切图大小也适中。iPhone手机也有好几款，但人们使用做多的是iPhone 5s (640 *1136)、iPhone 6 和6s (750 *1334)、iPhone 6 plus (1080 *1920)。在界面尺寸适配方面，建议采用750 *1334 (iPhone 6 和6s)，一是适应手机大屏的主流，二是这已逐渐成为更多人的适配选择，对plus的适配效果也很不错。(这一部分工作属于UI的工作，在我的专栏：APP开发中UI设计是否合格，该如何判断？ - [互联网科技那些事儿](#) - 知乎专栏具体讲了UI设计的工作)

5. 需要多少钱多少时间？

参考：开发一款合格的APP，成本费用大概是多少？所以说，开发APP真的很难吗？如果你找的人或公司不靠谱，那必然很难，不仅收费高，工期还长，质量也一般。