

西门子触摸屏授权总经销商 6AV6671-3XY48-4AX0 连接器

产品名称	西门子触摸屏授权总经销商 6AV6671-3XY48-4AX0 连接器
公司名称	浔之漫智控技术(上海)有限公司
价格	.00/件
规格参数	西门子:现货 HMI:正品 德国:全新
公司地址	上海市松江区石湖荡镇塔汇路755弄29号1幢一层 A区213室
联系电话	15801997124 15801997124

产品详情

西门子触摸屏授权总经销商 6AV6671-3XY48-4AX0 连接器

6AV6671-3XY48-4AX0

连接器，（母），16极 180°，*大：1.5 mm²
更多信息，数量和内容：参见技术参数

本公司销售的一律为原装**，假一罚十，可签正规的产品购销合同，可开增值税发票，税点另外算，24小时销售在线

浔之漫智控技术(上海)有限公司

本公司专业经销合信/CO-TRUST科思创西门子PLC；S7-200S7-300 S7-400 S7-1200 触摸屏，变频器

6FC，6SNS120 V10 V60

V80伺服数控备件：原装进口电机，电线，电缆，希望能跟您有更多的合作机会24小时销售在线

我公司经营西门子全新原装现货PLC；S7-200S7-300 S7-400 S7-1200 触摸屏，变频器，

6FC，6SNS120 V10 V60

V80伺服数控备件：原装进口电机（1LA7、1LG4、1LA9、1LE1），国产电机（1LG0，1LE0）

大型电机（1LA8，1LA4，1PQ8）伺服电机（1PH，1PM，1FT，1FK，1FS）西门子保内全新原装产品‘质保一年。

一年内因产品质量问题免费更换新产品；不收取任何费。欢迎致电咨询。

将给定变量中的一个位设置为 1（真）。在改变了给定位之后，系统函数将整个变量传送回 PLC。但是并不检查变量中的其它位是否同时改变。在所示变量被传回 PLC 之前，操作员和 PLC 对该变量只有只读权限。说明 如果 PLC 支持 BOOL

型变量，不要使用该系统函数。而使用系统函数“置位”。在函数列表中使用

置位变量中的位（变量，位）在用户自定义函数中使用 SetBitInTag Tag, Bit

如果组态的设备支持用户自定义函数，则可以使用。更多信息，请参考“设备相关性”。参数 变量要将其中的一个位设置为 1（真）的变量。位要设置为 1（真）的位的编号。

在用户自定义函数中使用此系统函数时，无论使用何种 PLC，指定变量中的位都是从右向左计数。计数从 0 开始。说明

要实现可靠的功能，必须保证与实际过程值一起使用的变量的更新。因此，应在 I/O 域中组态变量或将系统函数分配给画面对象（如按钮）。

如果为系统函数组态了短事件（如激活报警），则只能通过设置连续读取的变量访问实际过程值。

WinCC Engineering V17 – 编程参考 系统手册, 05/2021, 在线文档 151 VB 脚本编写 1.2 系统函数 示例

以下程序代码会将 bStatusWord 变量中指定的 bitposition 位置 1，并将所得结果与原始 bSaved

值一起输出。切换 HMI 设备上的语言。所有组态的文本和系统事件以新设置的语言显示在 HMI 设备上。

在函数列表中使用 设置语言（语言）在用户自定义函数中使用 SetLanguage Language

如果组态的设备支持用户自定义函数，则可以使用。更多信息，请参考“设备相关性”。参数 1.2.18

说明 语言 确定在 HMI 设备上设置了哪种语言。有下列规范：-1 (hmiToggle) =

切换：切换到下一种语言。组态期间在“项目语言”编辑器中确定顺序。

在“运行系统设置”编辑器的“语言和字体”中定义的编号。切换到带有给定编号的语言。

在“运行系统设置”编辑器的“语言和字体”中定义的语言。

按照 VBScript5 参考的语言缩写：这样可切换到与指定语言代码相对应的语言，例如“de

DE”表示德语（德国）或“en-US”表示英语（美国）。在 VBScript 基本信息的主题“区域图标标识 (LCID) 图”下具有语言缩写总览。 SetPropertyByConstant 指定对象属性值为字符串。

在函数列表中使用 按常量设置属性（画面名称，画面对象，属性名称，值） WinCC Engineering V17 – 编程参考 系统手册, 05/2021, 在线文档 153 VB 脚本编写 1.2 系统函数 在用户自定义函数中使用

SetPropertyByConstant Screen_name, Screen_object, Property_name, Value

如果组态的设备支持用户自定义函数，则可以使用。有关详细信息，请参见“AUTOHOTSPOT”。

如要更改画面的属性，则参数“对象”必须为空。为此，请使用以下语法，例如： SetPropertyByConstant

Screen_name, Property_name, Value 参数 示例 画面名称 包含对象的画面的名称。 画面对象

更改其属性的对象名称。 属性名称 要更改的属性名称。 值 分配给属性的值。 下面的程序代码将使用

SetPropertyByConstant 函数更改对象属性：在“Trends”画面中，

“Control_1”对象的“ToolBarButtonClick”属性设置为值

26。通过其它的对象属性指定某一对象属性的值。在函数列表中使用

SetPropertyByProperty（画面名称，对象，属性名称，目标画面名称，目标画面对象，目标属性名称）

在用户自定义函数中使用 SetPropertyByProperty Screen_name, Screen_object, Property_name,

Source_screen_name, Source_screen_object, Source_property_name

如果组态的设备支持用户自定义函数，则可以使用。有关详细信息，请参见“AUTOHOTSPOT”。

如果想使用另一个画面属性来指定某个画面的属性，则参数“对象”和“目标对象”必须为

空。为此，请使用以下语法，例如： SetPropertyByProperty Screen_name, Property_name,

Source_screen_name, Source_property_name 参数 156 画面名称 包含对象的画面的名称。 对象

属性值要传递给目标对象的对象名称。 属性名称 值要传递给目标对象的属性名称。 目标画面名称

包含目标对象的画面的名称。 目标画面对象 更改属性的目标对象的名称。 WinCC Engineering V17 –

编程参考 系统手册, 05/2021, 在线文档 VB 脚本编写 1.2 系统函数 目标属性名称 要更改的属性名称。 示例

以下程序代码使用 SetPropertyByProperty 函数将原始画面“Trend_1”中对象“Control_1”的属

性“ToolBarButtonClick”设置成目标画面“Trend_2”中的相应属性。